WM-Shot 6.0

Handbuch

KonRad-Software GmbH



Inhaltsverzeichnis

WM-Shot 6.0		1
Impressum		1
	Wörnitztaler Harburg	
Einführung		5
Überblick Programmpaket		
•		
	naften	
Wettkämpfe		17
Wettkämpfe verwalten		
-		
	on 3.x von WM-Shot	
	sion 3.x von WM-Shot	
	rieren	
	ben	
	rver, Arbeitsgruppe)	
	/ USB-Stick	
Grundeinstellungen		33
Klassen		33
verwaltung der i leististen.		

	Neue Preisliste anlegen	44
	Gesamtauszahlung an Schützen	
	Einstellungen	
	Allgemeines	
	Auswertungsmaschine	
	Fernsteuerung RIKA/DISAG:	
	Voreinstellungen RIKA / DISAG:	
	Datenbanken:	
	PfadeSerien	
	Serieii	01
Extr	ras	63
	Datenbank komprimieren/reparieren	63
	Datenbanken konvertieren	
	Zurücksichern Version 3.x	64
	Urkunden Vorlagen	64
	Fensterpositionen löschen	64
	Sonstiges	
	Spiele	
	Fax / Brief	
	Disziplin berechnen	
	DSB-Nachkauf	
	Teilersumme je Scheibe	
	Disziplinen anhängen	
	Disziplinen summieren	
	Ergebnisse filtern und kopieren	70
	Teiler aus Serien	
	Teiler aus Serien	72
	Teiler aus Serien	72
Sch	Teiler aus Serien	72
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt ützen / Vereine / Mannschaften	72 74 77
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt ützen / Vereine / Mannschaften Allgemeines	72 74 77 77
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	7274777777
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	72747777777879
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	727477777879
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	7274777879
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	72 74 77 78 79 80 81
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	7274777778
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	72747777788081818282
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	
Sch	Teiler aus Serien Bonus, Faktor DSB Vereinswertung getrennt	

	Spaltenreihenfolge	
	Sortieren:	90
	Suchen	91
	Drucken / Seitenvorschau	93
	Neuen Schützen anlegen	95
	Schützen aus der Gesamtliste in den Wettkampf übernehmen	
	Schützen bearbeiten:	
	Schützen löschen:	106
	Startkartendruck (Kladde)	
	Direktdruck	
	Excel-Ansteuerung	
	Adresse in Zwischenablage kopieren	
	Ergebnisse des Schützen einsehen	
	Kurzauswertung eines Schützen	
	Mannschaften	
	Kasse	
	Häring Standbelegung	
	Haring Standockgung	
Dis	sziplinen / Kombinationen	119
	•	_
	Planung Wettkämpfe	
	Disziplinen-Dialog	
	Verwaltung Disziplinen	
	Einstellmöglichkeiten Disziplinen	
	Kombinationen-Dialog	130
	Kombination erstellen	
	Kombination ändern	
	Kombination löschen	132
	Kombinationen prüfen	132
	Reihenfolge	132
Scl	huss -> PC	135
	Aw.Masch. Übernahme	
	Aufnahme Ergebnisse	
	Bereiche Aufnahmefenster:	
	Grundeinstellungen Aufnahmefenster	
	Wettkampfdaten reorganisieren	
	Ergebnisse bearbeiten – Einzelner Schütze	
	Ergebnisse bearbeiten – Alle Schützen	
	Sortieren	
	Filter setzen	
	Ergebnisse bearbeiten	
	Löschen	
	Drucken	
	Auswertungen	
	Schützen ohne Ergebnisse	
	Korrigierte Ergebnisse	
	Grenzwerte Disziplinen neu berechnen.	
	WM-Shot Wettkampf importieren	174
	Protokolldruck	
	Kurzauswertung einstellen	179
Fr~	gebnisse	183
בי ל		
	Bereiche	
	Auswertungsarten	185

WM-Shot 6.0 Handbuch Inhaltsverzeichnis ◆ v

	Schutzen:	
	Mannschaft / Verein:	186
	Summen:	186
	Meistbeteiligung Vereine:	187
	Vorgabe:	187
	Kombinationswertung:	
	Vererbung:	
	Preis-Vererbung	
	Allgemeine Auswertungseinstellungen	
	Klassenfilter:	
	Waffenfilter	
	Tagesfilter	
	Vereins-, Mannschaftsfilter	
	Schützenfilter	
	Plätze einschränken	
	Auswertsetups verwalten	
	Schützenauswertung	
	Mannschafts/Vereinsauswertung	
	Summenauswertung	
	Meistbeteiligung Vereine	
	Vorgabe	
	Kombination	
	Vererbung	
	Preis-Vererbung	213
A	anaha dan Fusakudaa	040
Aus	sgabe der Ergebnisse	216
	Drucken	217
	Seitenvorschau	
	Export	
	Gesamtauswertung	
	Zusammenfassung Wettkämpfe	
	Allgemeines:	
	Handhabung	
	Access 2000	
	Zusatzprogramme	
	Zusatzprogramme	220
S 0 1	acticas / Kanzonta	227
301	nstiges / Konzepte	221
	Kassenverwaltung	227
	Allgemeines	
	Währung	
	Einstellungen	
	Einlagenverwaltung	
	Verbuchen der Kasseneingänge Schützen	
	Verbuchen der Kasseneingänge Mannschaft/Vereine	
	Verbuchen der Kasseneingänge "Mannschaften"	
	Kasseneingänge verwalten	
	Mehrfachselektion	
	Auswertungen	
	Seitenvorschau	
	Symbolleiste Seitenvorschau:	
	Export:	
	Urkundendruck	
	Auswertmodus	
	Auswertmodus aktivieren / deaktivieren	
	· · · · · · · · · · · ·	

	Auswertmodus konfigurieren	
WM	I-Zusatzprogramme	255
	WM-Debug	255
	WM-Listen	
	WM-Ergebnisse	258
Kor	nzepte	263
	Schnittstellenbeschreibung DISAG – "FEr"	263
	DISAG anmelden	
	Auswertungsmaschine einstellen	264
	Setup – Einstellungen	265
	Scheibenkennzeichen:	
	Ergebnisse aufnehmen:	
	SPO-Mannschaften	
	Zuordnung eines Schützen zu den SPO-Mannschaften	
	Ergebnisse des Schützen aufnehmen	
	Auswerten der SPO-Mannschaften	
	Scheibennummernverwaltung	
	Allgemeines	
	Scheibenverwaltung:	
	Scheibenausgabe	
	Auswerten der Scheiben	
	Scan - Stift	
	WM-Häring	
	Einführung	
	Lizenz / Demo-Modus	
	Komponenten:	
	Nötige Einstellungen und Vorbereitungen in WM-Shot:	
	Dialogbeschreibung	
	Beschreibung Häring Import-Modul	
	WM-SIUS	
	Einführung	
	SIUS Ascor Dokumentation	
	Lizenz / Demo-Modus	
	Komponenten:	313
	Allgemeine Beschreibung:	315
	Nötige Einstellungen und Vorbereitungen in WM-Shot:	317
	Weitere Menüpunkte:	318
	Startlisten erstellen:	
	Schussdaten nach WM-Shot übertragen:	
	Preisverwaltung	
	Wettkämpfe WM-Shot	330
Gra	phische Auswertung	335
	Allgemeines	335
	Ansichten	
	Setup Grafik	
	Datenbank	
Inst	tallation / De- Installation	353
	Installation	353

WM-Shot 6.0 Handbuch Inhaltsverzeichnis ◆ vii

De- Installation	358
mport	363
Import BSSB-WIN Daten	363
Import TXT055.DAT	
Import BSSB-WIN Datenbank	
Import OMNIS Verband	
Import WM-Shot	
Hinweise für Benutzer von Omnis / Verband	
Tipps & Tricks	377
Fehlersuche	377
DISAG-Software	382
Import Textdatei	383
Verbindungskabel	384
Wiederholung Scheibendaten	
Jahresmeisterschaft	386
Fehlschusserkennung	387
Fehlerprotokoll Auswertungsmaschine	
Teilnehmermeldung über Excel	389
Umstieg von Version 4.0 und früher von WM-Shot	390
Wie sichere ich einen Wettkampf in WM-Shot?	391
Weitere Tipps & Tricks	391
Glossar	393
ndex	395

viii • Inhaltsverzeichnis WM-Shot 6.0 Handbuch

WM-Shot 6.0



Stand: 15.06.2006

Impressum

Aktualität

Die Daten und Informationen dieses Benutzerhandbuches beziehen sich auf die Grundlagen zur Verwendung des Programms WM-Shot aus dem Programmpaket WM-Shot. Das Benutzerhandbuch wurde mit größter Sorgfalt zusammengestellt.

WM-Shot 6.0 Handbuch WM-Shot 6.0 • 1

Obwohl alles getan wurde, um die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell und korrekt zu halten, kann keine Garantie für eine absolute Fehlerfreiheit gewährleistet werden. Auf Grund der ständigen Weiterentwicklung unserer Anwendungsmodule sind geringfügige Unterschiede in den Ausführungen vom Benutzerhandbuch zum Bildschirm möglich.

Warenzeichen

Die in diesem Benutzerhandbuch genannten Software- und Hardwarebezeichnungen sind in der Regel eingetragene Warenzeichen und unterliegen den jeweiligen Bestimmungen. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt.

© by Konrad Radinger - KonRad Software GmbH

Anschrift:

KonRad Software GmbH

Konrad Radinger Dorfstraße 47a D–89438 Holzheim / Ellerbach Telefon: 08296 / 90 97 18

Fax: 08296 / 90 97 19 E-Mail: <u>kr@konrad-software.de</u> Internet: www.wm-shot.de



2 • WM-Shot 6.0 WM-Shot 6.0 Handbuch

Vorwort

Im Juni 2006

Liebe Leser,

auf den folgenden Seiten erhalten Sie eine Anleitung für das Schießauswertungsprogramm WM-Shot Version 6.0.

Man kann getrost sagen, die Entwicklung von WM-Shot liegt in den Händen von Schützen und Anwendern in der täglichen Schützenpraxis. Es ist ihr Programm! Bitte unterstützen Sie mich auch weiterhin durch Ihre Tipps, Tricks, Anregungen und auch Fehlerhinweise.

Mittlerweile ist WM-Shot so komplex und variabel in den Auswertungsmöglichkeiten und dennoch einfach in der Handhabung wie wahrscheinlich kein weiteres Auswertungsprogramm.

Nach nun über zwei Jahren der Weiterentwicklung wurde das Handbuch komplett neu überarbeitet. Wenn Ihnen der Umgang mit WM-Shot noch nicht geläufig ist, sollten Sie nach Möglichkeit das Handbuch und parallel dazu das Auswertungsprogramm am PC geöffnet haben. So finden Sie sich am besten zurecht.

Ich wünsche Ihnen viel Erfolg und Freude mit WM-Shot!

Mit freundlichen Grüßen

Rady Kl

Radinger Konrad

WM-Shot 6.0 Handbuch WM-Shot 6.0 • 3

Vorwort der Kgl. priv. SG 1862 und Wörnitztaler Harburg.

Liebe Schützenschwestern und Schützenbrüder,

auch in unserer so traditionsbehafteten Schießsportart hält die Technik ihren Einzug. Doch keine Angst, die Gewehre und Pistolen funktionieren, vom Prinzip her, wie vor einigen hundert Jahren. So wurden an Mechanik, Kompression, Kleidung und selbst am Design weiterentwickelt und stets verbessert. Was jedoch lange unverändert blieb, war die nach dem Schießen erfolgte Auswertung der Scheiben. Diese wurde meist von ein bis zwei ambitionierten Schützen erledigt, die diese manchmal leidvollen und oft auch diskussionsbeladenen Auswertungen erstellen durften. Erst richtig anstrengend wurde es aber bei Gau-, Preis- oder Vereinsmeisterschaften. Ich erinnere mich noch gut daran, wie über Wochen abends ganze Teams gebildet wurden, welche die Scheiben nach immer dem gleichen Prinzip auswerteten und versuchten Fehler zu vermeiden.

Doch der Fortschritt ist nun auch in diese Sparte des Schießsports vorgedrungen und wir bewunderten 1995, eines Abends eine Maschine, die sämtliche Auswertungen der Scheiben wie von Geisterhand durchführte und dabei sämtliche Geschwindigkeitsrekorde brach. Die Anfangs ebenfalls, nicht weniger diskussionswürdigen Ergebnisse, waren beeindruckend. Nun sind bis dato fast keine Vereine mehr zu finden, in der so eine Auswertungsmaschine nicht vorhanden ist.

Was jedoch bisher noch fehlte, war ein Programm, das die Auswertungsdaten der Maschine auf einen PC übermittelt und Siegerlisten druckt. Als wir 1997 unser 325 jähriges Schützenfest mit einem Jubiläumsschießen vorbereiteten, kamen wir sehr schnell zu der Erkenntnis, dass hier kein einzig brauchbares Programm auf dem Markt zu finden war. Mit dieser ernüchternden Kenntnis machten wir uns auf die Suche nach einem Programmierer, der uns hier helfen konnte und wurden fündig. Herr Radinger nahm sich der Herausforderung an und wollte uns eine "kleines" Programm schreiben mit dem wir unser Jubelschießen absolvieren konnten. Es dauerte nicht lange, da wurde uns die Version "WM-Shot 97" präsentiert, die genau unseren Anforderungen entsprach. Somit konnten wir das Preisschießen ohne nennenswerte Zwischenfälle absolvieren, bei dem immerhin über 500 Schützen teilgenommen haben.

Diese Taufprobe war der Startschuss für eine erfolgreiche Software. So kam es, dass Herr Radinger mit viel Liebe zum Detail permanent die Wünsche und Anregungen der Schützen in neuen Versionen implementierte und auf den Markt brachte. Durch die stete Weiterentwicklung hat es sich somit zu guter Recht eine Spitzenposition auf dem Markt erarbeitet, in der namhafte Großvereine oder Gaue die Software erfolgreich einsetzen.

Ich sehe eine ausgereifte Software "WM-Shot" vor mir und erinnere mich, wenn dann nur wehmütig an die Zeiten, als beim Auswerten so manches Ergebnis ausdiskutiert oder mit langen Gesichtern hingenommen werden musste.

In diesem Sinne, ein stets "Gut Schuss"

Peter Link

Schützenmeister der

Kgl. priv. Schützengesellschaft 1862 und Wörnitztaler Harburg

4 • WM-Shot 6.0 WM-Shot 6.0 Handbuch

Einführung

In diesem Handbuch wird Ihnen das Programmpaket WM-Shot erläutert. Der Schwerpunkt bezieht sich hier rein auf das Modul WM-Shot. Die Beschreibung der anderen Module ist in separaten Anleitungen untergebracht.

Des Weiteren steht Ihnen auf der CD ein Einführungskurs von WM-Shot zur Verfügung. Dort werden Ihnen an Hand eines Musterwettkampfes die wichtigsten Punkte erläutert.

Die Installation und De- Installation der Software wird Ihnen am Ende des Dokuments beschrieben.

Alle Dialoge, Menüpunkte und Schaltflächen werden Ihnen in dieser Anleitung systematisch erläutert. Beim ersten Einarbeiten ist die Reihenfolge der Kapitel empfehlenswert, jedoch nicht vorschrieben. Es wurde versucht jedes Kapitel möglichst abgeschlossen zu behandeln. Interessiert Sie ein Kapitel besonders, so können Sie jederzeit querlesen lesen.

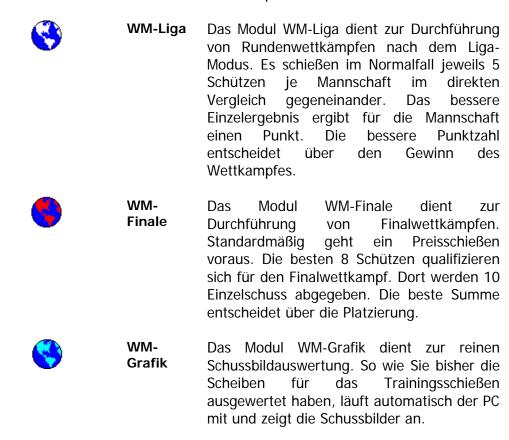
Überblick Programmpaket

Das gesamte Programmpaket WM-Shot besteht aus 5 Einzelmodulen. Diese Aufteilung erleichtert deutlich die Durchführung von den jeweiligen Wettkampfarten.

	WM- Shot	Das Modul WM-Shot dient zur Durchführung von Preisschießen. Hierzu gehören die internen Veranstaltungen, wie z.B. Schützenkönig, Vereinsmeister bis hin zu Großveranstaltungen mit mehreren Vereinen und Mannschaften, wie z.B. Gauschießen.
③	WM- RWK	Das Modul WM-RWK dient zur Durchführung von Rundenwettkämpfen. Im Normalfall schießen 4 Schützen je Verein je eine 40er Serie. Die Gesamtsumme jeder Mannschaft entscheidet über den Gewinn des

WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung ● 5

Wettkampfes.



Weiterhin gibt es noch 3 weiter Zusatzmodule:

- =₁	WM-	Mit diesem Programm ist es Ihnen möglich		
	Listen	fortlaufende Listen der Ergebnisse an einem		
		Beamer oder TV-Geräte anzuzeigen.		
		Die Schützen sind immer über den aktuellen		
		Stand ihrer Platzierung informiert.		
	WM-	Schützen können an einem separaten PC		
≔_ ₽	Ergebnisse	ihre Platzierungen abfragen. Nach der		
		Eingabe der Startnummer oder des Namens		
		werden ihnen ihre Platzierungen zur		
		jeweiligen Disziplin angezeigt.		
لاسكا	WM-	Mit WM-Debug können die Übergabedaten		
	Debug	der Auswertungsmaschine in eine Textdatei		
		gespeichert werden. Im Fehlerfall kann dies		
		als Hilfe dienen.		

Alle Module beinhalten eine graphische Schussbildauswertung mit hervorragenden Analysemöglichkeiten zur Verbesserung der Leistung.

6 • Einführung WM-Shot 6.0 Handbuch

Start von WM-Shot

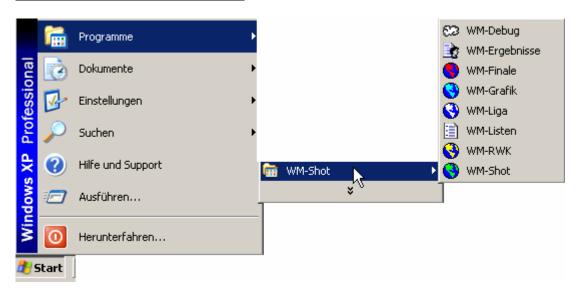
Das Programm WM-Shot kann über mehrere Möglichkeiten gestartet werden. Diese entsprechen den Windows-Standards.

Start über Programm Icon:



Durch einen Doppelklick wird WM-Shot gestartet.

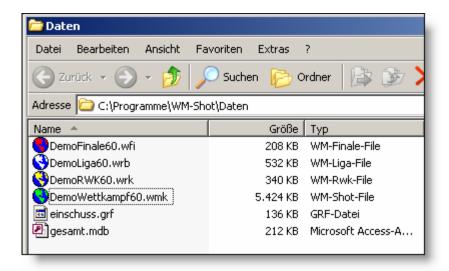
Start über das Windows-Menü:



Standardmäßig wird der letzte offene Wettkampf automatisch geöffnet.

Öffnen eines Wettkampfes im Explorer:

WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung • 7

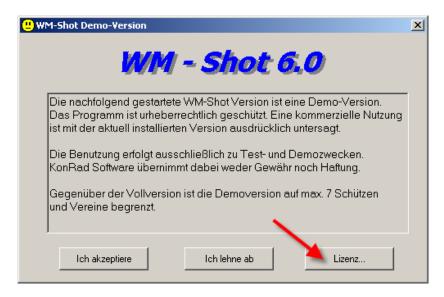


Den gewählten Wettkampf öffnen Sie über einen Doppelklick.

Lizenz übertragen

Nach dem Starten von WM-Shot erscheint der Hinweis auf die Demo-Version.

Bis zur Version 5.5 wurde die Freischaltung immer auf einer Lizenzdiskette oder Datei übertragen. Wegen den fehlenden Diskettenlaufwerken wurde die Umstellung auf eine Seriennummer vorgenommen.



Betätigen Sie nun die Schaltfläche "Lizenz…". Es erscheint das Fenster für die Eingabe der Freischschaltung.

8 • Einführung WM-Shot 6.0 Handbuch



Für jede Lizenzart (Vollversion, RWK-Version, Schnittstellen) benötigen Sie eine separate Seriennummer auf Ihren Vereinsnamen. Diese wird Ihnen bei der Bestellung per Post oder Email zugesandt.

Geben Sie in den Feldern Ihre Daten ein. Es erscheint danach ein Hinweis, ob die Freischaltung korrekt übertragen wurde.

<u>Hinweis:</u> Die Seriennummer enthält nur Zahlen und die Buchstaben A – H! Eine 0 (Zahl Null) ist deshalb nie der Buchstabe O!

Lizenz entfernen:

Über die Schaltfläche "Lizenz entfernen" wird diese wieder vom PC entfernt.

Lizenzdatei:

Besitzen Sie noch eine alte Freischaltdiskette, so können Sie jederzeit weiterhin über die Datei "Lizenz.exe" die Freischaltung auf den PC übertragen.

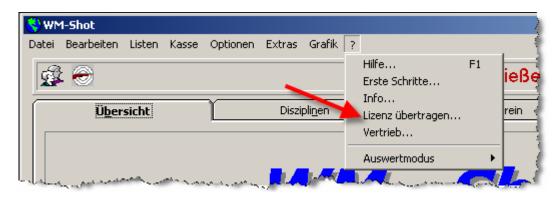
Wurde Ihnen die Freischaltung damals per Email zugesandt, so gibt es dafür den Reiter "Lizenzdatei".

WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung ● 9



Hier ist es Ihnen möglich, durch Angage des Pfades der Datei die Freischaltung zu übertragen.

Neben dem Starfenster von WM-Shot gibt es den Menüpunkt "? – Lizenz übertragen"



Dieser ist vor allem nötig, wenn eine Freischaltung wieder vom PC entfernt werden muss!

Kurzübersicht WM-Shot

In diesem Kapitel werden Ihnen vorab die wichtigsten Dialoge in WM-Shot vorgestellt. Dadurch erhalten Sie bereits einen ersten Überblick. In manchen Erläuterungen wird über Querverweise auf diese Dialoge verwiesen.

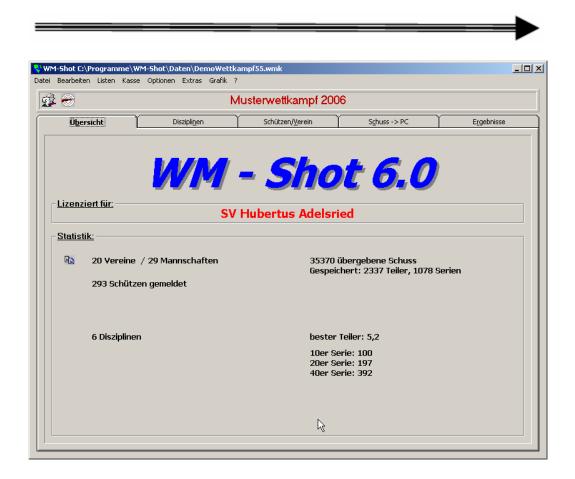
Hauptfenster

Nach dem Start von WM-Shot sehen Sie das Hauptfenster.

Grundsätzlich können Sie sich an folgendes Schema halten:

10 • Einführung WM-Shot 6.0 Handbuch

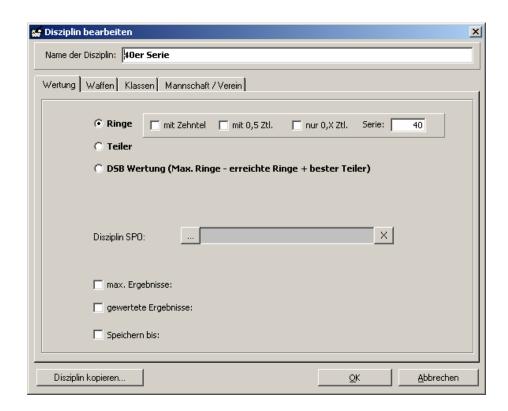
- Die Menüpunkte enthalten Grundeinstellungen, die normalerweise für alle oder zumindest die meisten Wettkämpfe gelten, hierzu gehören z.B. Auswertungsmaschinen, Waffen, Klassen usw...
- Die Registerblätter des Hauptfensters beinhalten die Durchführung eines Wettkampfes von links nach rechts.



Disziplinendialog

Im Registerblatt "Disziplinen" können neue Disziplinen angelegt, gelöscht oder geändert werden.

WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung • 11



In den Disziplinen werden die Grundeinstellungen einer Disziplin vorgenommen. Hier entscheidet es sich z.B., ob die Disziplin, nach Teiler oder Ringen ausgewertet wird.

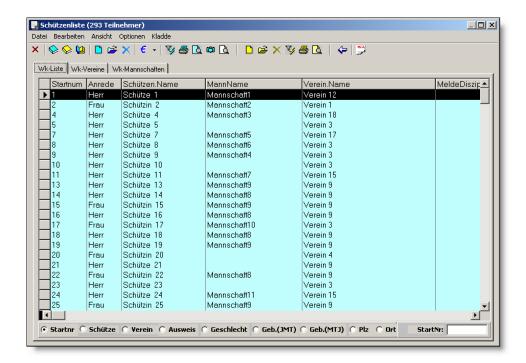
In einer Disziplin werden alle Ergebnisse die von der Auswertungsmaschine übergeben werden gespeichert!

Schützen, Vereine, Mannschaften

Das Fenster zum Verwalten der Schützen erreichen Sie über das Registerblatt "Schützen / Vereine " und der Schaltfläche "Schützen / Vereine" im Bereich "Wettkampf" oder über das Icon "Schützen", bzw. die Taste F3 im Hauptfenster.



12 • Einführung WM-Shot 6.0 Handbuch



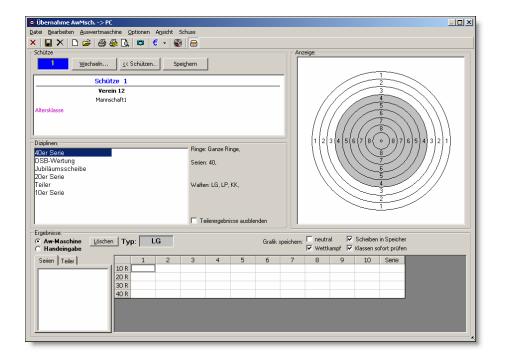
Im Schützenfenster findet die Verwaltung der Schützen, Vereine und Mannschaften statt.

Aufnahme der Ergebnisse

Das Fenster zum Aufnehmer der Ergebnisse von der Auswertungsmaschine erreichen Sie über das Registerblatt "Schuss -> PC" und der Schaltfläche "AwMasch. – Übernahme" oder über das Icon oder die Taste F4 im Hauptfenster.



WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung ● 13

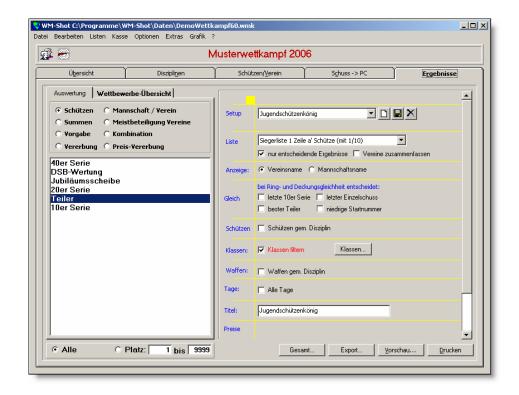


Der obige Dialog ist mit das "Herzstück" des Programms. Dort werden die Ergebnisse von der Auswertungsmaschine dem Schützen und der Disziplin zugewiesen. Zusätzlich gibt es Verzweigungen zu den anderen Dialogen.

Ergebnisse

Das Auswerten und Zusammenstellen der gespeicherten Schüsse wird im Registerblatt Auswertungen vorgenommen.

14 • Einführung WM-Shot 6.0 Handbuch



Hier können Sie die Auswertung nach Schützen, Vereinen/Mannschaften, Meistbeteiligung usw. durchführen. Im linken Bereich bestimmen Sie die Disziplin und Art der Auswertung, im rechten Bereich stehen Ihnen detaillierte Anpassungsmöglichkeiten zur Verfügung.

Hinweis:

Diese Erläuterung der letzten Seiten war nur eine sehr grobe Einweisung in die Durchführung eines Wettkampfes in WM-Shot.

WM-Shot 6.0 Handbuch Einführung ● 15

Wettkämpfe

In diesem Kapitel wird Ihnen die Verwaltung der Wettkämpfe erläutert. Neben den Standardpunkten "Neuanlegen", "Löschen" und "Öffnen" werden unter anderem auch die Themen "Datensicherung" und "Netzwerkbetrieb" betrachtet.

Wettkämpfe verwalten

Die Wettkämpfe aller Module in WM-Shot werden grundsätzlich in Verzeichnissen und Dateien verwaltet. Dies entspricht der Handhabung von Windows (z.B. Briefe in Winword sehen Sie als DOC – Datei im Windows Explorer).

WM-Shot bietet zur einfacheren Auswahl ein "Datenverzeichnis" an. Dieses Verzeichnis dient nur als nützliche Vorgabe. Die Wettkämpfe können in jedem beliebigen Verzeichnis (mit Lese-, Schreibzugriff) auf Ihrem PC vorhanden sein.

Nach der Installation von WM-Shot ist der Datenpfad auf das Unterverzeichnis "WM-Shot\Daten" voreingestellt. Dort sind auch die Musterwettkämpfe untergebracht. Für die meisten Vereine ist dies bereits ausreichend.

Je nach Bedarf können noch für jedes Modul Unterverzeichnisse mit entsprechenden Rechten gesetzt werden.

Das Ändern des "Datenpfades" wird Ihnen im Kapitel "Grundeinstellungen" erläutert.

Hinweis:

Gerade an PC's mit verschiedenen Benutzerrechten sollte der Datenpfad auf ein "öffentliches" Verzeichnis gelegt werden. Die Standardvorgabe im Verzeichnis "Programme" ist meist nur Anwender mit Administrator-Rechten vorbehalten.

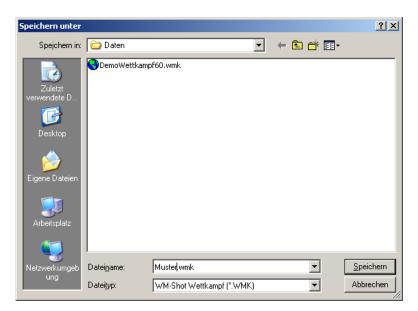
WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 17

Neuen Wettkampf anlegen

Einen neuen Wettkampf in WM-Shot legen Sie über das Menü "Datei" – "Neu" an. Alternativ können Sie auch die Tastenkombination Strg + N benützen.



Nach der Anwahl erscheint der Standarddialog zum Speichern von Dateien. Das aktuelle Verzeichnis entspricht der Angabe des Datenpfades in WM-Shot. Sie können aber auch in ein beliebiges Verzeichnis Ihrer Wahl wechseln.



Nach der Eingabe eines gültigen Dateinamens werden Sie gefragt, ob Sie für diesen neuen Wettkampf eine Vorlage verwenden möchten. Mit dieser Wettkampfvorlage können Sie die Schützen und Disziplinen eines bereits bestehenden Wettkampfes übernehmen.

Beispiele:

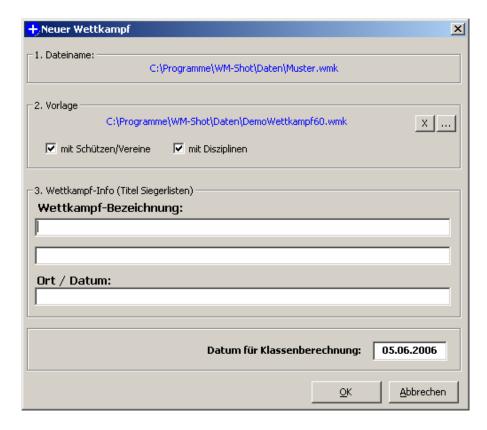
18 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Sie möchten die gleiche vereinsinterne Veranstaltung vom Vorjahr wieder verwenden. Da die Disziplinen und Schützen größtenteils die gleichen sind, wählen Sie beide Auswahlkriterien.

Sie testen ausgiebig eine bevorstehende Veranstaltung mit Musterdaten. In diesem Fall übernehmen Sie nur die Disziplinen.

Wenn Sie einen Vorlagenwettkampf benützen, werden Sie aufgefordert, die Vorlagendatei anzugeben. Danach fragt Sie WM-Shot, ob Sie die Schützen und/oder Disziplinen übernehmen wollen.

Über die Schaltflächen "[X]" und "[...]" können Sie nachträglich den Vorlagenwettkampf nochmals deaktivieren oder ändern.



Als nächstes müssen Sie noch die Wettkampfbezeichnung eingeben. Bitte beachten Sie, dass diese Angaben grundsätzlich auf allen Listen als Kopfzeilen erscheinen.

Datum für die Klassenberechnung:

Zum Schluss müssen Sie noch das Referenzdatum für die Klassenberechnung prüfen. Dies ist besonders wichtig, wenn im Wettkampf die Schützenklassen berücksichtig werden und der Wettkampf über einen längeren Zeitraum verläuft!

Beispiel:

Verläuft eine Vereinsauswertung von Oktober bis Juli nächsten Jahres, so findet bei bestimmten Jahrgängen über dem Jahreswechsel auch ein Klassenwechsel statt. Wird ein

WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 19

Schütze nun erst im neuen Jahr erfasst, so kommt er in eine andere Klasse, wie ein gleichaltriger Schütze, der im Vorjahr erfasst wurde. Mit der Aufnahme des Referenzdatums findet nun eine eindeutige Zuordnung statt. Das Datum kann auch nachträglich geändert werden. Über eine Reorganisation (siehe Kapitel: Schuss -> PC) des Wettkampfes werden alle Klassen dem Referenzdatum wieder angepasst.

Nach dem Betätigen der OK – Schaltfläche wird der neue Wettkampf erstellt. Sie sehen im Hauptfenster bereits die Statistik der noch leeren Daten.

Hinweis:

Alle Wettkämpfe sind im Format Access 2000 auf dem PC vorhanden. Es wurde lediglich für die Zuordnung zu WM-Shot die Endung von "mdb" auf "wmk" geändert. Somit können Sie mit einer Kopie und anschl. Umbenennungen der Endungen der Wettkämpfe mit dem Office-Paket von Microsoft Serienbriefe, Adressaufkleber und andere Möglichkeiten nützen.

Wettkampf öffnen

Zum Öffnen eines bereits bestehenden Wettkampfes stehen Ihnen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung. Standardmäßig wird beim Start von WM-Shot der letzte aktive Wettkampf automatisch wieder geöffnet.

Über das Menü "Datei":



Über den Menüpunkt "Öffnen" erscheint ein Dateiauswahldialog. Nach dem Sie eine gültige Datei ausgewählt haben, wird dieser Wettkampf geöffnet.

Über das Menü "Datei" – Letzte geöffnete Wettkämpfe:

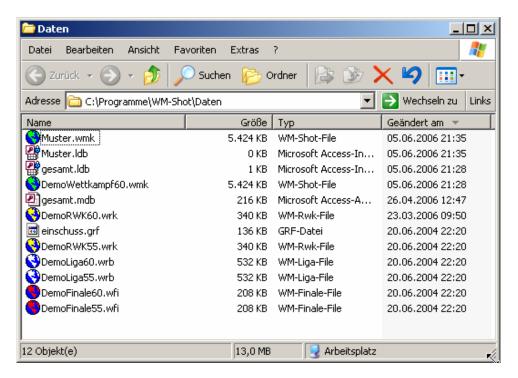
Im unteren Berech des Menüs "Datei" werden Ihnen die letzten 4 geöffneten Wettkämpfe angezeigt. Bei der Anwahl des Menüpunktes wird der jeweilige Wettkampf geöffnet.

<u>Über den Windows Explorer:</u>

20 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Im Windows Explorer können Sie jede Wettkampfdatei über einen Doppelklick oder über die Rechte Maustaste und der anschl. Auswahl "Öffnen" öffnen.

Der Menüpunkt "Datei" – "Explorer Datenpfad" öffnet den Windows-Explorer mit dem eingestellten Datenpfad. Dieser Pfad ist nur eine Vorgabe für Ihre Wettkämpfe. Grundsätzlich können die Wettkämpfe auf jedem beliebigen Verzeichnis auf dem PC gespeichert sein. Siehe hierzu auch "Datenpfad".



Wettkämpfe löschen

Wettkämpfe können grundsätzlich nur über den Windows Explorer gelöscht werden! Markieren Sie die gewünschte Datei und betätigen die Taste "Entfernen".

Wettkämpfe sichern

In WM-Shot selbst können nur "Kopien" von bestehenden Wettkämpfen als einfach "Datei-Sicherung" erstellt werden. Dies ist in den meisten Fällen auch komplett ausreichend.

Die eigentliche Sicherung vor Brand, Diebstahl, PC-Absturz nehmen Sie am besten je Schießabend über einen USB-Stick oder eine gebrannte CD vor. Die Speicherung auf eine Diskette scheitert in den meisten Fällen an deren Speicherkapazität.

WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 21

Einfache Wettkampfsicherung

Über den Menüpunkt "Datei – Wettkampf sichern unter…" öffnet sich ein Dateispeicherfenster, wo bereits der Wettkampfname + "Datum und Uhrzeit" vorgegeben wird.



Der nachfolgend angzeigte Wettkampf wird am 5. Juni 2006 um 21.46 gespeichert. Durch diese Benennung kann jederzeit der Zeitpunkt ermittelt werden und es werden automatisch keine doppelten Sicherungsnamen vergeben.



Natürlich können Sie jederzeit auch eigenen Namen vergeben und die letzte Sicherung überschreiben.

Automatische Sicherungsabfrage beim Beenden von WM-Shot



Im Menü "Optionen - Einstellungen" haben Sie die Möglichkeit eine automatische Sicherheitsabfrage beim Beenden von WM-Shot einzublenden. Dort erscheint zusätzlich eine Schaltfläche für eine Sicherung!

22 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch



Hinweis:

Bis zur Version 3.5 gab es noch die Menüpunkte "Sichern" und "Zurücksichern". Diese wurden wegen der besseren Flexibilität von den externen Softwareprogrammen (z.B. WinZip) aus dem Programm genommen. Lesen Sie hierzu auch das Dokument "Konvert3x40.doc" auf der CD im Verzeichnis "Dokumente".

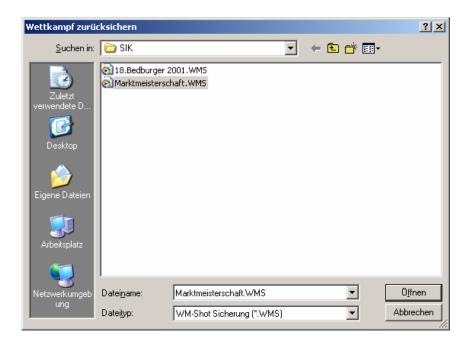
Zurücksichern Wettkämpfe der Version 3.x von WM-Shot

Aus Kompatibilitätsgründen mit alten WM-Shot-Versionen der Version 3 wurde die alte Variante des Zurücksichern erhalten.



Die Gesamtdatenbank und Wettkämpfe die mit einer Version 3 von WM-Shot erstellt wurden, können über den Menüpunkt "Extras" – "Zurücksichern Version 3.x" in der Version 6 weiterverwendet werden.

WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 23



Nach der Anwahl des Menüpunktes erscheint ein Dialog, wo Sie Ihre Sicherungsdatei auswählen müssen. Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Öffnen" wird die Sicherung entpackt und Sie werden in einem weiteren Speichern - Dialog aufgefordert einen neuen Namen für den Wettkampf zu vergeben.

Am Ende werden Sie noch gefragt, ob der zurück gesicherte Wettkampf geöffnet werden soll.

Hinweis:

Beachten Sie bitte das Dokument "Konvert3x40_50.doc" im Verzeichnis Dokumente auf der CD von WM-Shot.

Zurücksichern Gesamtdatenbank Version 3.x von WM-Shot

Das Zurücksichern der Gesamtdatenbank verhält sich, wie das Zurücksichern eines Wettkampfes der alten Version.

24 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Wettkampfdatei komprimieren / reparieren



Über den Menüpunkt "Extras" – "Datenbank komprimieren/reparieren" wird der gesamte Wettkampf auf Datenbankebene reorganisiert und komprimiert. Hier handelt es sich um eine interne Microsoft Accessfunktion. Diese wird gerade nach einem Absturz des PC's oder Programms empfohlen.

Auszug aus der Hilfe von Access:

Wenn Sie Daten oder Objekte in einer Access-Datenbank löschen, oder wenn Sie Objekte in einem Access-Projekt löschen, kann dies zur Fragmentierung der Datei und zu einer ineffizienten Speicherplatznutzung führen. Durch das Komprimieren der Access-Datei wird eine Kopie der Datei erstellt und die Art der Speicherung der Datei auf dem Datenträger neu geordnet.

Um eine optimale Leistung sicherzustellen, sollten Sie die Microsoft Access-Dateien regelmäßig komprimieren und reparieren. Falls während der Arbeit mit einer Access-Datei ein schwerwiegendes Problem auftritt und Access versucht, den Fehler zu beheben, ist es zudem möglich, dass eine Meldung angezeigt wird, die besagt, dass die Reparatur abgebrochen wurde und Sie die Datei komprimieren und reparieren sollten.

Automatische Reorganisation

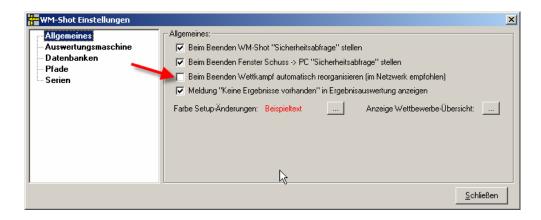
Gerade im Netzwerkbetrieb trat hie und da der Fehler 3343 unbekanntes Datenbankformat auf. Über eine Reorganisation wird der Fehler in 99% aller Fälle behoben.

Tritt der Fehler beim Öffnen des Wettkampfes auf, startet WM-Shot automatisch im Hintergrund eine Reorganisation.

Als weitere Möglichkeit gibt es die Einstellung, beim Schließen des Wettkampfes diese Reorganisation durchzuführen. Dabei ist sichergestellt, dass im Netzwerkbetrieb nur der letzte PC dies durchführt.

Hierfür wurde der Dialog "Optionen – Einstellungen" erweitert (und umorganisiert).

WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 25

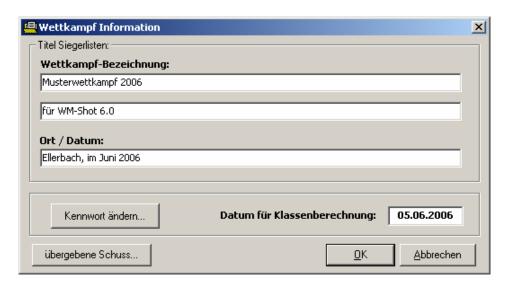


Es gibt nun die Auswahl "Beim Beenden Wettkampf automatisch reorganisieren (im Netzwerk empfohlen)

Wettkampf - Info

Allgemeine Wettkampfangaben

Über das Menü "Datei" – "Wettkampfinfo erscheint der nachfolgende Dialog.



In diesem Fenster können Sie allgemeine Angaben des Wettkampfes ändern. Die Daten "Wettkampfbezeichnung" und "Ort/Datum" erscheinen grundsätzlich auf allen Siegerlisten.

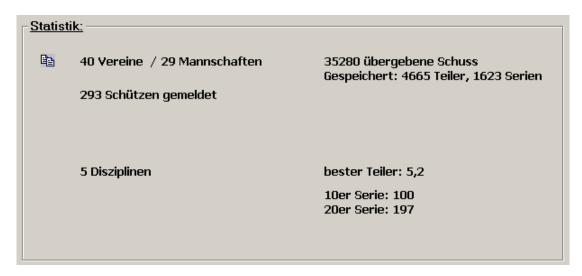
26 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Die Änderung der Referenzdatums für die Klassenberechnung ist bereits unter "Wettkampf – Neu" erläutert. Wird dieses Datum geändert, müssen die Wettkampfdaten neu reorganisiert werden, damit die Klassen richtig zugeordnet werden.

Die Schaltfläche "übergebene Schuss" bietet für die Statistikauswertung eine Änderungsmöglichkeit. Grundsätzlich dient die Anzahl der übergebenen Schuss nur als Anhalt! Durch Falscheingaben, Wiederholtes Aufnehmen von Scheiben und Löschungen sind sehr leicht Abweichungen von der genauen Zahl möglich.

Statistik

Im Hauptfenster von WM-Shot werden bereits die wichtigsten Angaben des geöffneten Wettkampfes angezeigt.



Über die Schaltfläche "Kopieren" werden zusätzliche Angaben in die Zwischenablage kopiert. Dies dient in erster Linie für den Vorstand in der abschließenden Preisvergaben Informationen für die Ansprache parat zu haben.

Aus der Zwischenablage können diese Daten nun in jedem beliebigen Textprogramm weiterverarbeitet werden.

Beispiel Musterwettkampf:

WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 27

Statistik:			
Vereine:	40 Vereine / 29 Mannschaften	Klassen:	
Schützen:	293 Schützen gemeldet	Schüler A märnl. Schüler A weibl. Jugend männl.	4 5 12
<u>Disziplinen</u> :	5 Disziplinen	Jugend weibl. Junioren B männl.	7 10
Wettbewerbe	Preise (nach voreingestellten	Junioren B weibl.	3
Siegerlisten):	14	Junioren A männl.	9
Schützen:	5 Voreinstellungen	Junioren A weibl.	8
Vereine/Mannso	haften: 3 Voreinstellungen	Damenklasse	29
Prämie:	1 Voreinstellungen	Schützenklasse	101
Meistbeteiligung	g: 2 Voreinstellungen	Altersklasse	41
	1 Voreinstellungen	Damen Altersklasse	10
	1 Voreinstellungen	Senioren männl.	45
Vererbung:	1 Voreinstellungen	Senioren weibl.	9
Schuss:	35280 übergebene Schuss		
Gespeichert:	4684 Teiler, 1626 Serien	<u>Geschlecht:</u>	
		М	223
beste Ergebni	sse:	W	70
bester Teiler:	5,2		
10er Serie:	100	Waffen:	
20er Serie:	197	LG:	217 Schützen
		LP:	63 Schützen
		Schützen mit mehreren	Waffenarten: 15 Schützen

Netzwerkbetrieb WM-Shot

Gerade bei größeren Veranstaltungen ist die Durchführung des Preisschießens auf mehrere PC's verteilt eine große Erleichterung für die ausrichtenden Vereine.

Hierbei werden vor allem zwischen Anmelde- und Auswerte-PC's unterschieden.

Der Datenaustausch zwischen den PC's kann per Diskette/USB-Stick und per Netzwerk (Client/Server oder Peer to Peer) erfolgen.

Netzwerkbetrieb (Client/Server, Arbeitsgruppe)



Im Netzwerkbetrieb ist WM-Shot auf jedem PC lokal zu installieren. Es muss für das Verzeichnis, des Wettkampfs, volle Lese- und Schreibrechte für den Benutzer verfügbar sein.

28 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Damit der automatische Datenaustausch stattfinden kann, ist von jedem PC der gleiche Wettkampf zu öffnen.

Wird ein Schütze auf dem Anmeldecomputer erfasst, so wird er dann automatisch auf dem Auswertecomputer gefunden, weil auf den gleichen Datenstamm zurückgegriffen wird. Im Gegenzug können auch auf dem Anmeldecomputer die Ergebnislisten ausgewertet werden.

Es muss nach dem Start von WM-Shot im Netzwerk keine weiteren Besonderheiten berücksichtigt werden. In seltenen Fällen kann bei gleichem Zugriff auf einen Datenstamm eine Fehlermeldung "Datensatz gesperrt" erscheinen. Dies ist jedoch so gewollt, damit versehentlich keine Daten verlorengehen!

Beim Sperren der Datensätze ist in WM-Shot KEINE eigene Logik aufgenommen worden, es werden dabei die Standard-Sperrmechanismen von MS Access verwendet.

Hinweis:

Der gleiche Wettkampf ist hier "netzwerk-übergreifend" zu sehen! Wenn auf beiden PC's der Wettkampf "C:\Programme\WM-Shot\Daten\veranstaltung.wmk" geöffnet ist, dann handelt es sich um zwei Wettkämpfe!!! Auf jedem PC ist dann die Datei lokal vorhanden.

Anmerkung:

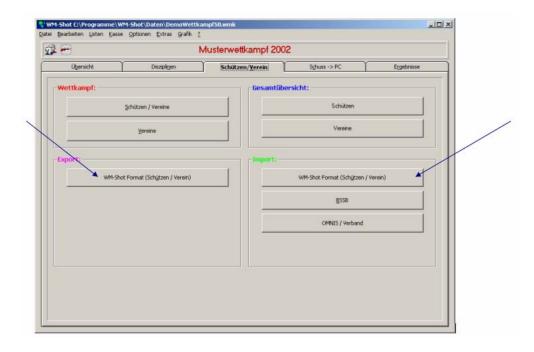
Die Installation und das Verbinden von zwei PC's werden in diesem Handbuch nicht erläutert. Bitte benützen Sie hierfür die Hilfe von Windows. Zusätzlich gibt es Informationen in Fachzeitschriften oder im Internet.

Datenaustausch per Diskette / USB-Stick

In Zeiten von Funknetzwerken und einfachen Vernetzungen, sogar über die Steckdosen von PC's wird der Austausch über Disketten oder USB-Sticks nur noch in seltenen Fällen benötigt, wo wirklich die Anmeldung und Auswertung über größere Strecken oder räumlich voneinander getrennt nicht möglich ist.

Auf einem Anmelderechner werden die Schützen aufgenommen. Nach gewissen Zeitabständen werden diese Daten exportiert und über Diskette oder einen USB-Stick auf dem Auswertungsrechner wieder importiert.

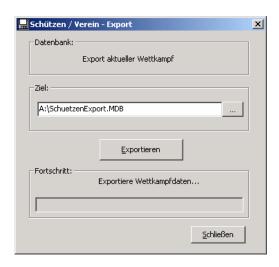
WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe • 29



Der Ex- und Import erfolgt im Registerblatt "Schützen/Verein" im Bereich "Export" über die Schaltfläche WM-Shot Format" und im Bereich Import ebenfalls über die Schaltfläche "WM-Shot Format".

Export:

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Export WM-Shot Format" erscheint das folgende Fenster:



Über die Schaltfläche "[...]" können Sie einen neuen Dateinamen vergeben. Über "[Exportieren]" werden die Schützen-, Vereins-, und Mannschaftsdaten in die Datei geschrieben.

30 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Diese Datei kopieren Sie, falls noch nicht geschehen auf eine Diskette/USB-Stick. Anschließend legen Sie diese dann in das Diskettenlaufwerk auf dem Auswertecomputer und betätigen die Import Schaltfläche.

Import:



Über die Schaltfläche "[...]" können Sie die Exportdatei auswählen. Über "[Importieren]" werden die Schützen-, Vereins-, und Mannschaftsdaten in den geöffneten Wettkampf importiert.

Über die Auswahl "inkl. Gesamtdatenbank" werden die Schützen zusätzlich in die Gesamtdatenbank auf dem aktuellen PC importiert. Hierbei muss bei den Schützen und Vereinen die Pass- und Vereinsnummer enthalten sein.

Beim mehrmaligen Abgleichen erscheint die folgende Meldung:



WM-Shot 6.0 Handbuch Wettkämpfe ● 31

Hier ist zu beachten, dass die Verbindungen im Auswertungsprogramm zwischen den Ergebnissen und den einzelnen Schützen über die Startnummer besteht.

Wichtig:

Um keine doppelten Startnummern zu erhalten, sollte deshalb nur auf dem Aufnahmerechner Schützen erfasst werden! Nachträgliche Änderungen an Schützen und Vereinen sollten Sie ebenfalls nur auf dem Rechner für die Aufnahme durchführen. Damit gibt es am wenigsten Komplikationen und es herrscht eine eindeutige Regelung.

Mit dieser Regelung wählen Sie beim Erscheinen der Meldung die Option: "Alle Überschreiben". Dann sind die Schützendaten wieder identisch mit dem Aufnahmerechner. Die Verbindung zwischen Ergebnisse und Schützen besteht weiterhin über die Startnummer.

Hinweis:

Schützen, die auf dem Anmelderechner gelöscht werden, müssen auch auf dem Auswerterechner manuell gelöscht werden.

Der Vollständigkeit halber werden Ihnen noch kurz die anderen Möglichkeiten im Bereich "Optionen bei Gleichheit" erläutert.

Die Optionspunkte in den ersten Reihen lassen Sie die Auswahl für jeden Schützen separat wählen. Bei der Option "keinen übernehmen" werden nur die Schützen übernommen, wo die Startnummer noch nicht am Auswertecomputer vorhanden ist.

Als weitere Möglichkeit bietet sich an, dem Schützen eine neue Startnummer zu vergeben.

32 • Wettkämpfe WM-Shot 6.0 Handbuch

Grundeinstellungen

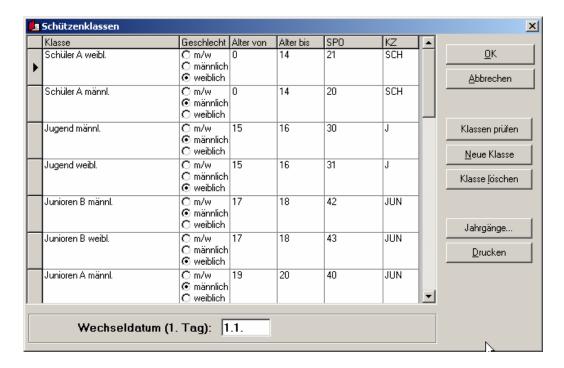
In diesem Kapitel erhalten Sie Informationen über allgemeine Einstellungen der Software auf dem PC und den Wettkämpfen. Hierzu gehören z.B. Einstellungen von Verzeichnissen und der Auswertungsmaschine und Klasseneinteilungen, Waffenarten, Disziplinen der Sportordnung usw. Die meisten Einstellungen sind im Menü "Optionen" enthalten.

Klassen

Für die Klassen können Sie im Bereich "Standard" die Klasseneinstellungen für alle neuen Wettkämpfe ohne Vorlage einstellen. Der Bereich "Wettkampf…" ändert nur die Einstellungen des aktuellen Wettkampfes.



Nach dem Öffnen erscheint der folgende Dialog:



WM-Shot wird standardmäßig mit den Vorgaben des DSB ausgeliefert. Hierbei ist zu beachten, dass WM-Shot nicht die Jahrgänge, sondern das Alter speichert. Dadurch ist sichergestellt, dass nicht jedes Jahr eine Anpassung vorgenommen werden muss.

Als Grundlage für die automatische Berechnung der richtigen Klassen wird das Referenzdatum (siehe Wettkampf – Infos) verwendet.

Die Spalten im Dialog bezeichnen den Klassennamen, das Geschlecht, das Alter von, das Alter bis, die Kennzeichnung nach der Sportordnung und ein freies Kennzeichen. (Dieses wird bisher nur bei der Siegerliste für den Schützengau Wertingen benützt.)

Über die Schaltflächen "Klasse hinzufügen" und "Klasse löschen" können die Klassen geändert werden. Ebenso kann direkt in der Anzeige Änderungen vorgenommen werden.

Sollte ein Klassenwechsel während des Jahres festgelegt werden, so kann dies über das Wechseldatum angepasst werden.

Ganz wichtig ist die Schaltfläche "Klassen prüfen". WM-Shot prüft in diesem Fall alle Klassen auf Überschneidungen und Fehlzeiten. Im Fehlerfall wird eine entsprechende Fehlermeldung mit dem Problembereich angezeigt.

Hinweis

Jahrgänge ohne Altersberechnung müssen vom Alter von: 1000 und Alter bis: -1 eingetragen haben. Dies ist in "Sonderklassen" und "Behindertenklassen" notwendig.

Zur besseren Orientierung werden über die Schaltfläche "Jahrgänge" die Klassen mit den aktuellen Jahrgängen angezeigt.





Wahlweise kann nur das Jahr oder das genaue Datum angezeigt werden.

Allgemeine Hinweise zu den Klassen:

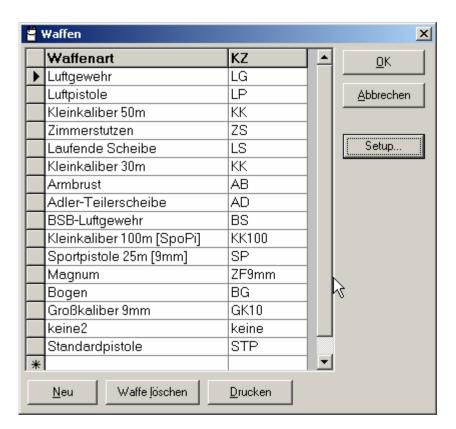
Sie können jederzeit Wettkämpfe ohne die Klasseneinteilung durchführen. Dies ist dann nützlich, wenn ohne Klassen gewertet wird, bzw. die Geburtsdaten nicht bekannt sind.

Werden Änderungen an den Klassen während eines laufenden Wettkampfes vorgenommen, müssen die Wettkampfdaten reorganisiert werden. Siehe hierzu im Kapitel "Wettkampfdaten reorganisieren".

Für Schützen, die im Einzelwettkampf in der Jugendwertung laufen und im Mannschaftswettbewerb unter den Erwachsenen, benötigen Sie Sonderklassen ohne Jahrgänge.

Eine ausführlichere Erläuterung zum letzten Absatz finden Sie im Kapitel Tipps & Tricks.

Waffen



Die Waffen entsprechen grundsätzlich den Vorgaben der Auswertungsmaschinen und müssen nicht geändert werden. Das Hinzufügen von Waffen ist nur nötig, wenn Sie Disziplinen auswerten, die nicht von den Maschinen unterstützt werden. Hierbei müssen Sie in der Regel auch die Ergebnisse von Hand eingeben.

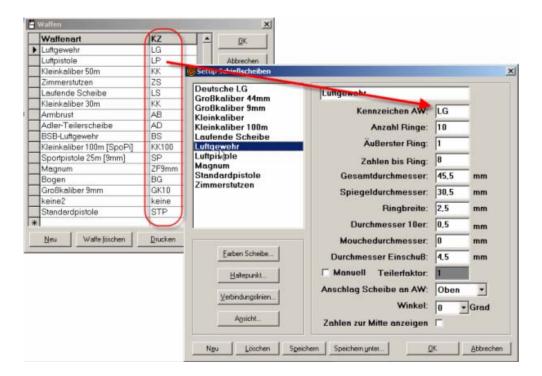
Über die Schaltfläche "Setup" besteht eine Verbindung zur graphischen Darstellung der Waffenart im Programm.

Hinweis:

Bitte achten Sie darauf, dass im Bereich "KZ" keine Leerzeichen vergeben werden! Es kann unter Umständen keine saubere Zuordnung stattfinden!

Über die Schaltfläche "Setup" können Sie direkt die Anzeige des Schussbildes prüfen und ggf. anpassen.

Hierbei entspricht das Feld "KZ" dem Feld "Kennzeichen AW" im Grafik Setup.



Im Normalfall müssen Sie hierdoch keine Änderungen vornehmen, da alle Vorgaben bereits richtig eingestellt sind und von den Auswertungsmaschinen richtig übergeben werden.

Für die Einstellungen der Schnittstelle DISAG Fer lesen Sie bitte das dazugehörige Kapitel "Schnittstellenbeschreibung DISAG Fer" im Bereich Konzepte im Handbuch.

Oberfläche:

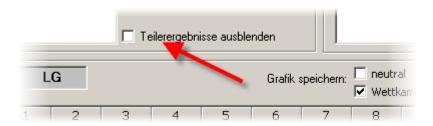


Über diesen Menüpunkt können Sie die einzelnen Registerblätter von WM-Shot sperren. Optional haben Sie die Möglichkeit ein Kennwort zu vergeben.

Die Auflistung dient zum Schutz vor unbefugtem Gebrauch des Programms. Der erste Punkt "Übersicht (Statistik)" blendet nur die besten Teiler und Serien aus. Wichtig um die Spannung zu erhalten: "Wer wird Schützenkönig?"

Die Auswahl Kassenverwaltung deaktivert nur die Punkte im Menü "Kassenverwaltung". Die Aufnahme von Kasseneingängen der Schützen ist somit möglich. Es können lediglich keine Änderungen an den Einstellungen und Auswertungen vorgenommen werden.

Weiterhin gibt es im Aufnahmefenster von WM-Shot die Möglichkeit die geschossenen Teiler auszublenden. Dies ist ebenfalls eine "Sicherung" damit durch "Schulterblicke" hinter dem Auswerter die Spannung erhalten bleibt.



Hinweis:

Im Menüpunkt "?" – "Auswertmodus" kann das gesamte Programm auf wenige Punkte für die Auswertung gesperrt werden. Dies ist dann nötig, wenn der PC als reiner Ergebniscomputer benützt wird. Siehe hierzu im Kapitel "Auswertmodus".

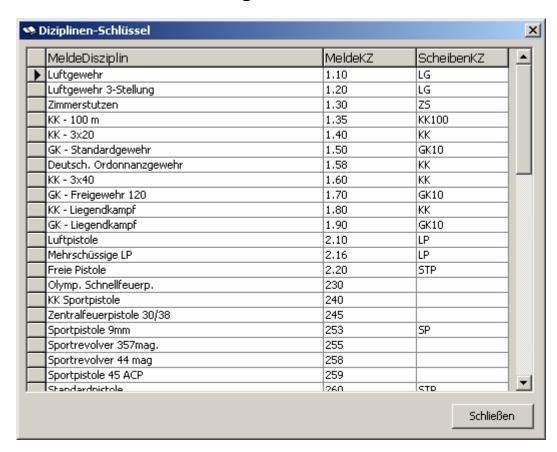
Disziplinen-Schlüssel



Über den Menüpunkt "Disziplinen-Schlüssel" können Sie die Einstellungen für den aktuellen Wettkampf oder Standardwerte für neue Wettkämpfe festlegen.

Beachten Sie bitte im Bereich Konzepte die Kapitel "SPO-Mannschaften" und "Anbindung Häring Schießanlagen".

Einstellungen



Im obigen Dialog sind die Disziplinen, mit den jeweiligen Kennzahlen bereits voreingestellt. Diese können Sie manuell anpassen, in dem Sie die Zeilen einfach überschreiben.

Die Spalte ScheibenKZ wird momentan nur für die Anbindung er Häring Schießanlagen benötigt.

Löschen:



Zum Löschen von Disziplinen markieren Sie mit der Maus die gesamte Zeile und Betätigen anschl. die Taste "[Entf]".

Hinzufügen:



Zum Hinzufügen von Zeilen, bewegen Sie sich auf die letzte Zeile und geben die neue Bezeichnung und Kennzahl ein. Sobald Sie in eine andere Zeile wechseln sind die Daten im System gespeichert.

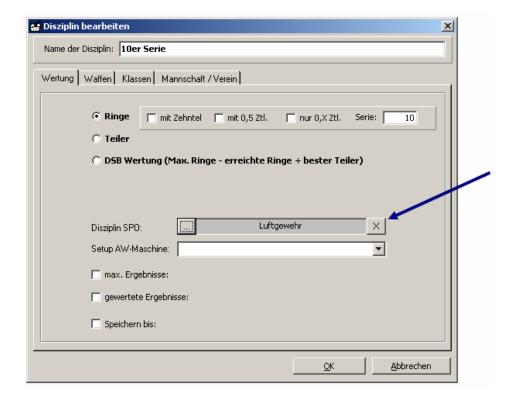
Handhabung

Die Disziplinen werden nur optional benötigt. Sie können jederzeit auch Wettkämpfe ohne die Benutzung der Kennzahlen durchführen.

Die Handhabung der Disziplinen nach der Sportordnung zieht sich an mehreren Stellen durch WM-Shot. Nachfolgend erhalten Sie eine Kurzeinweisung über das Zusammenspiel Disziplinen Schützen und Auswertung.

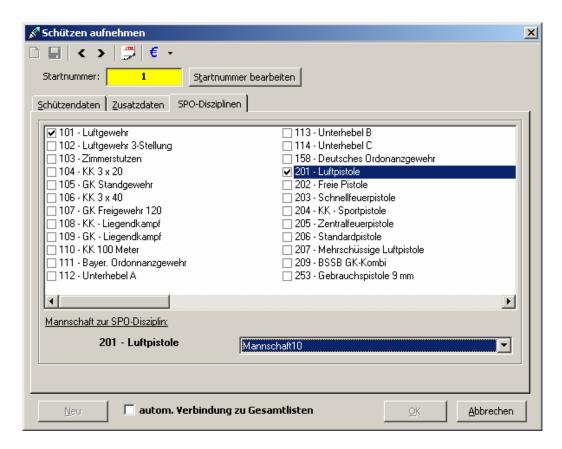
Disziplinen:

Sie können der Disziplin eine SPO-Disziplin zuweisen.



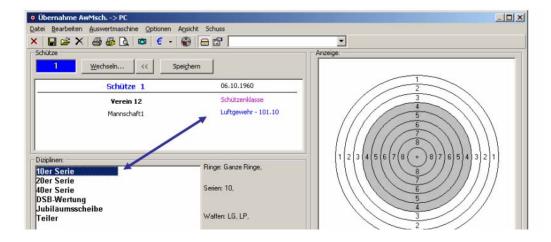
Sie können dem Schützen ebenfalls Disziplinen nach SPO zuweisen.

Hierbei ist es möglich, dass ein Schütze je Waffenart in verschiedenen Mannschaften zugewiesen werden kann.



Durch diese Verbindung wird beim Anwählen des Schützen beim Auswerten automatisch die dazugehörige Disziplin selektiert.

Wurden dem Schützen mehrere Disziplinen zugewiesen erscheint vorab noch ein Zwischendialog zur Auswahl der richtigen Waffenart.



Diese Auswahl erfordert zwar etwas Mehraufwand beim Aufnehmen des Schützen, dafür erleichtert es die Auswertung. Grundsätzlich ist diese Vorgehensweise zu empfehlen, wo

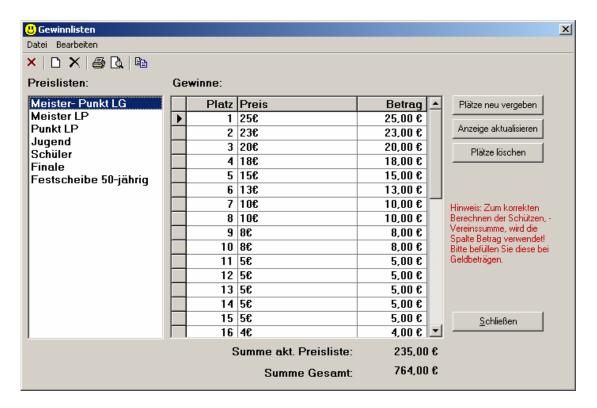
vorher bereits feststeht, welche Disziplin der Schütze schießt. Die Zuordnung zur richtigen Klasse erfolgt wie bisher über die Einstellungen im Register "Ergebnisse".

Preise

Es können in WM-Shot beliebig viele Preislisten mit Geld- und/oder Sachpreisen zusammengestellt werden. Jede Preisliste hat einen eindeutigen Namen. In jeder Preisliste werden die Gewinne für jeden Platz gespeichert. Die Zuordnung zur Siegerliste erfolgt in den Einstellungen bei der jeweiligen Auswertung.

Es sind zusätzliche Listen mit der Anzeige der Preise aufgenommen worden. In der Datenbankauswertung sind die Preisfelder immer gefüllt. Dadurch ist es am Ende eines Schießens dem Kassierer oder Verantwortlichen möglich, über einen Export nach Access oder Excel, sich die Daten speziell aufzubereiten.

Verwaltung der Preislisten:

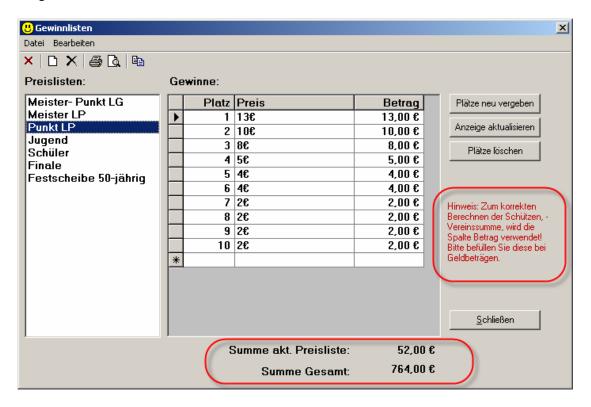


Im linken Bereich werden die Preislisten angezeigt. Im rechten Bereich die entsprechenden Gewinne (ähnlich Ordner, Dateien). Die Gewinne können, wie bereits erwähnt als Beträge oder Sachpreise eingegeben werden.

Es ist jedoch zu beachten, dass nur die Spalte Betrag berechnet wird. Die Anzeige "Preis" erscheint auf den Siegerlisten. Dies ist deshalb notwendig um kombinierte Sach-, und Geldpreise richtig berechnen zu können!

Neue Preisliste anlegen

Nach der Anwahl des Menüpunktes "Datei" – "Neu" (der das Symbol "Neu" in der Symbolleiste" werden Sie zunächst aufgefordert einen Namen für die Siegerliste zu vergeben.



Danach können Sie im rechten Bereich "Gewinne", die einzelnen Preise eintragen. Die Plätze werden dabei automatisch vergeben.

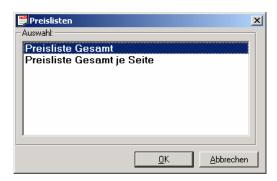
Stellen Sie fest, dass Sie einen Preis vergessen haben, so fügen Sie diesen am Ende an. Die Schaltfläche "Anzeige aktualisieren" sortiert die Plätze dann für die Anzeige wieder richtig ein.

Wenn Sie feststellen, dass Sie versehentlich zu viele Gewinne eingetragen haben, so markieren Sie diese und betätigen die Schaltfläche "Plätze löschen". Um die entstandenen Lücken wieder zu schließen, werden mittels des Buttons "Plätze neu vergeben", die Platzierung neu durchnummeriert.

In den Summenzeilen können Sie die jeweilige Gesamtsumme der Preisliste, sowie der Gesamtauszahlung überprüfen.

Bei Preislisten, die nur leicht voneinander abweichen, können Sie sich Arbeit ersparen, indem Sie über den Menüpunkt "Preislisten duplizieren" die gesamte Liste nochmals unter einem neuen Namen anlegen.

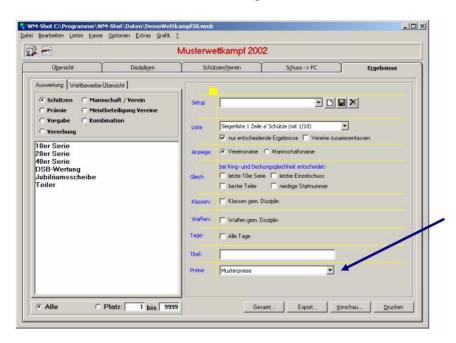
Für den Ausdruck stehen Ihnen momentan zwei verschiedene Listen zur Verfügung.



In den Auswertungen kann nun über die Auswahl "Preise" die dazugehörige Preisliste ausgewählt werden. Über die Setups werden diese auch dauerhaft zur Auswertung gespeichert.

Hinweis:

Sind keine Preislisten im aktuellen Wettkampf gespeichert, steht Ihnen die Auswahl "Preise" auch nicht in den Auswertungen zu Auswahl.



Damit die Preise auch auf den Siegerlisten erscheinen, müssen Sie eine entsprechende Siegerliste "mit Preisen" wählen. Im Export nach "Access" und "Text mit TAB getrennt" werden die Preise in jedem Falle übernommen. Dort sind auch die Bankverbindungen und Adressen (soweit vorhanden) enthalten.

Wie bereits oben erwähnt, gibt es zusätzliche Siegerlisten für jede Auswertung. Momentan wurden aus Platzgründen nur einzeilige Siegerlisten aufgenommen.

		Musterwettka l für WM-Shot Ve: Holzheim, den 29.	rsion 4.0					
<u>Teiler</u>								
Platz	Name		Nr.	Erg:	Preis			
1	Schütze 7	Verein 17	7	5,2	100€			
2	Schütze 162	Verein 4	162	7,4	80 €			
3	Schützin 64	Verein 12	64	12,0	50€			
4	Schütze 243	Verein 7	243	16,0	Drucker			
5	Schütze 18	Verein 9	18	16,6	Scanner			
ó	Schütze 48	Verein 3	48	18,3	Radio			
7	Schütze 222	Verein 10	222	18,4	Telefon			
8	Schütze 91	Verein 15	91	19,9	Kugelschreiber			
9	Schütze 322	Verein 22	322	21,2	Luftballon			
10	Schützin 329	Verein 5	329	23,5	Kaugummi			
11	Schütze 177	Verein 20	177	24,5				
12	Schütze 181	Verein 20	181	24,8				
14								

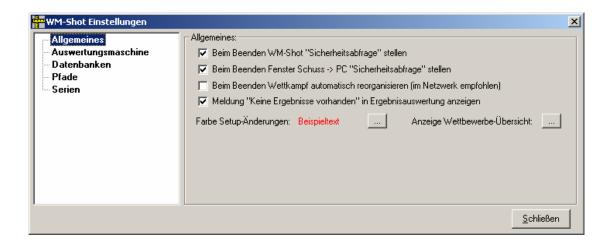
Gesamtauszahlung an Schützen

Um Schützen den Gesamtbetrag seiner Preise anzuzeigen und ggf. auch eine Banküberweisung zu erstellen, muss dies über die "Zusammenfassung" durchgeführt werden.

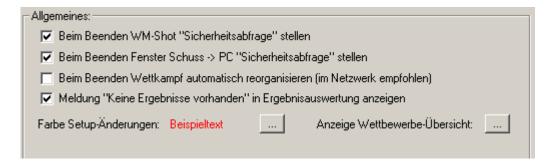
Weitere Infos hierzu erhalten Sie im Kapitel "Konzepte" und "Zusammenfassung von Wettkämpfen"

Einstellungen

In diesem Dialog werden allgemeine Einstellungen in WM-Shot vorgenommen. Diese beziehen sich in der Regel nicht auf einen Wettkampf, sondern auf die allgemeine Handhabung und Anzeigen in WM-Shot.



Allgemeines



Beim Beeden WM-Shot "Sicherheitsabfrage" stellen

Bei Aktivierung der Auswahlmöglichkeiten "Sicherheitsabfrage stellen" werden Sie vor dem Schließen des jeweiligen Dialogs nochmals gefragt, ob die den Dialog auch wirklich schließen wollen. Oftmals geschieht es aus Versehen, dass das Programm oder der Aufnahmedialog geschlossen wird. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit in diesem Fenster nochmals eine Datensicherung vorzunehmen.



Beim Beenden Fenster Schuss -> PC "Sicherheitsabfrage" stellen

Auf Wunsch von mehreren Kunden erscheint die Sicherheitsabfrage beim Schließen des Aufnahmefensters nun ebenfalls. Ist diese Auswahl "deaktiviert" (kein Haken), dann wird das Fenster sofort geschlossen.

Natürlich ist sichergestellt, dass keine Daten dabei verloren gehen! Sind Schüsse noch nicht gespeichert, werden Sie gebeten, diese zu speichern oder zu verwerfen.

<u>Beim Beenden Wettkampf automatisch reorganisieren (im Netzwerk empfohlen)</u>

Sehen Sie hierzu im Kapitel: Wettkampfdatei komprimieren / reparieren weitere Infos.

Meldung "Keine Ergebnisse vorhanden" in Ergebnisauswertung anzeigen

Diese Option dient dazu, Auswertungen über alle Siegerlisten an einem Stück durchführen zu können. Im Normalfall erscheint bei der Auswertung ohne Ergebnisse der Hinweis "Keine Ergebnisse vorhanden". Diese Meldung muss danach quittiert werden.

Farbe Setup - Änderungen

In mehreren Stellen in WM-Shot werden Abweichungen und Sondereinstellungen farblich hervorgehoben. Diese Farbe lässt sich einstellen. Hauptsächlich wurde der Punkt für Personen mit einer Rot/Grün Sehschwäche aufgenommen.

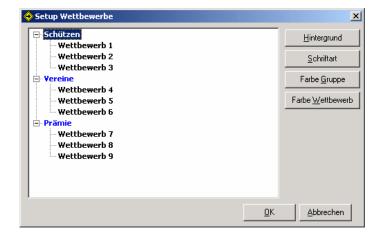
Beispiel:

Hervorhebung im Bereich "Ergebnisse – Schützen":

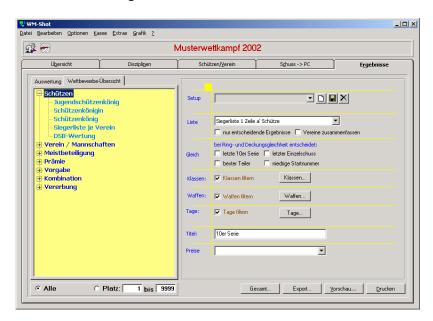


Anzeige "Wettbewerbe – Übersicht"

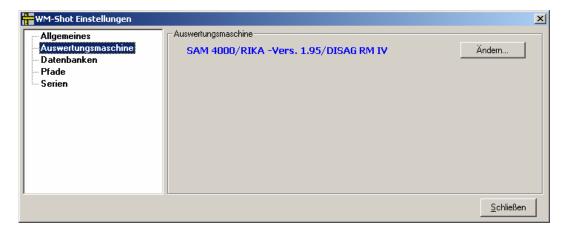
Nach Anwahl dieser Schaltfläche erscheint folgendes Fenster:



Über die Schaltflächen auf dem Dialog kann die Anzeige nach den eigenen Wünschen angepasst werden. In WM-Shot finden Sie diese Anzeige im Register "Ergebnisse" wieder. Hauptsächlich wurde die Optik anpassbar gemacht, wenn das Programm in den "Auswertmodus" geschaltet wird. Siehe hierzu unter "Auswertmodus".



Auswertungsmaschine



WM-Shot arbeitet mit den Auswertungsmaschinen SAM 4000, RIKA und DISAG zusammen.

Zusätzlich ist die Anbindung von Elektronischen Schießanlagen der Firma Häring möglich.

Die vorgenommenen Änderungen wirken sich auf alle WM-Shot Module aus. Sie müssen also z.B. in WM-RWK Ihre Einstellungen nicht nochmals neu vornehmen.

<u>Auswertungsmaschinen</u>

SAM 4000 / RIKA bis 1.95 / DISAG RMIV

In dieser Einstellung werden alle Einstellungen ausschließlich an der Auswertungsmaschine vorgenommen. Die Maschine sendet die kompletten Daten immer am Ende der Scheibe. Fehlschüsse müssen bereits an der Scheibe korrigiert werden. Erst wenn alles "geklärt" ist, sende die Maschine die Daten.

RIKA ab Vers. 1.96

Die RIKA ab der Vers. 1.96 sendet die Daten ebenfalls erst am Ende einer Scheibe oder Serie. Zusätzlich können jedoch die Einstellungen an der RIKA vom PC aus durchgeführt werden.

Weitere Infos siehe weiter unten.

DISAG RM II/III/Universal

Die Anbindung an dieser Einstellung erfolgt nach einem "älteren" Übertragungsprotokoll der DISAG-Schnittstelle.

Alle Einstellungen der Auswertungsmaschine MÜSSEN vom PC vorgenommen werden.

Alle Schüsse werden sofort übertragen. D.h. während des Einlesens einer 10er LG Scheibe wird jeder gelesene Schuss sofort übertragen und in WM-Shot angezeigt.

Sind Schüsse nicht eindeutig erkannt, so erscheint am Ende der Serie ein Korrekturdialog zum Prüfen der erkannten Schüsse.

Weitere Infos siehe weiter hinten und im Kapitel "Konzepte" und "Schnittstellenbeschreibung DISAG Fer"

DISAG Fer (RM II/III/UNIVERSAL/IV)

Die Anbindung an dieser Einstellung erfolgt nach dem aktuellen Übertragungsprotokoll der DISAG-Schnittstelle.

Alle Einstellungen der Auswertungsmaschine MÜSSEN vom PC vorgenommen werden.

Alle Schüsse werden sofort übertragen. D.h. während des Einlesens einer 10er LG Scheibe wird jeder gelesene Schuss sofort übertragen und in WM-Shot angezeigt.

Sind Schüsse nicht eindeutig erkannt, so erscheint am Ende der Serie ein Korrekturdialog zum Prüfen der erkannten Schüsse.

Weitere Infos siehe weiter hinten und im Kapitel "Konzepte" und "Schnittstellenbeschreibung DISAG Fer"

Anzeige Import Häring Schießanlagen

Diese Einstellung ist optional zu sehen. Nach dem Aktivieren dieser Auswahl werden in verschiedenen Dialogen zusätzliche Menüs und Schaltflächen angezeigt.

Weitere Infos siehe weiter hinten und im Kapitel "Konzepte" und "Häring Schießanlagen".

<u>Allgemeines</u>

Grundsätzlich müssen Sie nur Ihre Auswertungsmaschine anwählen und den richtigen COM - Port eintragen.

Besitzen Sie einen "älteren" PC mit einer seriellen Maus, so ist in der Regel der COM – Port 2 die richtige Wahl, ansonsten 1.

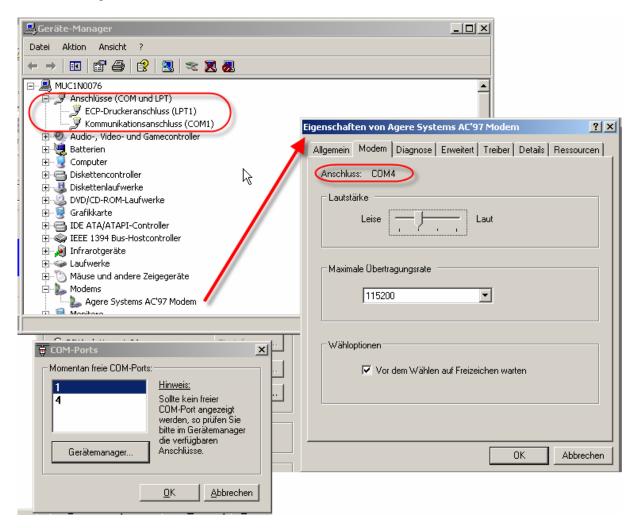
Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Testen" werten Sie bitte eine Scheibe aus. Wird diese erkannt, so erhalten Sie eine entsprechende Meldung.



Konnte keine Verbindung hergestellt werden, wählen Sie bitte einen anderen COM - Port. Wurde abermals noch keine Verbindung hergestellt, kann ggf. noch ein falsches Verbindungskabel die Ursache sein. Verwenden Sie hierzu ein normales Null-Modem Kabel (funktioniert auf allen Maschinentypen), bzw. ein Verbindungskabel des Herstellers. Über die Schaltfläche "Hilfe" können Sie sich die vorhandenen COM-Ports am PC anzeigen lassen. Dies ist besonders hilfreich, wenn z.B. über einen USB-COM Port oder ein Modem ein neuer COM-Port vom System vergeben wurde.



Über die Schaltfläche "Gerätemanager" können Sie sich zusätzlich direkt die Eigenschaften am PC anzeigen lassen.



Im Normalfall wird im Gerätemanager im Bereich Anschlüsse COM und Lpt die COM-Ports inkl. den Nummern angezeigt.

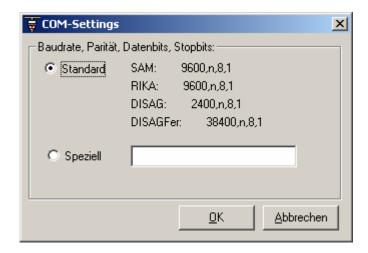
Wie oben bereits erwähnt ist hie und da, durch ein Modem ein weiterer Anschluss vorhanden.

Hinweis:

Das obige Beispiel soll Sie in keinster Weise verwirren. In 95% aller Fälle ist bei neueren PC's der COM-Port 1 richtig. Durch diese Voreinstellung müssen Sie keine Änderungen vornehmen!

<u>Settings</u>

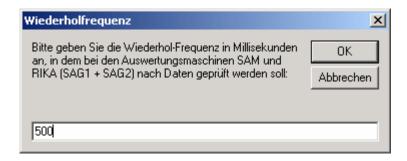
Die Einstellungen der Settings ist ebenfalls nur optional.



Dies ist momentan nur dafür gedacht, bei Änderungen der Schnittstelle diese ohne Programmänderung übernehmen zu können.

Frequenz:

Die Schaltfläche "Frequenz" dient zum Einstellen der Wiederholfrequenz zum Abfragen von Daten an der Auswertungsmaschine in Millisekunden. Grundsätzlich ist der Wert auf 500 (halbe Sekunde) eingestellt und muss nicht geändert werden.



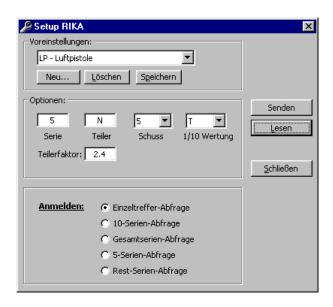
In seltenen Fällen gab es Probleme bei der Datenübertragung. Durch die Erhöhung des Wertes konnte dies behoben werden.

Fernsteuerung RIKA/DISAG:

Für die Auswertungsmaschinen DISAG und RIKA (ab Vers. 1.96) stehen Ihnen noch Einstellungen für eine Fernbedienung PC -> AW zur Verfügung.

Die Fernsteuerung besagt in diesen Fällen, dass die Anpassung der Einstellungen an der Auswertungsmaschine vom PC per "Knopfdruck" vorgenommen werden kann.

RIKA:



Die Einstellungsmöglichkeiten entnehmen Sie bitte der obigen Grafik. Mittels den Schaltflächen "Senden" und "Lesen" können Sie die neuen Einstellungen zum Testen übertragen, bzw. die aktuellen Daten auslesen.

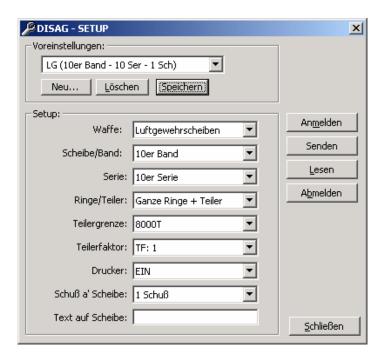
Der Bereich "Anmelden" beinhaltet den Übergabeintervall der Daten. Bei der Einstellung "Einzeltreffer" wird jeder Schuss separat übertragen. Bezüglich Geschwindigkeit und Anpassung WM-Shot wird die 10-Serien-Abfrage empfohlen. 40er Serien sollten dem Programm als 4 x 10er Serien übergeben werden.

Hinweis:

Bei der RIKA werden die Daten immer erst am Ende (nach dem kompletten Auswerten der Scheibe) an den PC übertragen. Das bedeutet, dass beim Auswerten eines 10er LG Streifens und der Einstellung "Einzeltreffer-Abfrage" dennoch der erste Einzeltreffer erst nach der kompletten Auswertung übertragen wird. Sie sollten in diesem Falle immer die Auswahl "10 Serien-Abfrage" wählen!!!

In der Praxis hat sich gezeigt, dass die Einzeltrefferübertragung sehr viel Zeit benötigt und deshalb für Serien nicht zu empfehlen ist.

DISAG:



Die möglichen Einstellungen entnehmen Sie bitte wieder der obigen Grafik.

In WM-Shot sind bereits bei der Installation die wichtigsten Grundeinstellungen für beide Auswertungsmaschinen mitgeliefert.

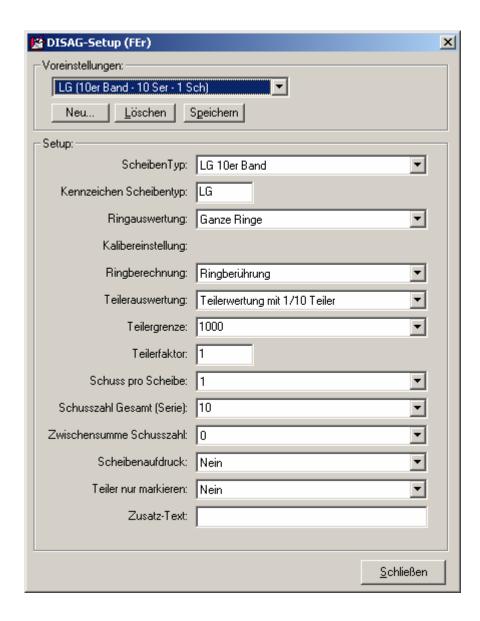
Die Schaltflächen "Anmelden", "Senden", "Lesen" und "Abmelden" dienen wieder zum direkten Testen der Einstellungen.

DISAG Fer:

Die "DISAG Fer" Schnittstelle biete als einzige die Möglichkeit die Kalibereinstellung zu ändern.

Bitte beachten Sie für diese Einstellungen die Beschreibung das Kapitels "Schnittstelle DISAG Fer" im Bereich "Konzepte".

Zusätzlich kann auf der Homepage <u>www.disag.de</u> die dazugehörige Schnittstellenbeschreibung eingesehen werden.



Voreinstellungen RIKA / DISAG:

Unter einer Voreinstellung versteht man, dass sämtliche Einstellungen der Scheibenart, Serie, Anzahl Schuss je Scheibe usw... unter einem Namen gespeichert werden. Über diese Voreinstellung kann die richtige Einstellung an der Auswertungsmaschine per "Knopfdruck" dann vorgenommen werden.

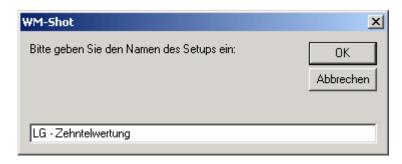
Für den Bereich der Voreinstellungen stehen Ihnen ein Auswahlfenster, sowie 3 Schaltflächen zur Verfügung.



Neue Voreinstellung anlegen:

Wählen Sie im Einstellungsbereich (Serie, Teilerfaktor, usw...) Ihre Wunscheinstellung.

Betätigen Sie anschl. die Schaltfläche "Neu.." Im nachfolgenden Fenster vergeben Sie bitte für die neue Voreinstellung einen für Sie eindeutigen Namen.



Nach dem Betätigen von "OK" ist die Voreinstellung im Auswahlfenster aufgenommen.

Voreinstellung ändern:

Wählen Sie zuerst wieder Ihre gewünschten Einstellungen im Bereich "Setup". Ändern Sie nun Ihre Einstellungen. Mittels der Schaltfläche "Speichern" wird die alte Einstellung überschrieben.

Voreinstellung löschen:

Betätigen Sie die Schaltfläche "Löschen". Nach einer Sicherheitsabfrage, wird die Voreinstellung gelöscht.

Voreinstellung umbenennen:

Hierfür gibt es aus "Platz- und Rentabilitätsgründen" keine eigene Schaltfläche. Sollten Sie z.B. einen Schreibfehler ausbessern wollen. So legen Sie zuerst eine neue Voreinstellung auf Basis der alten an und löschen anschl. die bisherige Einstellung.

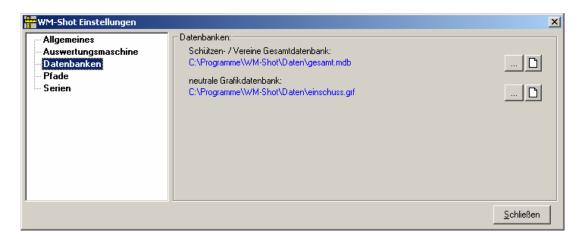
Anzeige Import Häring Schießanlagen

Ist diese Auswahl aktiv werden im Aufnahmefenster, und im Schützenfenster das Häring Menü und die Häring-Symbolleiste angezeigt.



Die genaue Beschreibung der Handhabung der Häring – Schnittstelle entnehmen Sie bitte dem Kapitel "Konzepte" und "Häring – Schnittstelle".

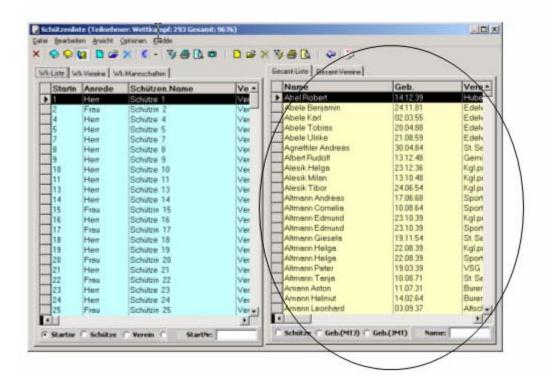
Datenbanken:



Bei diesen beiden Datenbanken handelt es sich um zwei wettkampfunabhängige Datenbanken, die ausgetauscht werden können.

Gesamtdatenbank

Die Schützen-, Vereinsgesamtdatenbank enthält die neutralen Schützen- und Vereinsdaten. Diese stehen für jeden Wettkampf zur schnellen Auswahl zur Verfügung. Siehe mehr hierzu unter Schützen/Vereine.



Über die Schaltfläche "[...]" können Sie die aktuelle Gesamtdatenbank ändern. Hierzu kann auch ein bereits bestehender Wettkampf benützt werden. Es ist allerdings zu beachten, dass zur eindeutigen Zuordnung der Ausweisnummer WM-Shot selbst neue Ausweisnummern erstellt, wenn diese fehlen!

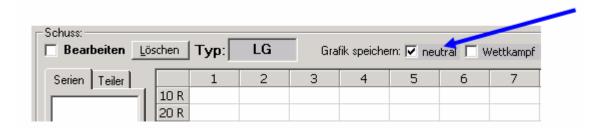
Über die Schaltfläche "Neu" erstellen Sie eine neue leere Gesamtdatenbank.

Neutrale Grafikdatenbank

In der neutralen Grafikdatenbank können Sie Ergebnisse mit den dazugehörigen Schussbildern speichern. Der Vorteil ist dabei, dass diese Daten wettkampf- und datenbankunabhängig sind. Das spart Speicherplatz für den aktuellen Wettkampf.

Über die Schaltflächen "[...]" und "Neu" können Sie wieder die Datenbank ändern oder eine neue erstellen.

Die Schussbilder kommen über folgende Wege in die neutrale Datenbank: Sie speichern die Schussbilder im Modul "WM-Grafik" oder Sie aktivieren im Aufnahmefenster die Auswahl "Grafik speichern neutral".



Um die Schussbilder wieder anzuzeigen, wählen Sie im Modul WM-Grafik oder über den Menüpunkt "Grafik – Datenbank – Neutral" in WM-Shot die Auswahl "Neutral".



Pfade



Im Gegensatz zu früheren Versionen von WM-Shot ist seit der Version 4.0 nur noch der Systempfad und teilweise der Exportpfad von WM-Shot bindend!

Datenpfad:

Hier können Sie den bevorzugten Pfad Ihrer Wettkämpfe von WM-Shot einstellen. Wenn Sie die Menüpunkte "Wettkampf öffnen" und "Explorer – Datenpfad" betätigen, so wird dieser Pfad als Voreinstellung geöffnet. Grundsätzlich können die Wettkämpfe in jedem Verzeichnis auf dem PC und im Netzwerk gespeichert werden. Zum Öffnen benötigen sie allerdings Lese- und Schreibrechte.

Systempfad:

In diesem Pfad werden alle die Systemdateien gespeichert. Hier handelt es sich um die Siegerlisten, Wettkampfvorlagen und andere Dateien. Sollten Sie WM-Shot nach einem Update in ein anderes Verzeichnis installieren, so verweist die bisherige Einstellung auf einen ungültigen Pfad. Diesen können Sie über diese Einstellung nachkorrigieren.

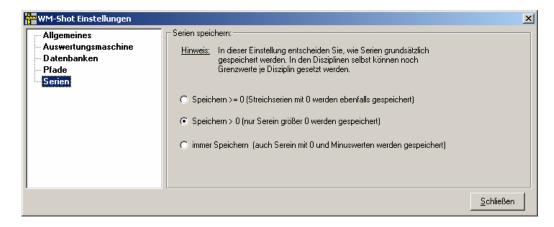
Exportpfad:

Dieser Pfad dient für einzelne Exportauswertungen wieder nur als Voreinstellung. Über die Gesamtauswertung, wird diese Einstellung jedoch als Pfad für die Exportdateien verwendet. Siehe hierzu im Kapitel: "Gesamtauswertung".

Serien

Es gibt Vereine, die für die Anwesenheit der Schützen jeweils ein Oer Serie eintragen. WM-Shot speicherte daher bisher die Serien "größer und ist gleich O" (>=). Das hatte das Problem, dass bei einer 5er Serie immer eine Serie + zusätzlich eine O gespeichert wurde, da WM-Shot immer in 10er Schritten abgreift. Dies verwirrte immer etwas, wobei über den Grenzwert speichern bei der Disziplin dies umgangen werden konnte. Es gab diesbzgl. jedoch bereits öfters Nachfragen. Es gibt nun auch Glücksscheiben, bei denen sogar Minuswerte möglich sind. Diese konnten bisher überhaupt nicht gespeichert werden.

Kurzum, um die Probleme zu umgehen, kann nun in den Einstellungen festgelegt werden, wie WM-Shot die Serien speichert!



Die Voreinstellung ist weiterhin so, dass nur Serien > 0 gespeichert werden.

Extras



In diesem Menü sind spezielle Funktionen für den Umgang mit dem Programm enthalten.

Datenbank komprimieren/reparieren

Dieser Punkt wurde bereits im Kapitel Wettkämpfe erläutert.

Datenbanken konvertieren

Über diesen Menüpunkt können Sie WM-Shot Wettkämpfe vom alten in das neue und für Sonderfälle auch in das alte Datenformat konvertieren.

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras ● 63



Zurücksichern Version 3.x

Dieser Punkt wurde ebenfalls bereits im Kapitel Wettkämpfe beschrieben

Urkunden Vorlagen



Die Aufbereitung der Siegerlisten findet in "leeren" Vorlagen-Access-Datenbanken statt. Über die obigen Menüpunkte können Sie diese Access-Datenbanken anpassen, so dass in jeder neuen Siegerliste Ihre Änderungen enthalten sind.

Konkret handelt sich dabei um die Datenbanken: "Ergschützen.mdb" und "ErgVerein.mdb" im WM-Shot\System-Verzeichnis.

Hinweis:

Für die Anpassung der Vorlagen benötigen Sie das kostenpflichtige Programm "Microsoft Access" ab der Version 2000.

Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel "Urkunden".

Fensterpositionen löschen

Standardmäßig werden alle Fensterpositionen und –größen gespeichert. Dadurch erscheint jedes Fenster wieder am gleichen Platz, wo es zuletzt geschlossen wurde.

64 ● Extras WM-Shot 6.0 Handbuch

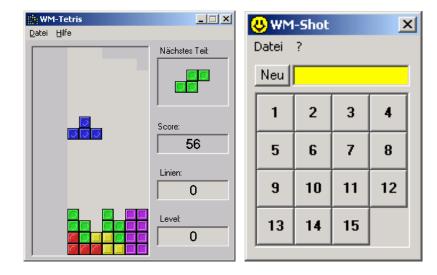
Durch Änderungen an den Dialogen nach Updates können die Fenstergrößen unter Umständen nicht mehr passen. Über diesen Punkt werden alle bisherigen Einstellungen gelöscht.

Sobald Sie dann ein Fenster wieder öffnen, wird auch wieder das Schließen protokolliert.

Sonstiges

Spiele

In diesem Bereich sind zwei kleine Spiele für Wartezeiten enthalten. Hierbei handelt es sich um eine kleine Variante von dem Klassiker "Tetris" und dem "Schiebespiel" wo die Zahlen von 1 – 15 richtig sortiert werden müssen.



Fax / Brief

In diesem Bereich stehen Ihnen 2 Worddokumente für eine Umfrage zur Verbesserung von WM-Shot und für Fehlermeldungen zur Auswahl.

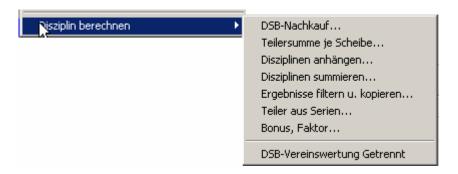
Disziplin berechnen

Dieser Menüpunkt ist sehr speziell für Sonderauswertungen aufgenommen worden. Hierbei handelt es sich um "spezielle" Auswertungsmöglichkeiten, die nicht über das Register "Diszipinen" und "Ergebnisse" abgedeckt werden können.

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras ● 65

Oftmals werden aus bestehenden Disziplinen (Ergebnisse von der Auswertungsmaschine) neue Disziplinen befüllt. Über diese neuen Disziplinen werden danach die Siegerlisten aufbereitet.

Zum Verstehen dieser Möglichkeiten sollten Sie mit den Grundlagen von WM-Shot bereits vertraut sein.



DSB-Nachkauf

Bei einer standardmäßigen DSB-Wertung wird z.B. aus einer 30er Serie der beste Teiler und die Ringzahl für das Endergebnis ermittelt.

Bei einer Wertung DSB mit Nachkauf wird z.B. aus 5 einzeln geschossenen 10er Serien die Ringzahl aus den besten 3 Serien ermittelt, plus dem besten Teiler aus allen 5 Serien. Das hat zur Folge, dass das Endergebnis sich mit jeder neuen Serie ändern kann.

Für diese Auswertung erstellen Sie in WM-Shot Ihre DSB-Disziplin mit den grundsätzlichen Daten (Richtzahl, Serie). Zusätzlich erstellen Sie eine Teiler- und Ringdisziplin (auf Basis: 10er Serie).

Im unten stehenden Fenster stellen Sie nun die Ring-, Teiler, sowie DSB-Disziplin ein. Die Auswahl "bisherige Ergebnisse der DSB-Disziplin löschen" ist grundsätzlich aktiviert.

Im Beispiel der 30er Serie löscht WM-Shot zuerst alle vorhandenen Ergebnisse zur Disziplin, summiert die besten 3 Serie der Ringdisziplin, ermittelt den besten Teiler aus der Teilerdisziplin und berechnet das Endergebnis für die DSB-Disziplin für jeden Schützen.

66 ● Extras WM-Shot 6.0 Handbuch



Hinweis:

Der Vorteil dieser Wertung liegt darin, dass sich Schützen durch einen Nachkauf verbessern können. Dies ist sowohl im Interesse des Schützen, als auch des veranstaltenden Vereins (zumindest umsatzmäßig ©).

Teilersumme je Scheibe

Diese Spezialbehandlung wird bei folgender Ausschreibung (z.B. Kreiskönige) benötigt: "Die drei besten Teilers <u>eines</u> beschossenen Scheibensstreifens eines Teilnehmers werden addiert und kommen in die Wertung."

Die "normale" Prämienwertung hilft hier nicht weiter, da standardmäßig immer aus allen Ergebnissen die Teilersumme gebildet werden.

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras ● 67



Hinweis:

Es werden immer alle Daten mit dem gleichen "Speichervorgang" summiert. Dies hat den Vorteil, dass Sie nun auch aus einer 40er Serie die besten Teiler summieren können. Natürlich müssen Sie bei der Aufnahme dies bereits berücksichtigen.

Die neue Disziplin kann danach als "normale" Teilerdisziplin ausgewertet werden.

Disziplinen anhängen

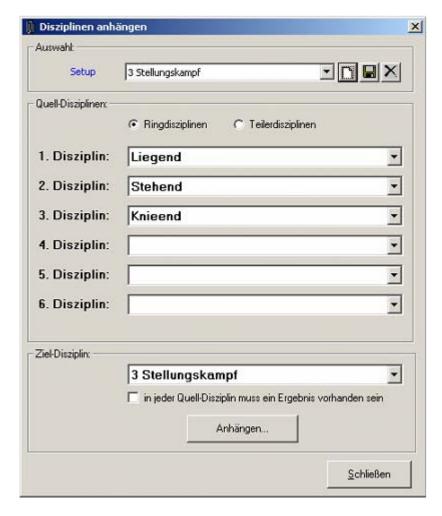
Diese "Sonderlösung" wurde speziell wegen des Dreistellungskampfes aufgenommen, kann aber natürlich auch für andere Auswertungen herangezogen werden.

Bisher mussten im Dreistellungskampf immer alle Scheiben zusammen ausgewertet werden und dabei die Reihenfolge für die richtige Zuordnung zur jeweiligen Stellungsart eingehalten werden.

Nun ist es aber in der Praxis oft so, dass durch Standbelegungen lange Zwischenzeiten entstehen oder die Reihenfolge nicht immer sichergestellt ist.

68 ● Extras WM-Shot 6.0 Handbuch

Zukünftig kann nun jede Stellungsart separat in eine eigene Diszipin gespeichert werden. Diese Einzeldisziplinen hängen Sie nun am Ende zum gewünschten Dreistellungskampf zusammen.



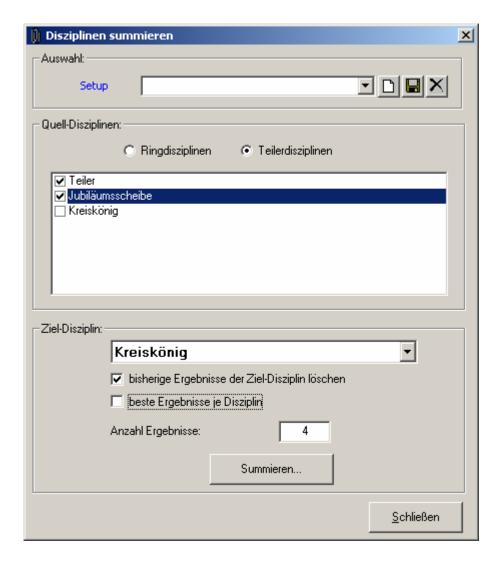
Die Siegerliste "3 Stellungskampf" kann danach mit den entsprechenden Detailangaben angzeigt und ausgedruckt werden.

Disziplinen summieren

Hierbei können Sie aus verschiedenen Disziplinen die Summe der X besten Ergebnisse in eine neue Disziplin kopieren.

Dabei können auch mehrere oder alle Ergebnisse aus einer Quelldisziplin in die neue Zieldisziplin ermittelt werden. Dies kann über die Auswahl "beste Ergebnisse je Disziplin" eingeschränkt werden.

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras • 69



Hinweis:

Grundsätzlich handelt sich dabei bereits um die Durchführung der Ergebnisart "Summen" im Register Ergebnisse.

Die obige Auswertung wird nur benötigt, wenn die Ergebnisse der Zieldisziplin weiter aufbereitet werden müssen. (z.B. für Kombinationswertung)

Ergebnisse filtern und kopieren

In dieser Sonderwertung bewegen wir uns nun im Bereich der "gesellschaftlichen" Aspekte ©

Alle Ergebnisse einer (oder mehreren) Disziplinen werden nach bestimmten Filtern in eine neue Disziplin kopiert.

Im Bereich von X bix Y

70 ● Extras WM-Shot 6.0 Handbuch

Dies wären z.B. dass nur Ergebnisse in einem Bereich bereich von X bis Y auf der Siegerliste erscheinen, bzw. nur diese Ergebnisse für eine weitere Wertung berücksichtigt werden.

Endet mit

In diesem Filter werden nur Teiler berücksichtig, die z.B. mit Komma 7 (z.B. 247,7) enden oder Serien die mit 7 (z.B. 67, 77, 87) enden.

Alle Ergebnisse

Enthält keinen Filter und kopiert alle Ergebnisse in die Zieldisziplin. (Entspricht Disziplinen summieren)



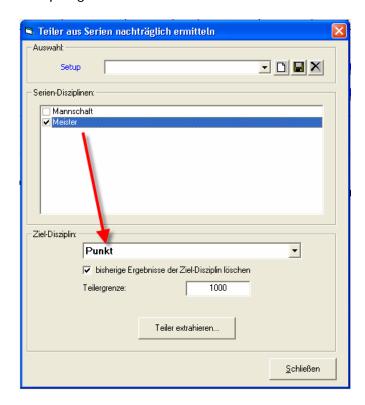
WM-Shot 6.0 Handbuch Extras • 71

Teiler aus Serien

In seltenen Fällen kam es vor, dass durch falsche Einstellungen bei der Übernahme der Ergebnisse nur die Ringe gespeichert wurden. Oder durch eine viel zu niedrig gesetzte Teilergrenze fehlten entscheidende Ergebnisse. Da WM-Shot standardmäßig zu den Serien im Hintergrund auch die Teiler mitspeichert, waren die fehlenden Daten zwar vorhanden, konnten aber nicht ausgewertet werden.

Mit der neuen Sonderdisziplin ist dies nun möglich. Aus den bereits gespeicherten Serien werden die Teiler extrahiert und in eine neue Teilerdisziplin übertragen.

Im nachfolgenden Fenster wählen Sie zuerst die Serien-Disziplin(en) und danach die Teilerdisziplin. Optional kann noch festgelegt werden, dass die bisherigen Ergebnisse der Disziplin gelöscht werden.



Im obigen Beispiel werden alle Teilerergebnisse aus der Disziplin "Meister" herausgelesen und in der Disziplin "Punkt" eingetragen.

Bonus, Faktor

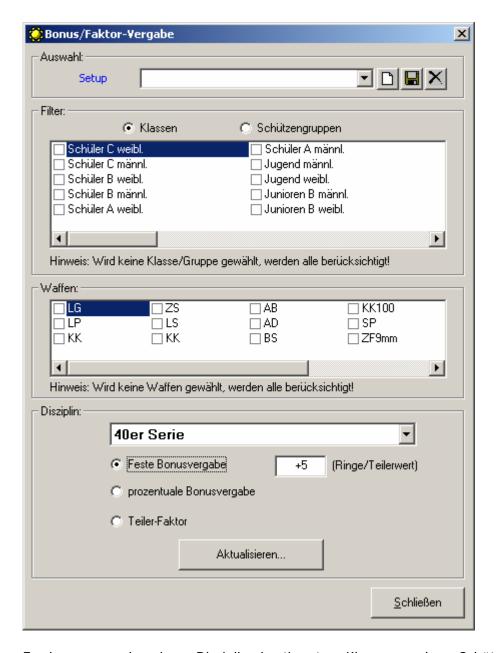
Bereits seit längerem war diese Anfrage auf der Wunschliste. In manchen Wettkämpfen erhalten bestimmte Klassen einen Bonus. Dieser kann z.B. 5 Ringe auf die erzielte Serie betragen, oder auch 10% Zuschlag auf das bestehende Ergebnis.

72 • Extras WM-Shot 6.0 Handbuch

Wie so oft, ist diese Durchführung der Wettkämpfe in bestimmten Gegenden völlig normal, in anderen wiederum (bisher) "undenkbar" ©

Hinweis:

Bei allen geänderten Ergebnissen wird ein auf manuell gesetzt! Im Prüfreport der manuell geänderten Ergebnisse erscheinen diese auf der Liste. Nähere siehe hierzu unter "korrigierte Ergebnisse".



Es kann nun in einer Disziplin bestimmte "Klassen" oder "Schützengruppen", mit bestimmten "Waffenarten" folgende Änderungen vorgenommen werden:

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras • 73

Feste Bonusvorgabe

Serien oder Teilern werden um den eingegebenen Wert (z.B. +5 bei Serien oder -5 bei Teilern) abgeändert.

Prozentuale Bonusvergabe



Alle Serien oder Teiler werden um den angegebenen Prozentwert "verbessert".

Teilerfaktor



Alle Ergebnisse der Disziplin können um einen bestimmten Faktor verändert werden.

Hinweis:

Die obige Einstellung kann angewandt werden, wenn z.B. versehentlich bei der LP der falsche Teilerfaktor eingestellt wurde.

Allerdings darf diese Einstellung nur sehr vorsichtig (am besten nach einer Wettkampfsicherung) vorgenommen werden. Einmal versehentlich geteilt, statt multipliziert, sind die ermittelten Ergebnisse nur noch schwer korrigierbar.

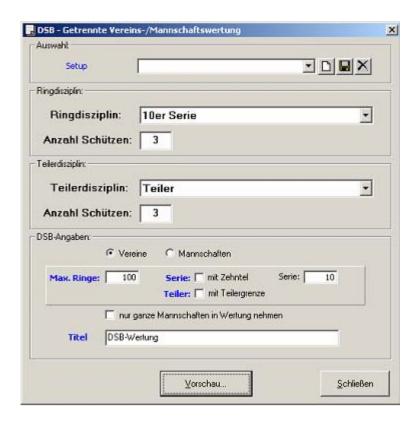
DSB Vereinswertung getrennt

In verschiedenen Gauen und Bezirken wird diese Auswertungsart im guter Resonanz durchgeführt.

Die bisherige DSB-Mannschaftswertung ermittelte die Mannschaftssumme aus den einzelnen DSB-Punkten eines jeden Schützen. Diese Punktzahl jedes Schützen wird aus der Formel: (Maximalwert Serie – erreichte Serie) + bester Teiler ermitelt.

Die neue Auswertung wertet nun im Stil der DSB-Wertung die X besten Serienschützen und X besten Teilerschützen aus.

74 • Extras WM-Shot 6.0 Handbuch



Im Bereich der Disziplinen können Sie die Ring- und Teilerdisziplin auswählen und dabei die Anzahl der gewerteten Schützen angeben.

Details zu den Einstellungen der DSB-Wertung entnehmen Sie bitte dem Dialog Disziplinen.

Die nachfolgende Siegerliste erhalten Sie über die Schaltfläche "Vorschau" und erklärt wahrscheinlich am einfachsten die Auswertungsart.

WM-Shot 6.0 Handbuch Extras • 75

Musterwettkampf 2003 für WM-Shot Version 5.5 Holzheim, den 01. Juli 2003

DSB-Wertung

Platz	Name	Ringe -	Diff. zu Max	- Teiler	Ergebnis
1	Verein 11				156,9 3,0
	Schötzin 153	97,0	3,0		3,0
	Schütze 154	94,0	6,0		6,0
	Schütze 152	89,0	11,0		11,0
	Schütze 154			28,2	28,2
	Schütze 152			53,5	53,5
	Schotzin 153			55,2	55,2
2	Verein 6				239,3
	Schützin 193	96,0	4,0		4,0
	Schütze 223	82,0	18,0		18,0
	Schütze 218	75,0	25,0		25,0
	Schütze 226			50,2	50,2
	Schötzin 193			0,66	66,0
	Schotze 218			76,1	76,1
3	Verein 1				257,3
	Schützin 166	95,0	5,0		5,0
	Schütze 115	94,0	6,0		6,0
	Schützin 2	92,0	8,0		8,0
	Schütze 115			70,2	70,2
	Schützin 2			76,4	76,4
	Schützin 166			91,7	91,7
لحاحا	ووف المحافظ ال	فضمتني	≘ 5		بمحشنشين

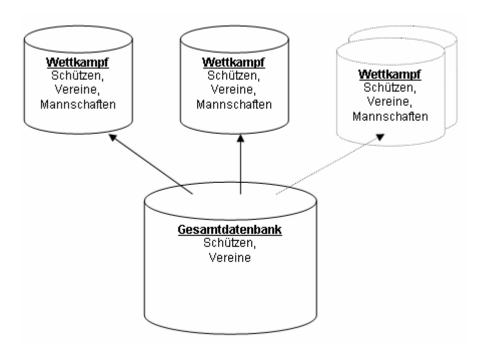
76 • Extras WM-Shot 6.0 Handbuch

Schützen / Vereine / Mannschaften

Allgemeines

Die Schützen-, Vereine und Mannschaften werden grundsätzlich je Wettkampf separat gespeichert. Zusätzlich steht Ihnen eine wettkampfübergreifende Datenbank für die Schützen- und Vereine zur Verfügung. Diese Daten stehen als "Datenpool" für neue Wettkämpfe zur Verfügung.

Hierbei ist zu beachten, dass die Daten aus der Gesamtdatenbank in den jeweiligen Wettkampf kopiert werden. Die Daten sind damit in jedem Wettkampf unabhängig voneinander vorhanden!



Es ist zum empfehlen Schützen, Vereine zuerst in der Gesamtdatenbank neu anzulegen und erst danach in den Wettkampf zu übernehmen. Für jeden weiteren Wettkampf stehen die Daten dann bereits zur Auswahl.

<u>Erläuterung Unterschied Vereine – Mannschaften – SPO-Mannschaften</u>

Höchstwahrscheinlich ist jedem Leser klar, was ein Verein und eine Mannschaft ist. In WM-Shot ist dabei folgendes zu beachten:

- Schützen innerhalb eines Vereins können gemeinsam ausgewertet werden.
- Siegerlisten für Einzelschützen können nach Vereinen gruppiert und ausgedruckt werden.
- Für die Vereine kann eine Auswertung nach der Meistbeteiligung durchgeführt werden
- Mannschaften bilden eine Gruppe von Schützen unabhängig von Vereinen, Alter etc...
- Innerhalb eines Vereins können sich mehrere Mannschaften bilden.
- SPO-Mannschaften entsprechen im Grund "normalen" Mannschaften mit Zuordnung einer Waffenart. Diese Zuordnung findet jedoch nur über den Schützen und seiner geschossenen SPO-Disziplin statt.

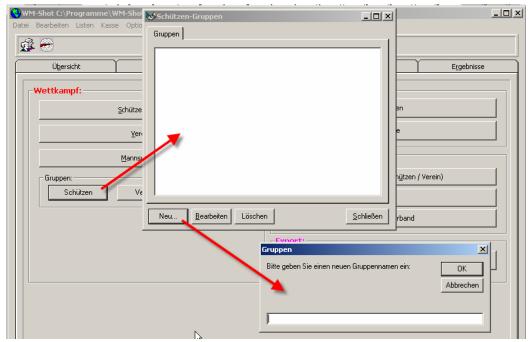
Details zu den SPO-Mannschaften finden Sie im Konzept "SPO-Mannschaften"

Bevor die eigentliche Neuanlage von Schützen vorgenommen wird, können bereits im Vorfeld einige grundsätzliche Einstellungen der Gruppen vorgenommen werden.

Schützengruppen verwalten

Eine Verwaltung von Schützengruppen wird benötigt, wenn Schützen unabhängig von Altersklassen in eigene Siegerlisten unterteilt werden.

<u>Beispiele hierfür sind:</u> "Aktive Schützen", "Passive Schützen", "Bürger des Ortes", "Ortsfremde", "VIP", "Spieler 1. Mannschaft" usw…



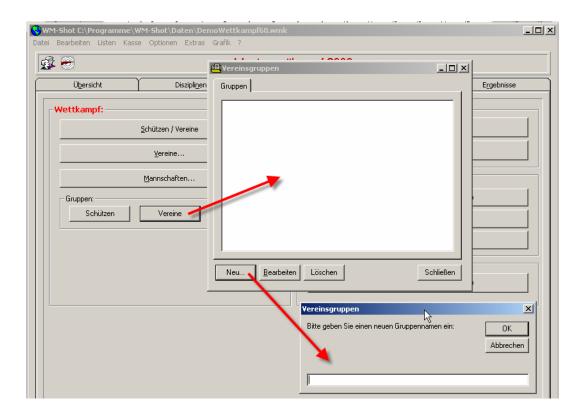
Das Verwalten der Schützengruppen findet über die Schaltfläche "Schützen" im Bereich "Gruppen" statt. Die weiteren Schaltflächen sind selbsterklärend und werden nicht weiter erläutert.

Jedem Schützen können anschl. beliebige Gruppen zugewiesen werden.

Siehe hierzu weiter hinten im Kapitel "Schützen verwalten" und "Ergebnisse auswerten"

Vereinsgruppen

Bisher konnten die Vereinsgruppen nur für die Meistbeteiligung speziell gefiltert werden. Mit der Version 6.0 können nun auch die einzelnen Vereinsauswertungen nach diesen Gruppen gefiltert werden.



Das Verwalten der Vereinsgruppen findet über die Schaltfläche "Vereine" im Bereich "Gruppen" statt. Die weiteren Schaltflächen sind selbsterklärend und werden nicht weiter erläutert.

<u>Beispiele hierfür sind:</u> "Vereine über/unter 100 Mitglieder", "A-Klasse", "B-Klasse", "Schützenverein", "Nicht-Schützen-Verein"

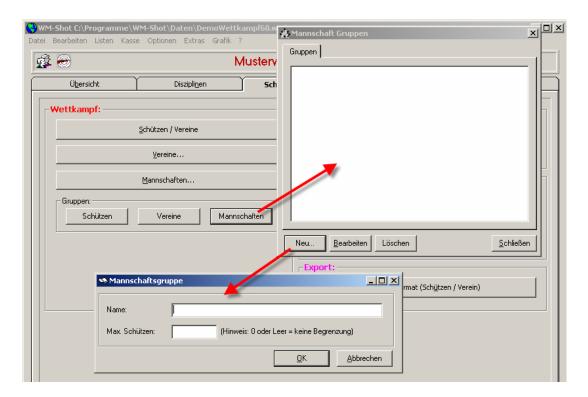
Weitere Infos erhalten Sie unter "Vereine verwalten" und "Ergebnisse auswerten".

Mannschaftsgruppen verwalten

Gerade in großen Veranstaltungen sind die Mannschaftsgruppen eine deutliche Erleichterung für die Auswertung gegenüber den Vorversionen.

In vielen großen Veranstaltungen werden verschiedene Mannschaften je Verein in Altersklassen und Waffenarten eingeteilt. Die Vereine melden während der Veranstaltung Ihre Jugend-, Damen-, Herrenmannschaften. Diese einzelnen Mannschaften werden am Ende in ihren jeweiligen Gruppen ausgewertet.

Zusätzlich können Sie bereits während der Aufnahme festlegen, wieviele Schützen eine Mannschaft dieser Gruppe enthalten darf.



Das Verwalten der Mannschaftsgruppen findet über die Schaltfläche "Mannschaften" im Bereich "Gruppen" statt. Die weiteren Schaltflächen sind selbsterklärend und werden nicht weiter erläutert.

Schützen / Vereine / Mannschaften verwalten

Vereine verwalten

Die Vereinsverwaltung kann grundsätzlich separat über die Schaltfläche "Vereine" im Bereich "Wettkampf" vorgenommen werden.



Es öffnet sich danach das Vereinsfenster, wo Vereine hinzugefügt, bearbeitet und gelöscht werden können.

Die genaue Handhabung wird jedoch im Bereich "Schützen/Vereine/Mannschaften verwalten" beschrieben.

Mannschaften verwalten

Ähnlich wie die Vereinsverwaltung findet auch die Mannschaftsverwaltung statt.

Die genaue Handhabung wird ebenfalls im Bereich "Schützen/Vereine/Mannschaften verwalten" beschrieben.

Schützen / Vereine / Mannschaften verwalten

In diesem Kapitel wird Ihnen die Handhabung des Schützenfensters erläutert. Dieser gehört mit zu den am häufigsten benutzten Dialogen in einem Wettkampf. Für das Anmeldepersonal in einer größeren Veranstaltung findet oftmals hierfür eine eigene Einweisung statt.

Die komplette Verwaltung der Daten für die Anmeldung kann von hier verwaltet werden. Hierzu gehören:

- Schützen verwalten
- Vereine verwalten
- Mannschaften verwalten
- Kasseneingänge verwalten
- Scheibennummernvergabe verwalten
- Schützen an Häring Schießstände exportieren

- Kurzauswertung für Schützen drucken
- Startkarte drucken

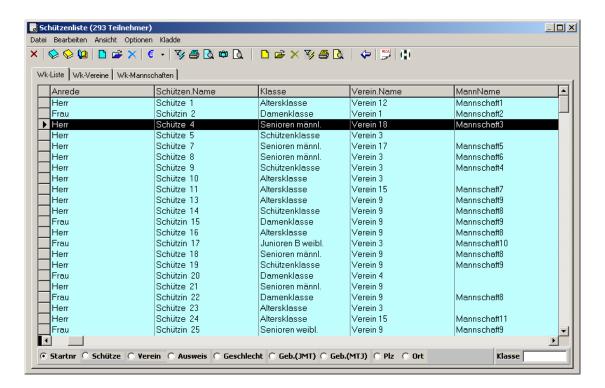
Dialog öffnen



Den Dialog öffnen Sie über das Icon im Hauptfenster, die Taste "F3" oder über die Schaltfläche "Schützen / Vereine" im Registerblatt "Schützen/Verein".

Die anderen Schaltflächen "Vereine" und der Bereich "Gesamtübersicht" können ebenfalls über die Schützenliste erreicht werden und werden im Regelfall eher selten benötigt.

Schützenliste



Nachfolgend werden Ihnen nun die vielen Möglichkeiten und Handhabungen erläutert. Dabei wird zuerst auf die allgemeinen Darstellungsmöglichkeiten verwiesen und erst weiter hinten das Anlegen und Löschen der Schützen erläutert.

Wettkampf-, Gesamt- und Globalansicht

Wettkampfansicht:



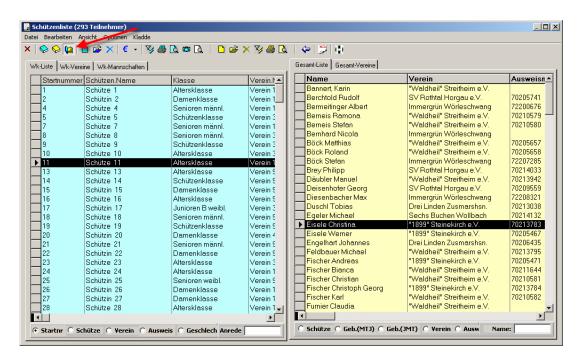
Die Wettkampfansicht erreichen Sie über das Menü "Ansicht – Wettkampf" oder das Icon "Wettkampf". Der aktuelle Wettkampf ist durch die hellblaue Farbe erkennbar. In der Titelleiste ist die Anzahl der aktuellen Schützen erkennbar.

Gesamtansicht:



Die Gesamtansicht erreichen Sie über das Menü "Ansicht – Gesamt" oder das Icon "Gesamt". Die Gesamtliste ist durch die hellgelbe Farbe erkennbar.

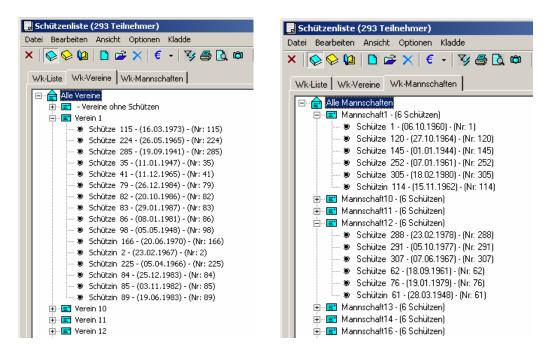
Globalansicht:



Die Globalansicht (Wettkampf- und Gesamtliste) erreichen Sie über das Menü "Ansicht – Wettkampf und Gesamt" oder das entsprechende Icon in de Symbolleiste.

Ansichten Liste, Vereine, Wettkampf

Über die 3 Registerblätter "Wk-Liste", "Wk-Vereine" und "Wk-Mannschaften" stehen Ihnen je nach Bedarf unterschiedliche Darstellungen zur Verfügung.



Die Handhabung entspricht der Ordnerstruktur im Windows – Explorer. Durch einen Mausklick auf das [+] Zeichen wird der aktuelle Verein geöffnet.

Die Reiter Liste und Gesamt steht Ihnen auch im Bereich "Gesamtdatenbank" zur Auswahl.

Die einzelnen Reiter können über das Menü wahlweise ein- oder ausgeblendet werden.



Vereinsfilter Wettkampf/Gesamt

Im Menü Ansicht – Vereinsfilter können Sie die Anzeige auf den jeweils aktiven Verein einschränken. Dies ist nützlich, um schnell eine Übersicht aller Schützen eines Vereins einzusehen.

Hierfür gibt es zusätzlich entsprechende Symbole in der Symbolleiste. Diese werden weiter hinten erläutert.

Aktualisieren Anzeige

Über den Menüpunkt "Ansicht" – "Aktualisieren" oder die Taste "[F5]" wird die Anzeige nochmals neu aus der Datenbank eingelesen! Dies ist nur im Netzwerkbetrieb notwendig.

Wird auf dem anderen PC ein neuer Schütze erfasst, so wird dieser nicht automatisch auf dem aktuellen PC angezeigt.

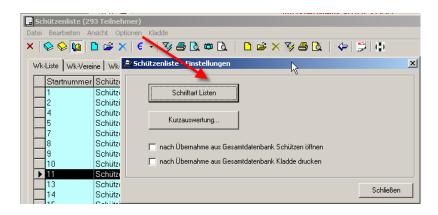
Hinweis:

Es ist in jedem Fall sichergestellt, dass die Daten konsistent bleiben. So wird z.B. bei einer Neuanlage die Startnummer auf Vorhandensein geprüft. Gegebenfalls erhalten Sie einen entsprechenden Hinweis.

Optionen - Einstellungen Schützenliste

Nachfolgend werden Ihnen die Punkte im Menü "Optionen" erläutert.

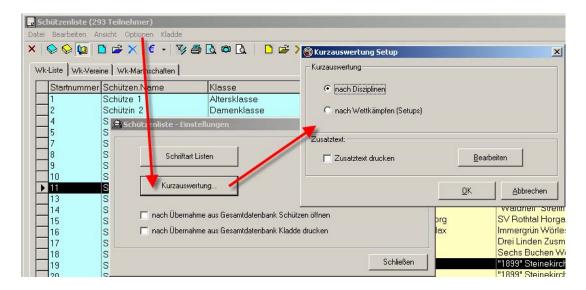
Schriftart



Im Menü "Optionen - Einstellungen" – "Schriftart Listen" können Sie die Schriftart der Schützenlisten in Form, Größe und Farbe ändern.

Kurzauswertung Setup

In einer Kurzauswertung können jedem Schützen seine besten Ergebnisse in den jeweiligen Disziplinen (oder Wettkämpfen) auf einem Blatt ausgedruckt werden.



Die Einstellungen der Kurzauswertung wird Ihnen im Dialog "Ergebnisse aufnehmen" ausführlich erläutert.

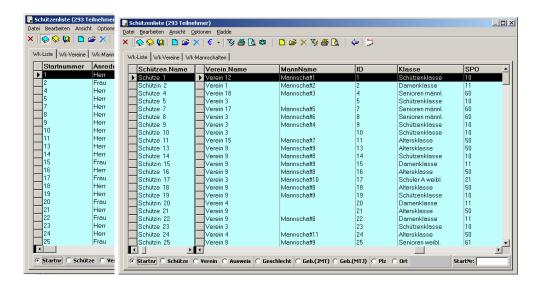
Nach Übernahme

Weiterhin stehen Ihnen in den Einstellungen noch zwei weitere Auswahlpunkte zur Auswahl:



So kann nach der schnellen Übernahme eines Schützen aus der Gesamtdatenbank diese sofort zur Bearbeitung geöffnet werden, oder es wird sofort seine Startkarte (Kladde) gedruckt.

Mehrspaltige Anzeige



Wenn Sie im linken unteren Bereich der Liste die Maus positionieren, ändert sich der Mauszeiger. Nun können Sie mit der gedrückten Maustaste die Schützenliste teilen. In dieser Anzeige können Sie die linke Spalte fest fixieren und über die rechte Liste in allen Spalten suchen.

Diese Teilung können Sie wieder aufheben, wenn Sie die Trennspalte wieder ganz nach links verschieben.

Spaltenbreiten



Bewegen Sie die Maus im Spaltenkopf zwischen zwei Spalten, so ändert sich der Mauszeiger. Mit gedrückter linker Maustaste können Sie nun die Spaltenbreite ändern.

Spaltenreihenfolge



Bewegen Sie die Maus in den Spaltenkopf, so ändert sich der Mauszeiger. Klicken Sie in einmal mit der linken Maustaste in den Spaltenkopf.

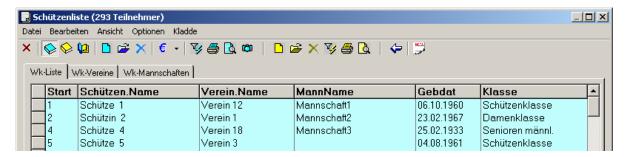


Es ist nun diese Spalte markiert.



Durch einen erneuten Klick in die markierte Spalte ändert sich die Anzeige nochmals. Sie können mit gedrückter Maustaste die Spalte nun verschieben. Die rote Markierung zeigt Ihnen die Position an.

Nach dem Loslassen der Maustaste, ist die Spalte neu positioniert. Es können auch mehrere Spalten gleichzeitig verschoben werden, wenn diese zu Beginn markiert sind.



So können sie nun nacheinander die Spalten, in die für Sie optimale Reihenfolge- und breite bringen. Je nach Wettkampf ist es manchmal sinnvoll die Reihenfolge nochmals anzupassen. Bei Wettkämpfen ohne Klasseneinteilung oder Mannschaften werden diese Spalten nicht benötigt und sind immer leer.

Hinweis:

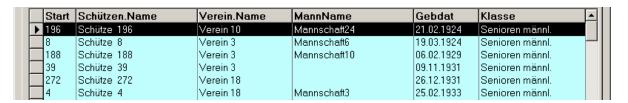
Alle Spaltenbreiten und Reihenfolgen werden dauerhaft gespeichert und werden damit beim nächsten Start wieder richtig eingestellt.

Sortieren:

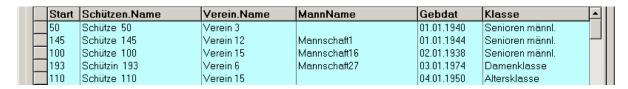


Sie können die Schützenliste über die Optionsbuttons im unteren Bereich sortieren. Durch einen Klick auf die jeweilige Auswahl, wird nach dieser Spalte sortiert.

Über die Auswahl "Geb. (JMT)" erhalten die Schützen nach dem Alter sortiert. Oftmals erhält der älteste Teilnehmer einen Preis.



Über die Auswahl "Geb. (MTJ) erhalten sie eine Geburtstagsliste über das Jahr.



Jede Spalten können Sie auch über einen Doppelklick in den Spaltenkopf ändern. Dabei wird die Sortierung wechselweise auf- und wieder absteigend sortiert. Dadurch können auch Spalten sortiert werden, die in der unteren Auswahl nicht aufgeführt sind.

Suchen

In der Regel werden die meisten Schützen oder Vereine bereits kurz nach der Sortierung gefunden. In Sonderfällen muss jedoch quer über die Liste gesucht werden. Nachfolgend suchen wir einen Schützen mit dem Vornamen "Peter".

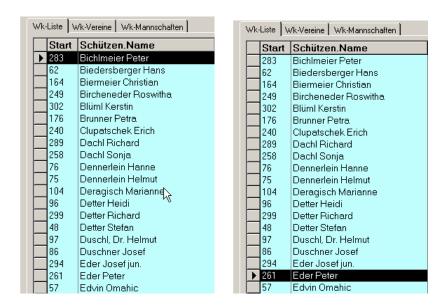
Wählen Sie zuerst die Sortierung nach Schützen und geben danach im unteren rechten Eingabefeld das nachfolgende Suchkriterium ein.



Hinweis:

Der Zusatz "*" entspricht einer Wildcardsuche. Das heißt in diesem Fall: Suche in allen Schützen, wo das Wort Peter vorkommt. Es dürfen davor und danach beliebig viele Zeichen stehen.

Bereits während der Eingabe sucht sich WM-Shot die ersten Übereinstimmungen. Durch die Betätigung der Taste F3 wird auf den nächsten Treffer gewechselt. Mit der Tastenkombination "Shift + F3" wird wieder auf die vorherigen Treffer positioniert.



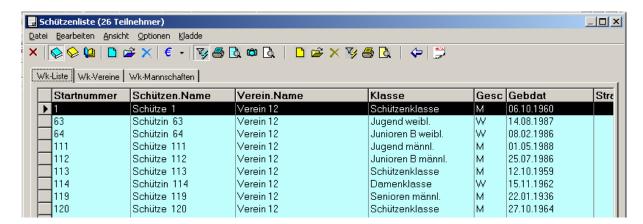
Vereinsfilter

Eine schnelle Übersicht aller Schützen eines Vereins können Sie sich über den "Vereinsfilter" anzeigen lassen.

Markieren Sie hierzu zuerst einen beliebigen Schützen des gewünschten Vereins.

Über das Menü "Ansicht" – "Vereinsfilter Wettkampf" oder "Vereinsfilter – Gesamt" oder das Icon "Filter"

in der Symbolleiste wird die Anzeige ein- und ausgeschaltet.



Dieser Filter ist vor allem dazu geeignet, einem Verantwortlichen eines Vereins eine schnelle Liste seiner bereits angemeldeten Schützen zukommen zu lassen. Gerade für die Platzierung in der Meistbeteiligung der Vereine können dadurch weitere Schützen "aktiviert" werden.

Drucken / Seitenvorschau

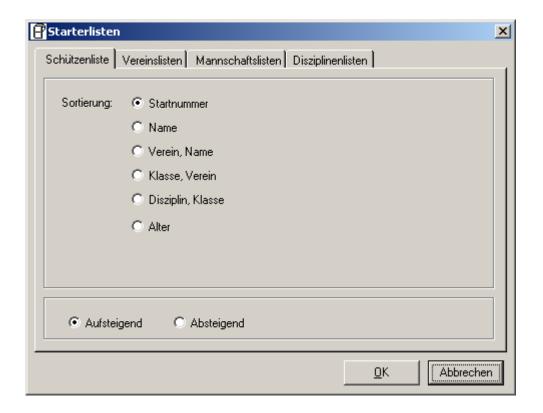


Die Drucklisten können wieder über das Menü "Datei" oder die Icon in der Symbolleiste gedruckt werden. Der Ausdruck bezieht sich dabei jeweils auf die Anzeige der aktuellen Liste.

Die Auswahl Kurzauswertung wird Ihnen im Dialog "Ergebnisse aufnehmen" erläutert.

Starterlisten

Im Menü "Datei" – "Starterlisten" erscheint der nachfolgende Dialog. Hier können Sie, je nach Bedarf, aus einer Vielzahl von Listen wählen. Diese Listen sind für Aushänge gedacht. Teilweise werden dort die Ergebnisse für eine schnelle Anzeige manuell eingetragen.



Nach dem Betätigen der Schaltfläche "OK" wird in einer Seitenvorschau die Liste angezeigt.

Die Starterlisten können auch direkt im Hauptfenster im Menü "Listen" – "Starterlisten" aufgerufen werden.

Beispiel für eine Disziplinliste:

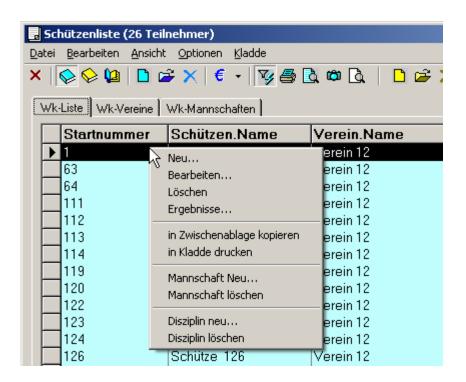
Musterwettkampf Version 5.0 Begleitwettkampf zum Handbuch Holzheim, den 17. Juli 2002

	aft14			
33	Schützin	33	Verein 13	Damenklasse
40	Schütze	40	Verein 13	Altersklasse
102	Schütze	102	Verein 13	Schützenklasse
103	Schützin	103	Verein 13	Damenklasse
104	Schütze	104	Verein 13	Altersklasse
271	Schütze	271	Verein 13	Schützenklasse
nnsch	aft16			
	aft16 Schütze	92	Verein 15	Junioren A männl.
			Verein 15 Verein 15	Junioren A männl. Jugend männl.
92	Schütze	93		
92 93 95	Schütze Schütze	93	Verein 15	Jugend männl.
92 93 95 99	Schütze Schütze Schützin	93 95 99	Verein 15 Verein 15	Jugend männl. Jugend weibl.

Neuen Schützen anlegen

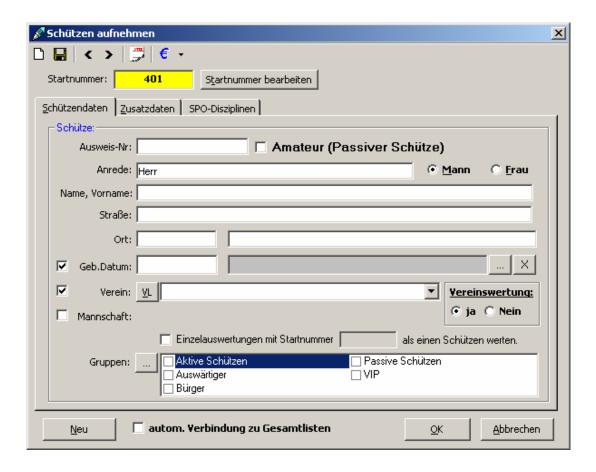
Einen neuen Schützen können Sie über mehrere Wege anlegen.

- Schaltfläche in der Symbolleiste
- Rechte Maustaste
- Menü "Datei" "Wettkampf" "Neu..."
- Tastenkombination "Strg + N"



Schützenfenster

Anschließend erscheint das Schützenfenster:



Symbolleiste:



- Neu
- Speichern
- Vor
- Nächster
- Startkarte (siehe unter Startkarte)
- Kasse (siehe unter Kasse)

Startnummer:

Die Startnummer wird automatisch vergeben. Über die Schaltfläche "Startnummer bearbeiten", kann diese manuell angepasst werden. Die Startnummer muss nicht numerisch sein! Sie können z.B. auch die Waffenart des Schützen hinzufügen. ("LG001", "LP015").

Ist die Auswahl "autom. Verbindung zu Gesamtlisten" aktiviert, so werden nach einer Nachfrage, die Schützendaten automatisch eingetragen, sobald Sie die Ausweisnummer in das entsprechende Feld eingeben.



Klassenberechnung:

Schützen können wahlweise mit und ohne Klasse gespeichert werden. Zusätzlich kann die Klasse manuell abgeändert werden. Dies ist nötig für die Anpassung an die Behindertenklassen. In verschiedenen Preisschießen werden einige Jugendliche bei der Schützenklasse mitgewertet. In diesem Fall muss ebenfalls die Klasse manuell geändert werden.

Die Klasse des Schützen, wird auf Basis der Klasseneinteilung automatisch bei der Eingabe des Geburtsdatums vergeben.



Werden die Schützen ohne Klassen gespeichert, so deaktivieren Sie einfach die Auswahl "Geb.Datum".



Wichtiger Hinweis:

Wenn Sie bei einem Schützen die Klasse deaktivieren, so müssen Sie auch in der Disziplin die Auswahl "ohne Klassen" wählen. Ansonsten werden die Ergebnisse des Schützen herausgefiltert!

Klassen manuell anpassen:

Über die Schaltfläche "[...]" erscheint ein Klassenauswahldialog. Dort können Sie die neue Klasse zuteilen.



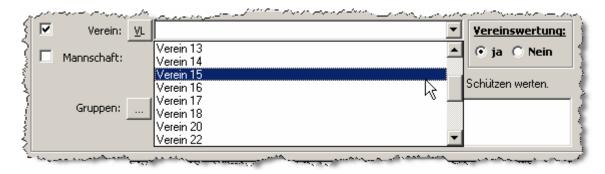
Zur besseren Erkennung der manuellen Änderung, wird die geänderte Klasse farblich hervorgehoben.

Über die Schaltfläche "[X]" wird die Änderung der Klasse wieder aufgehoben.

Verein:

Schützen können mit und ohne Vereinszugehörigkeit in WM-Shot geführt werden.

Sie weisen einem Schützen einen Verein zu, indem Sie im Klappfenster den gewünschten Verein auswählen. Ist der Verein noch nicht in WM-Shot erfasst, so kann er über die Schaltfläche [VL] (= Vereinsliste) und "Neu" aufgenommen werden. (Siehe hierzu unter Vereine Neu). Über die Schaltfläche "[OK]" wird der Verein dem Schützen zugewiesen.



Die Vereinszugehörigkeit wird wieder aufgehoben, sobald Sie die Auswahl "Verein" deaktivieren.



Hinweis:

Sie können einen Schützen auch einem Verein zuweisen, so dass er für die Meistbeteiligung gewertet wird, aber nicht für die einzelnen Vereinwettkämpfe.



Dies erreichen Sie im Bereich "Verein" des Schützendialoges. Hintergrund für diese Aufnahme des Punktes war, dass einige Schützen nur in der Einzel- und nicht in der Vereinswertung schießen möchten (oder dürfen).

Mannschaften:

Die Zuweisung eines Schützen zu einer Mannschaft erfolgt in gleicher Weise. Wählen Sie die Mannschaft im Klappfenster. Neue Mannschaften werden über die Schaltfläche "[ML]" (= Mannschaftsliste) angelegt. Siee hierzu auch weiter hinten unter "Mannschaft neu".



Amateuerschütze

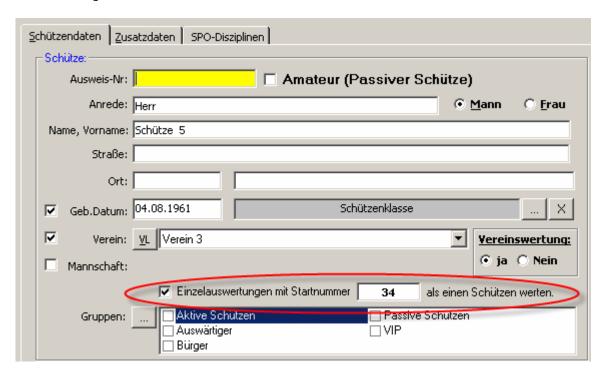


Im oberen Bereich können Sie festlegen, dass der Schütze KEIN aktiver Schütze ist. Dies kann für verschiedene Schützen und Mannschaftswertungen berücksichtigt werden. (Beispiel: In einer Mannschaft dürfen von 5 Schützen max. 2 aktive Schützen enthalten sein)

Standardmäßig sind alle Schützen Aktive Schützen (kein Haken gesetzt).

Einzelauswertungen mit Nr als einen Schützen werten

Die nachfolgende Einstellung ist etwas umfangreicher im Erläutern und wird im Normalfall nicht benötigt.



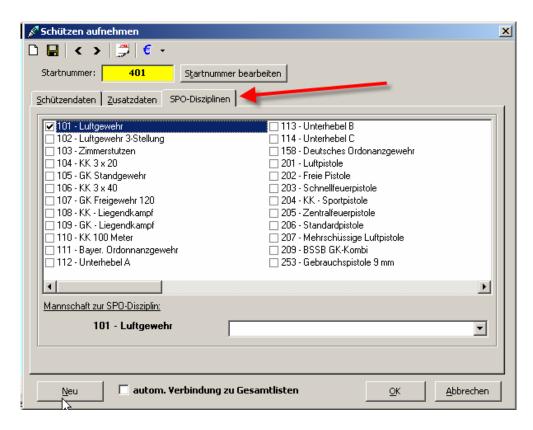
Es gibt Wertungen, wo z.B. ein Schütze in 10 verschiedenen Mannschaften schießt. (= hoher Umsatz ©). So ist er Mitglied in der Feuerwehr, sein Kind ist im Kindergarten (Kindergartenmannschaft), im Obst- und Gartenbauverein usw... So sollen natürlich die Ergebnisse des Schützen in jeder Mannschaft erscheinen. Hierfür muss dem Schützen 10 verschiedene Startnummern zugewiesen werden. Dies ist auch für die Ermittlung der Meistbeteiligung erforderlich.

In der Einzelschützenauswertung darf der Schützen nun jedoch nur einmal erschienen! Mit dieser Einstellung kann nun festgelegt werden, dass in Einzelauswertungen die Ergebnisse der "aktuellen" Startnummer unter der Einzelauswertungsstartnummer laufen.

Ein weiteres Beispiel wäre, wo Ehepaare getrennt schießen, in Einzelauswertungen jedoch zusammen gewertet werden.

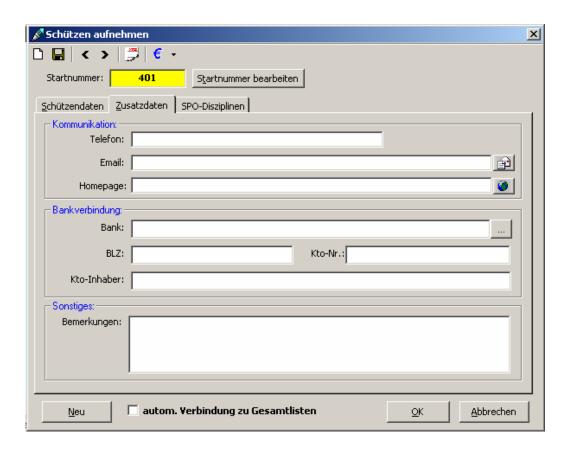
SPO-Disziplin:

Sie können einem Schützen bei der Aufnahme ebenfalls eine oder mehrere Disziplinen nach der SPO (Sportordnung) zuweisen. Die Disziplinzugehörigkeit wird bei der Aufnahme der Ergebnisse angezeigt. Siehe hierzu auch im Kapitel "Konzepte" den Abschnitt "SPO-Mannschaften".



Je gewählter SPO-Disziplin kann eine eigene Mannschaft gewählt werden. Bei der Aufnahme der Ergebnisse werden diese anschl. dem Schützen und über die SPO dieser Mannschafts zugewiesen.

Zusatzdaten:



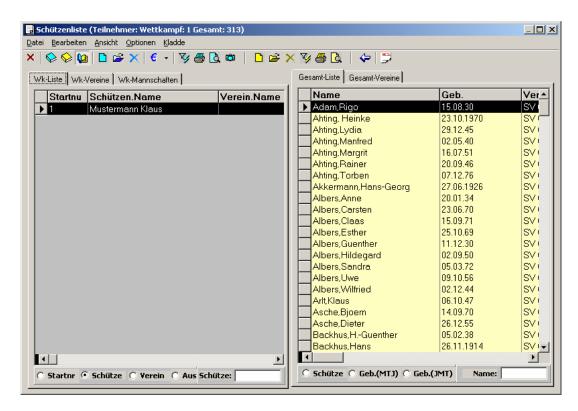
Im zweiten Registerblatt "Zusatzdaten" stehen Ihnen weitere Angaben zum Schützen zur Verfügung.

Die Felder "Email" und "Homepage" sind zwar noch etwas "Zukunftsmusik", aber in vielleicht nicht allzu langer Zeit, senden Sie die Siegerlisten jedem Schützen per Email zu ©

Für die Bankverbindung steht Ihnen ein Bankleitzahlenverzeichnis aus ganz Deutschland zur Verfügung. Betätigen Sie die Schaltfläche "[...]", so erscheint, bereits nach der Postleitzahl angewählt, die Auswahlliste.

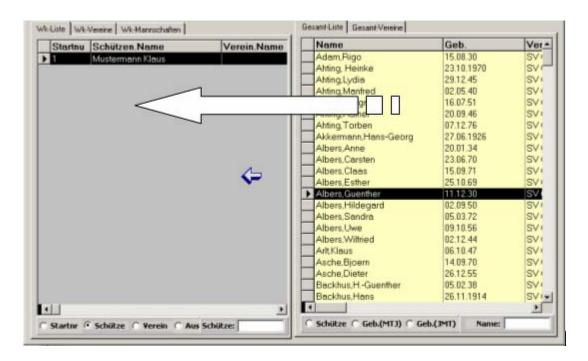


Schützen aus der Gesamtliste in den Wettkampf übernehmen

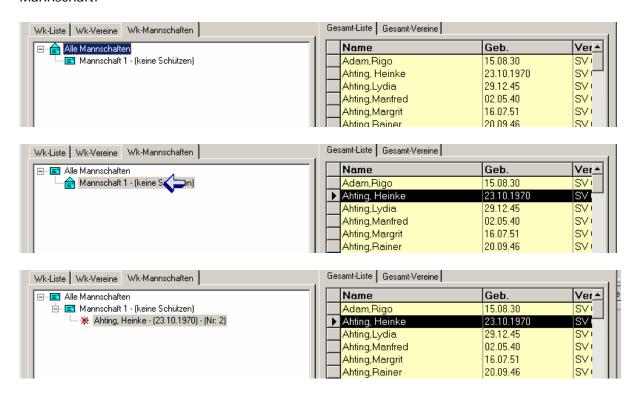


Wechseln Sie in die Globalansicht (Wettkampf + Gesamtdatenbank). Markieren Sie nun den gewünschten Schützen. Den Schützen fügen Sie mit der Taste "F2" oder über die Schaltfläche "Übernehmen" in den aktuellen Wettkampf ein.

Zusätzlich können Sie den Schützen markieren und mit der gedrückten linken Maustaste per Drag & Drop in die Wettkampfliste ziehen.

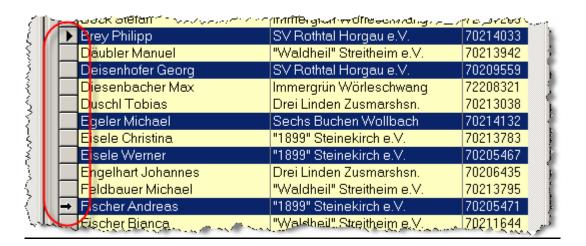


Möchten Sie den Schützen zu einer bereits bestehenden Mannschaft zuweisen, so aktivieren Sie das Registerblatt "Wk-Mannschaften" und ziehen den Schützen auf die Mannschaft.



Mehrfache Übernahme von Schützen

Wenn Sie mit der Strg-Taste zuerst die Schützen über die erste Spalte markieren, so können Sie gleichzeit mehrere Schützen in den Wettkampf übernehmen.



Hinweis:

Durch diese leichte Übernahme ist das Anlegen eines neuen Schützen zuerst in der Stammdatenbank sinnvoll. Für alle weiteren Wettkämpfe kann dieser danach in der obigen Weise in den Wettkampf aufgenommen werden.

Es ist zu beachten, dass ein jeder Schütze in der Gesamtdatenbank jedoch eine eindeutige Ausweisnummer haben muss! Diese sollte, muss jedoch nicht, der offiziellen Ausweisnummer entsprechen.

Schützen bearbeiten:

Einen bereits bestehenden Schützen können Sie nachträglich ebenfalls über mehrere Möglichkeiten zum Bearbeiten öffnen.

- Schaltfläche in der Symbolleiste
- Rechte Maustaste: Menüpunkt "Bearbeiten"
- Menü "Datei" "Wettkampf" "Bearbeiten…"
- Tastenkombination "Strg + B"

Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass Sie bei Änderungen an Stammdaten, z.B. wie neue Klasse, anderer Verein oder Mannschaft den gesamten Wettkampf reorganisieren müssen. (siehe hierzu unter Wettkampf reorganisieren)

Schützen löschen:

Einen bestehenden Schützen löschen Sie mehr oder weniger in der gleichen Weise, wie Sie die Schützen anlegen oder bearbeiten.

Schaltfläche in der Symbolleiste

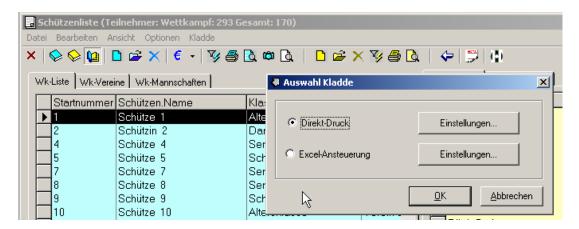
- Rechte Maustaste: Menüpunkt "Löschen"
- Menü "Datei" "Wettkampf" "Löschen…"
- Tastenkombination "Umsch + Entf"

Startkartendruck (Kladde)

Unter dem Punkt "Startkartendruck" (früher Kladde) können auf einem vorgefertigten Anmeldeformular die Daten des Schützen gedruckt werden.

Ab der Version 6.0 stehen Ihnen hierfür zwei verschiedene Wege zur Verfügung.

Diese können Sie im Menü "Startkarte – Setup" anpassen.



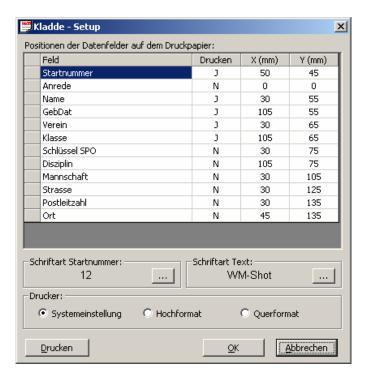
Direktdruck

Im Direktdruck werden auf einem vorgefertigen "Rohling" in die Zwischenabstände die Schützendaten aufgedruckt.

Dieser "Rohling" wird über Excel oder einem anderen Zusatzprogramm erstellt. Die Schützendaten bleiben dabei offen. Nach der Fertigstellung wird das Anmeldeformular beliebig oft kopiert oder gedruckt und in der "Anmeldedrucker" eingelegt.

Setup Direktdruck

Wählen Sie in der Schützenliste den Menüpunkt "Startkarte" – "Setup". Es erscheint nun das Setupfenster der Startkarteneinstellung.



In der Spalte "Feld" stehen Ihnen die Daten der Schützen zur Auswahl. In der Spalte "Drucken" können sie bestimmen, ob dieses Feld gedruckt ("J") oder nicht gedruckt ("N") werden soll. Per Klick mit der Maus wechselt der Status dieses Feldes.

Die Druckkoordinaten können Sie über die Tastatur bestimmen.

X = horizontale Justierung (waagrecht)

Y = vertikale Justierung (senkrecht)

Im Bereich "Schriftart" können Sie für die Startnummer und den Text unterschiedliche Schriften wählen.

Im Bereich "Drucker" steht Ihnen die Möglichkeit offen, die Formateinstellung zu ändern.

Hinweis:

Ja nach Drucker und Papierformat müssen unterschiedliche Druckränder berücksichtigt werden. Sie benötigen in jedem Fall einige Testdrucke, bis die Justierung Ihren Wünschen entspricht.

Excel-Ansteuerung

In der Excel-Ansteuerung erstellen Sie zuerst eine neue Excel-Mustertabelle (xlt). WM-Shot überträgt die Schützendaten in ein Stamm-Tabellenblatt mit festgelegtem Aufbau.

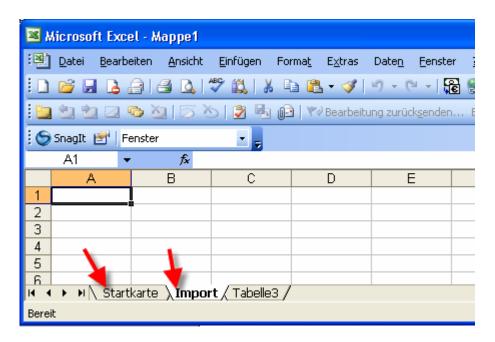
Über Formelfelder werden auf einem Anzeige-Tabellenblatt die wichtigen Schützendaten aufbereitet und können ausgedruckt werden.

Setup Excel-Ansteuerung

Vorlage erstellen

Um eine Vorlage zu erstellen empfehlen wir die folgenden Schritte:

1. Excel öffnen



Benennen Sie die beiden ersten Register in "Startkarte" und "Import" um.

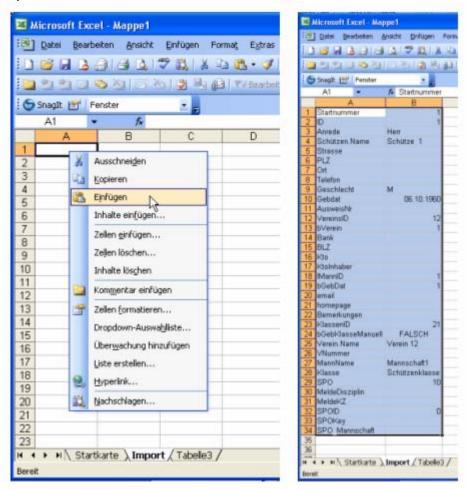
2. Daten in Zwischenablage kopieren



Wählen Sie in WM-Shot in der Schützenliste die Auswahl "Startkarte – Daten in Zwischenablage".

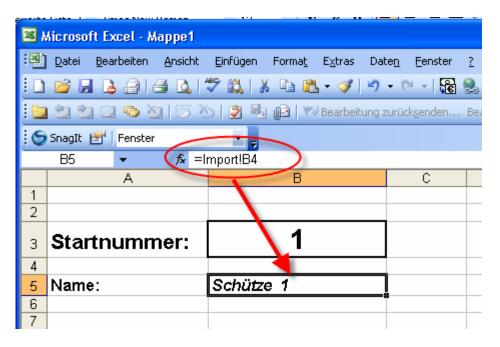
3. Vorlage befüllen

In Excel wiederum befüllen Sie nun die Daten von der Zwischenablage in das Register Import.



4. Startkarte entwerfen

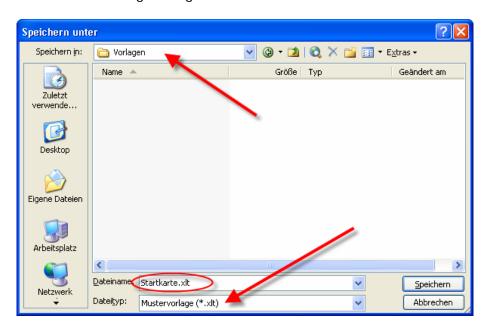
Über die Verweisfunktion von Zellen übertragen Sie die relevanten Schützendaten von der Importtabelle auf die Startkarte.



5. Exceldatei als Mustervorlage speichern

Unter dem Menüpunkt "Datei – Speichern" wählen Sie im nachfolgenden Dialogfenster den Dateityp "Mustervorlage (*.xlt)" aus.

Wählen Sie am besten den Pfad "...WM-Shot\Vorlagen" aus und speichern die Datei unter einem aussagekräftigen Namen.



6. Im Setup "Excel-Ansteuerung" diese Datei aufnehmen und anwählen.



7. Testdruck der Excelvorlage vornehmen



Es ist danach das Tabellenblatt "Import" (oder das von Ihnen benannte) gefüllt.

ACHTUNG:

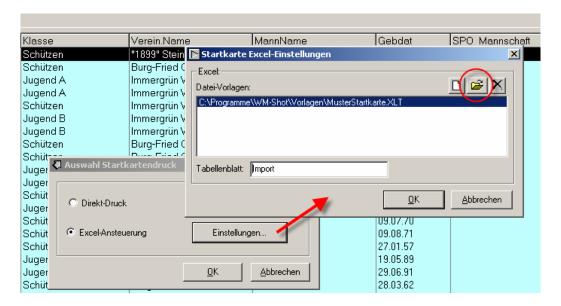
Wird die Vorlage nicht über die Zwischenablage befüllt, so wird durch ein AddIn, das beim Excelstart automatisch mitgeladen wird, die Windows-Zwischenablage wieder gelöscht!

Bisher konnte das Problem (welches bei Testvereinen auftrat) noch nicht konkret behoben werden. Anfragen in diversen Foren halfen nocht nicht weiter \otimes

Tritt das Problem bei Ihnen auf, so können Sie jedoch die Daten manuell in die Zwischenablage über den Menüpunkt "Startkarte – Daten in Zwischenablage" einfügen.

8. Ggf. Excelvorlage korrigieren

Im Excel-Setup können Sie über die Schaltfläche "Öffnen" ggf. nochmals die bestehende Vorlage korrigieren.



9. Am Ende speichern Sie nochmals Ihre Vorlage.

Hinweis:

Der Einfachheit halber werden alle Schützendaten, inkl. einiger Technischen Details übergeben. Diese werden in der Regel jedoch nicht benötigt.

Drucken

Markieren Sie den Schützen und betätigen danach einfach das Icon in der Symbolleiste oder den Menüpunkt "Startkarte" – "Drucken". Zusätzlich steht Ihnen die Tast "F9" und das Kontextmenü über die rechte Maustaste in der Schützenliste zur Verfügung.



Die Schaltfläche steht Ihnen in der Schützenliste und im Schützenfenster zur Auswahl.

Es wird je nach Einstellung nun direkt an den Drucker gesandt, oder die Excelvorlage befüllt und geöffnet.

Adresse in Zwischenablage kopieren

Für einen "schnellen" Brief können Sie die Adresse bequem über die Zwischenablage in ein Textverarbeitungsprogramm übernehmen.

Betätigen Sie Tastenkombination "Strg + C" oder den Menüpunkt "Bearbeiten" – "Adresse in Zwischenablage".



Wechseln Sie nun in Ihr Textverarbeitungsprogramm und wählen die Auswahl "Einfügen".



Ergebnisse des Schützen einsehen

Betätigen Sie hierzu das Symbol mit dem "Photoapparat" in der Symbolleiste.



Hier kann auf die "Schnelle" geprüft werden, welche Ergebnisse in welchen Wettbewerben der Schütze bereits geschossen hat. Gerade bei Wettbewerben ohne Nachkaufmöglichkeit ist dies nützlich.

Das Ändern der Schützenergebnisse wird Ihnen im Kapitel "Ergebnisse" erläutert.

Hinweis:

Hat ein Schütze mehr als der erlaubten Schüsse in einem Wettbewerb geschossen, so wird dies bei der Auswertung berücksichtigt! Es wird nur der erste Schuss gewertet.

Kurzauswertung eines Schützen

Über einen Klick in der Symbolleiste oder das Menü "Datei – Drucken" wird Ihnen eine Kurzauswertung der besten Ergebnisse eines Schützen zu den Disziplinen oder Wettkämpfen angezeigt.

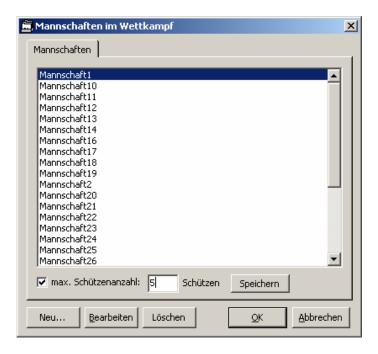


Diese Kurzauswertung kann jedem Schützen als "Ergebnisnachweis" seines Wettkampfes übergeben werden.

Die Kurzauswertung wird Ihnen im Bereich "Ergebnisse aufnehmen" weiter erläutert.

Mannschaften

Die Mannschaften können Sie über das Menü, die rechte Maustaste oder die Tasten "F11" bearbeiten.



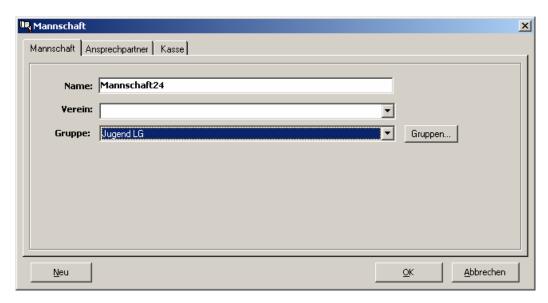
Über die Schaltflächen "Neu", "Bearbeiten" und "Löschen" verwalten Sie Ihre Mannschaften.

Die Option "max. Schützenanzahl" warnt Sie bei der Aufnahme neuer Schützen in die Mannschaft, dass die Maximalzahl überschritten wird.



Die Einstellung der max. Schützenanzahl wird über die Schaltfläche "Speichern" dauerhaft gespeichert.

Zu jeder Mannschaft kann neben dem Namen, der dazugehörige Verein und die Vereinsgruppe gespeichert werden.



Weiterhin gibt es einen Reiter "Ansprechpartner" für evtl. Rückfragen.

Auf dem Reiter "Kasse" kann die Mannschaftseinlage verbucht werden. Siehe hierzu auch das Konzept "Kassenverwaltung".

Kasse

Die Handhabung der Kassenverwaltung wird Ihnen im Kapitel "Kassenverwaltung" erläutert.

Häring Standbelegung

Über den Menüpunkt "Bearbeiten – Häring Standbelegung" oder die Tastenkombination Strg + H, bzw. über das Icon können Sie Standbelegung der Häring Schießanlagen vornehmen.

Weitere Infos hierzu erhalten Sie im Bereich "Konzepte" – "Häring Schießanlagen".



Disziplinen / Kombinationen

In WM-Shot können pro Wettkampf beliebig viele Disziplinen angelegt werden. WM-Shot wurde gerade hier auf größtmögliche Flexibilität ausgelegt. Das Verstehen der Disziplinen in Verbindung mit den Auswertungsmöglichkeiten bildet mit das Herzstück des Programms.

Mittlerweile gilt die Weisheit: "Es führen viele Wege nach Rom." um zur richtigen Auswertung zu kommen. So können z.B. die Disziplinen nun von vornherein auf die einzelnen Klassen beschränkt, bzw. erst bei der Auswertung eine Voreinstellung vorgenommen werden.

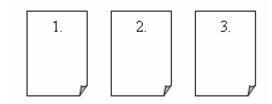
Planung Wettkämpfe

Die grundsätzliche Handhabung soll Ihnen vorab an einem kleinen einfachen Beispiel verdeutlicht werden.

In Ihrem Verein wird alljährlich ein "Schützenkönig", eine "Schützenliesl" und ein "Jungschützenkönig" gekürt. Sieger ist, wer in seiner Altersdisziplin den besten Teilerschuss geschossen hat.

Bisher haben Sie hier wahrscheinlich 3 verschiedene Listen gepflegt, damit die Sortierung und Auswertung am Ende möglichst einfach und schnell durchzuführen war. Bei der Aufnahme der Schützen mussten Sie tunlichst aufpassen, dass der Schütze in die richtige Liste kam.

Bisher:

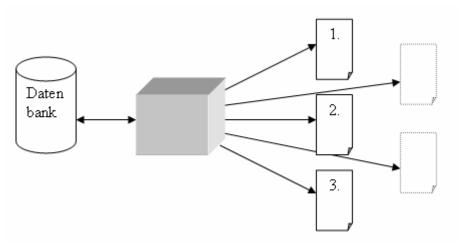


Die gleiche Logik wäre auch in WM-Shot möglich, ist aber nicht empfehlenswert.

Jeder Ihrer Listen könnte eine Disziplin "Schützenkönig", "Schützenliesl" und "Jungschützenkönig" erfüllen.

In WM-Shot sollten Sie die "Disziplin" an dieser Stelle als Datenpool gleicher Ergebnisse sehen. Dieser gemeinsame Datenpool kann bei der Auswertung nach den verschiedensten Kriterien gefiltert werden.

Neu:



Die Vorteile sind eindeutig:

- Einfache Aufnahme:
 Sie müssen das Ergebnis nur noch in einen "Topf" aufnehmen.
- Mehr Flexibilität:
 Sie können die Klassen nachträglich erweitern, bzw. anders zusammenfassen (Senioren, über/unter 18 Jahren...)
- Sie können weitere Auswertungen durchführen: z.B. Prämienwertung (Summe der besten 3 Teiler)

Auf den nachfolgenden Seiten erhalten Sie eine ausführliche Beschreibung der Einstellmöglichkeiten der Disziplinen.

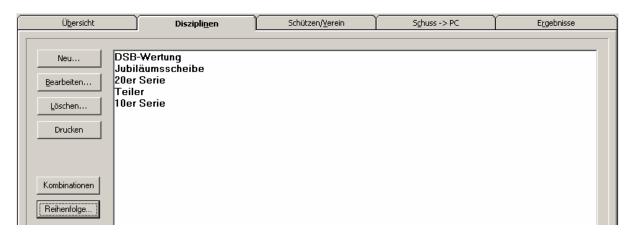
Weitere Infos erhalten Sie im Bereich "Konzepte" – "Wettkämpfe"

Disziplinen-Dialog

Verwaltung Disziplinen

Die Verwaltung der Disziplinen über "Neu", "Bearbeiten" und "Löschen" erfolgt im Registerblatt "Disziplinen".

Über den Button "Drucken" erhalten sie die Möglichkeit die Einstellungen der Disziplin auszudrucken. Allerdings entsprechen die Disziplinen nicht immer den ausgeschriebenen Wettbewerben, so dass oftmals für den Aushang der Ausdruck nicht genügt.



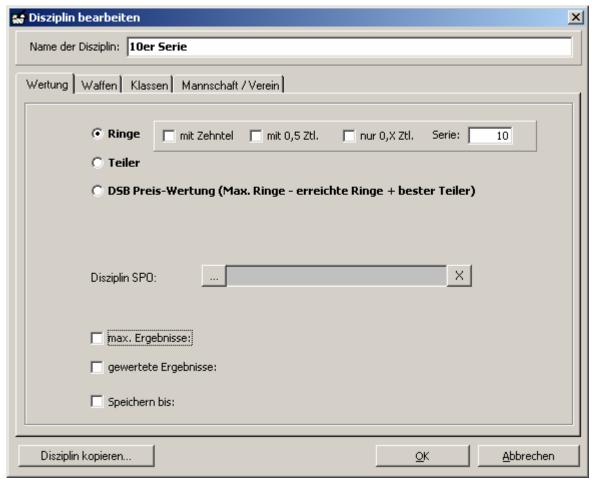
Die Schaltflächen "Kombinationen" und "Reihenfolge" werden Ihnen weiter hinten erläutert.

Einstellmöglichkeiten Disziplinen

Über die Schaltfläche "Bearbeiten" öffnen Sie eine bestehende Disziplin. Die Schaltfläche "Neu" dient zur Erstellung einer neuen Disziplin.

Nach dem Betätigen erscheint der nachfolgende Dialog.

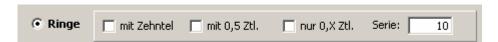
Die Einstellmöglichkeiten einer Disziplin sind auf 4 Registerblätter verteilt. Im oberen Bereich wird der Name der Disziplin angezeigt.



Die Schaltfläche "Disziplin kopieren" dient Ihnen dazu, eine schnelle Kopie der aktuellen Disziplin vornehmen zu können.

Im Registerblatt "Wertung" stellen Sie die grundsätzlichen Angaben einer Disziplin ein. Der wichtigste Bereich ist hierbei die Einteilung nach Ring-, Teiler-, oder DSB-Preis-Wertung.

Ringe:



In der Ringauswertung wird die Schussanzahl der Serien angegeben. Wahlweise kann mit Zehntel und ganzen Ringen, oder nur den Nachkommastellen gewertet werden. Die Auswahl 0,5 Zehntel Ringe wurde speziell für einen Wettkampf implementiert und dient auch als Anregung für weitere Vereine. (Fa. Edelmann, Heidenheim hat hier zusätzlich Spezialscheiben für LP entwickelt)

Die Serienzahl kann auch ungerade sein (z.B. 15 Serien).

Teiler:



Bei einer Teilerwertung wird jeder Schuss mit dem Abstand zum Scheibenmittelpunkt gespeichert.

Unterschiedliche Teilerfaktoren für LG, LP werden direkt an der Auswertungsmaschine eingestellt oder sind im Menü "Setup Grafik" änderbar.

DSB-Preis-Wertung:



Hier handelt es sich um eine Auswertungsmöglichkeit, die bei bayerischen Vereinen vom Oktoberfestschießen bekannt sein dürfte. Gerade durch die Kombination "beständige Serie" und "guter Einzelschuss" ist sie auch bei den Vereinen recht beliebt, wobei von Hand bisher eine recht aufwendige Auswertung nötig war.

Erläuterung:

Es gibt eine Maximalringzahl, die erreicht werden kann. Von dieser Maximalzahl werden die erreichten Ringe abgezogen (Bsp: 100 - 92 = 8). Nun wird dieser Zahl, der beste Teiler addiert. (Bsp: 8 + 23.5 = 31.5) Dieses Ergebnis (31.5) ist das Endergebnis zum Auswerten.

Hat ein Schütze nun nur 87 Ringe, aber einen besseren Teiler, kann er weiter vorne platziert sein. Andersherum kann auch eine 98er Ringzahl mit schlechten Teilern keine vordere Platzierung bedeuten.

Über die Teilergrenze kann zusätzlich eingestellt werden, dass alle schlechteren Teiler nur noch mit einem Grenzwert berechnet werden. Gerade bei den hinteren Plätzen ist dadurch hauptsächlich nur noch die Ringzahl entscheidend.

Sonderfall:

Für die DSB-Disziplin gibt es den Sonderfall, dass Schützen noch Scheiben nachkaufen können. Das bedeutet, dass bei einer besseren Serie oder einem guten Einzelschuss, sich das gesamte Ergebnis ändert.

Bei 5 10er Serien kann z.B. der beste Teiler in der ersten Scheibe sein und die beste Serie ist der 5te Streifen. Alle anderen Ergebnisse werden nicht berücksichtigt.

Die Durchführung dieses Wettkampfes wird Ihnen im Bereich "Extras – Disziplin berechnen" erläutert.

<u>Disziplin SPO</u>

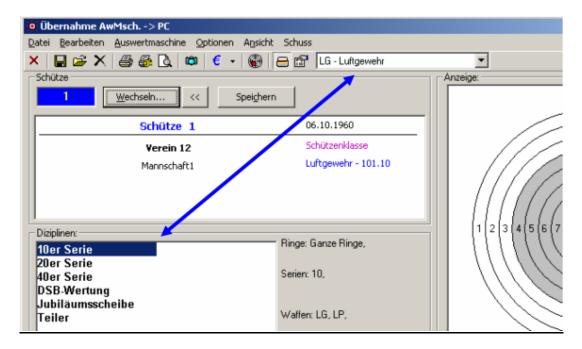
Wie bereits im Kapitel "Disziplinen SPO" erläutert, können Sie hier der Disziplin eine Sportordnungsdisziplin zuweisen. Hat sich ein Schütze für diese Disziplin angemeldet, so wird im Aufnahmefenster automatisch diese Disziplin selektiert.

Setup AWMaschine

Für Anwender der DISAG und RIKA (neue Schnittstelle) gibt es die Möglichkeit automatisch beim Anwählen der Disziplin das richtige Setup für Ihre Auswertungsmaschine setzen. Dies erleichtert gerade etwas ungeübteren Anwendern nochmals die Bedienung am PC. Den "Geübteren" erspart es so manchen zusätzlichen Klick!



Wählen Sie im Disziplinendialog ein gültiges Setup und speichern dies mit der Disziplin. Aktivieren Sie nun im Aufnahmedialog die Disziplin, so wird automatisch das dazugehörige Setup geladen.



Maximale Ergebnisse



Hier können Sie die Anzahl der erlaubten Ergebnisse einstellen. Wenn Sie z.B. einen Wettbewerb "Jubiläumsscheibe" ohne Nachkauf ausgeschrieben haben, so können Sie die Anzahl der max. Ergebnisse auf 1 beschränken. So ist auch von WM-Shot sichergestellt, dass wirklich nur der erste Schuss berücksichtig wird, auch wenn z.B. aus Versehen mehrere Ergebnisse in der Disziplin gespeichert sind.

Gewertete Ergebnisse



In diesem Bereich können Sie nur die X besten Ergebnisse für die Auswertung einschränken. Grundsätzlich brauchen Sie diese Option nicht aktivieren.

Bei einer Aktivierung ist zu berücksichtigen, dass bei Gleichheit Deckteiler und Deckserien unter Umständen nicht mehr berücksichtigt werden. In diesem Fall erhalten die Schützen gleiche Platzierungen.

Grenzwerte Disziplinen

Hier können Sie je nach Auswertung die Grenzwerte für eine Speicherung von Ergebnissen einstellen. Auch diese Option brauchen Sie grundsätzlich nicht zu aktivieren.

Mit dieser Option können Sie jedoch die Auswertung schneller durchführen und die Datenbankgröße des Wettkampfes verringern. Bei neueren PC's ist dies jedoch in 99% aller Fälle unrelevant!!!!

Allerdings ist auch hier wieder zu beachten, dass z.B. bei Gleichheit Deckteiler und Deckserien nicht mehr berücksichtigt werden können.

Beispiel:

Sie erkennen während einer Auswertung, dass bei einer 10er Serie Schützen unter 80 Ringen keinen Preis mehr gewinnen und setzen den Grenzwert auf 80 fest. Alle schlechteren Ergebnisse löschen Sie. Nun schießt jedoch ein Schütze nochmals eine 80er Serie. Für die bessere Platzierung entscheidet normalerweise nun die nächste höhere Serie. Diese ist allerdings nicht mehr gespeichert, die Schützen erhalten den gleichen Platz.

Stellen Sie während des Wettkampfes fest, dass Sie den Wert "höher" setzen können, so werden die gespeicherten Ergebnisse endgültig erst über die Schaltfläche "Grenzwerte Disziplinen neu berechnen" im Registerblatt "Schuss -> PC" gelöscht.

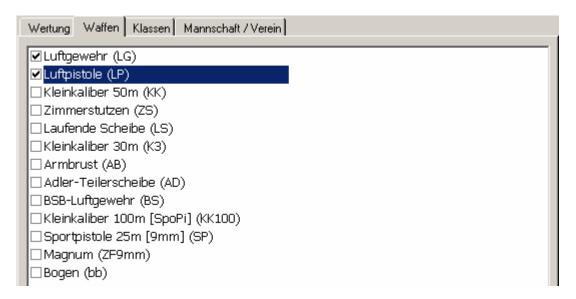
Hinweis:



Im Normalfall muss <u>KEINE</u> der der obigen Einstellungen aktiviert werden!!!! Dies ist in den meisten Fälle eine Fehlerquelle, dass Ergebnisse in der Auswertung fehlen.

Während die Einstellungen "max. Ergebnisse" und "gewertete Ergebnisse" diese wieder herstellen können, sind fehlende Ergebnisse in der Auswahl "Speichern bis" nicht mehr vorhanden!

Waffen



Alle erlaubten Waffenarten einer Disziplin werden hier festgelegt.

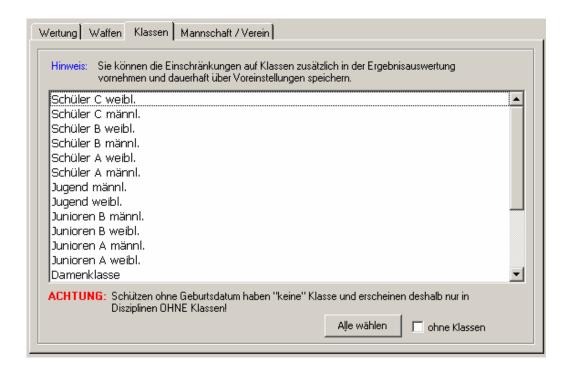
Wird versehentlich eine falsche Waffenart bei der Aufnahme verwendet, erscheint ein entsprechender Hinweis und die Ergebnisse werden nicht gespeichert.

Sie können zu einer Disziplin mehrere Waffenarten zuweisen und erst am Ende für die Auswertungen diese filtern.

Beispiel:

Sie erstellen eine Disziplin "Teiler" und weisen die Waffenarten "LP" und "LG" zu. Am Ende können Sie die Auswertung der Disziplin für "LP" und "LG" getrennt nach einem "LP-König" und "LG-König" durchführen.

Klassen:

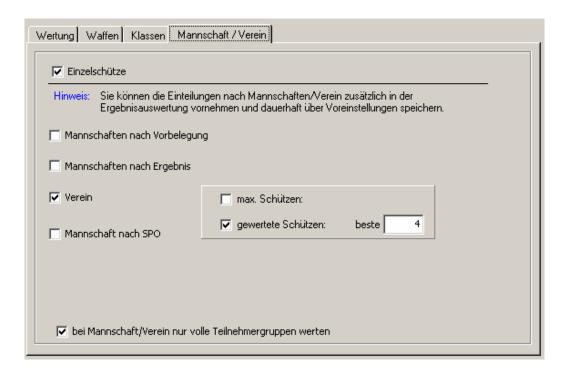


Hier werden die erlaubten Klassen der Disziplin gekennzeichnet. Wie bereits erwähnt, sollten Sie hier alle Klassen wählen. In den Auswertungen können Sie dann filtern. Bei Auswertungen ohne Klassen, können Sie auf Altersangaben bei den Schützen verzichten.

Hinweis:

Es ist nochmals darauf zu achten, dass bei der Auswahl "Alle Klassen" auch alle Schützen ein Geburtsdatum benötigen. Schützen ohne Geburtsdatum werden sonst nicht berücksichtigt.

Einzelschützen / Mannschaft / Verein:



Jede Disziplin können Sie nach Einzelschützen und Mannschaften auswerten.

Die Einzelschützenauswertung kann später noch in Prämienwertungen, Geburtstagsschießen, Kombinationswertung und Vererbung, Preis-Vererbung ausgewertet werden. Diese einzelnen Möglichkeiten werden später genauer erläutert.

Mannschaftswertungen

In der Mannschaftswertung werden die Schützen in der Auswertung nach den vorgegebenen Mannschaften zusammen gewertet.



Zusätzlich kann festgelegt werden, dass von z.B. 6 Mannschaftsschützen nur die besten 4 in die Wertung kommen. Dies geschieht über die Auswahl "gewertete Schützen".

Weiterhin ist es möglich, dass in einer Mannschaft nur max. X aktive Schützen enthalten sind!

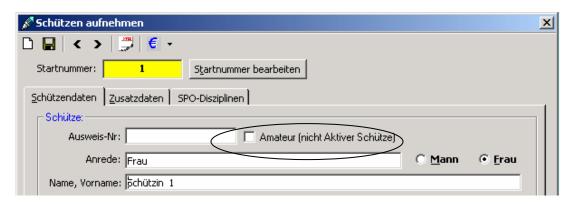
Nachfolgend erhalten Sie einen Auszug aus der Änderungsdokumentation zur Version 6.0

Folgende Vorgabe des Kunden:

Im Rahmen dieses Stadtschiessens wird eine Wertung Mannschaft (z.B. "Die Stammtischler") ausgeschossen. Diese Auswertung hat uns erhebliche zeitliche Probleme bereitet. In dieser Wertung werden "Aktive" und "Nicht Aktive" Schützen vermischt. Eine

Mannschaft kann beliebig viele Teilnehmer haben. Eine Mannschaft besteht aus 5 Schützen. Von diesen fünf Blatt 1 dürfen aber nur zwei von "Aktiven" Schützen sein.

Hierfür gibt es das Kennzeichnen der (Amateur)Schützen im Schützen Bearbeitungsfenster:



Weitere Infos siehe unter dem Kapitel "Schützen Neuanlage".

Ist diese Auswahl Aktiv, so sind nur max. X aktive Schützen in der Mannschaft, der Rest besteht aus Passiven Schützen.

Mannschaften nach Vorbelegung:



In einer Mannschaft nach Vorbelegung bilden X Schützen unabhängig von Klasse und Verein eine Einheit. Diese Mannschaft kann nach gewerteten Schützen eingeschränkt werden.

Diese Mannschaften werden in der Schützenliste im Registerblatt "Wk-Mannschaften" dargestellt.

Mannschaften nach Ergebnis:



Hier werden die besten Schützen je Verein in Mannschaften eingeteilt. Die Besonderheit gegenüber der Vereinswertung ist, dass hier mehrere Vereinsmannschaften gebildet werden.

Bsp:

Die besten 4 Schützen eines Vereins bilden die erste Mannschaft, die nächsten 4 Schützen die 2 Mannschaft.

Mannschaften nach Verein:



Hier wird in der Auswertung nur eine Vereinsmannschaft gebildet. Diese kann nach den ersten und besten Schützen gefiltert werden.

Mannschaften nach SPO

Die Einteilung der Mannschaften nach SPO erfolgt an Hand der Aufnahme der Ergebnisse beim Schützen für diese SPO und SPO-Mannschaft.

Siehe hierzu unter "Schützen Neuanlage" und dem Konzept "SPO-Mannschaften".



Nur volle Teilnehmergruppen werten:

 ${m ec{m ec v}}$ bei Mannschaft/Verein nur volle Teilnehmergruppen werten

Hier können Sie entscheiden, dass nur volle Mannschaften in den Siegerlisten erscheinen.

Kombinationen-Dialog

Unter Kombinationen versteht man das Zusammenfassen von einzelnen Disziplinen bei der Schussaufnahme. Eine Kombination dient nur zum leichteren Aufnehmen der Ergebnisse und nicht als Auswertungsmöglichkeit von Siegerlisten.

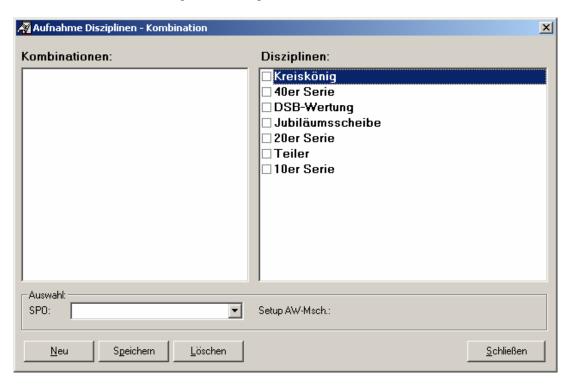
WICHTIG!!!

Die Ergebnisse werden IMMER zu den Disziplinen und nicht zu den Kombinationen gespeichert!

Je nach Ausschreibung eines Wettkampfes gelten bestimmte Scheiben für verschiedene Disziplinen. Beispiel: Die Ergebnisse eines 10er LG Streifen gelten für Meisterserie und Meisterteiler. Mittels einer Kombination können diese Disziplinen bei der Aufnahme zusammengefasst werden.

Es können in jedem Wettkampf beliebig viele Kombinationen erstellt werden. Die Handhabung der erstellten Kombinationen im Aufnahmefenster wird Ihnen weiter hinten erläutert.

Um Kombinationen zu pflegen, betätigen Sie die Schaltfläche "Kombinationen". Es erscheint nun der nachfolgende Dialog.



Kombination erstellen

- Markieren Sie im rechten Bereich die gewünschten Disziplinen
- Optional können Sie noch eine SPO und eine Setup an der Auswertungsmaschine speichern (wie Disziplinen)
- Betätigen Sie die Schaltfläche "Neu" und geben der Kombination eine Bezeichnung
- Nach dem Betätigen von OK wird die Kombination angezeigt.

Kombinationen:	Disziplinen:
Meister	□ DSB-Wertung
	☐ Jubiläumsscheibe
	□ 20er Serie
	✓ Teiler
	✓ 10er Serie

Kombination ändern

- Selektieren Sie die gewünschte Kombination und ändern danach die Disziplinen im rechten Bereich.
- Durch einen Klick auf die Schaltfläche "Speichern" werden die aktuellen Einstellungen übernommen.

Kombination löschen

- Selektieren Sie die gewünschte Kombination.
- Klicken Sie danach auf die Schaltfläche "Löschen"
- Nach einer Sicherheitsabfrage ist die Kombination gelöscht

Kombinationen prüfen

- Selektieren Sie nacheinander im linken Bereich die jeweilige Kombination
- Im Disziplinenbereich werden die dazugehörigen Disziplinen angezeigt

Hinweis:

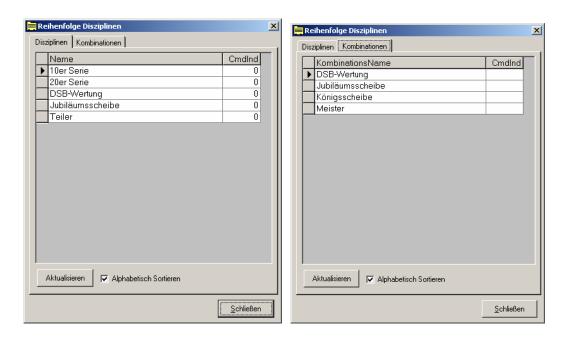
Bei vielen Kombinationen kann es sich empfehlen auch verbleibende einzelne Disziplinen in Kombinationen zu übertragen. In diesem Fall muss später im Aufnahmefenster nicht mehr zwischen Disziplinen und Kombinationen gewechselt werden.

Reihenfolge

Über die Schaltfläche "Reihenfolge" können Sie die Anzeige der Disziplinen und Kombinationen im Aufnahmefenster nochmals anpassen.

Je nach Wettkampf ist dies eine sehr wichtige Einstellung. Das Aufnahmepersonal wird es Ihnen danken!!!

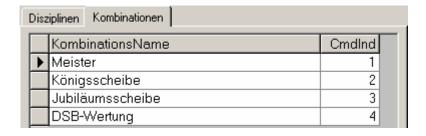
Betätigen Sie die Schaltfläche "Reihenfolge" im Registerblatt "Disziplinen".



In zwei Registerblättern aufgeteilt, können Sie die Reihenfolge manuell anpassen. Standardmäßig werden die Disziplinen und Kombinationen in der Reihenfolge ihrer Eingaben angezeigt.

Über die Auswahl "Alphabetisch Sortieren" werden die Anzeigen nach dem ABC sortiert. Ggf. müssen Sie noch die Schaltfläche "Aktualisieren" betätigen.

Durch die Angabe eine Zahl können Sie in der rechten Spalte "Index" die Reihenfolge manuell festlegen. Dabei muss die Auswahl "Alphabetisch Sortieren" deaktiviert sein.



Ggf. müssen Sie die Anzeige noch aktualisieren.

Schuss -> PC

Aw.Masch. Übernahme

Als nächstes widmen wir uns nun dem Aufnahmedialog in WM-Shot. Während der Wettkampfdurchführung werden hier die Ergebnisse von der Auswertungsmaschine dem Schützen und der Disziplin zugewiesen.

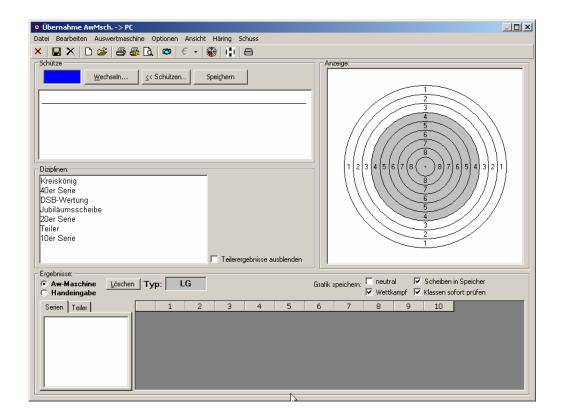
Die richtige Handhabung dieses Dialoges ist unerlässlich für die Wettkampfdurchführung!

Das Öffnen die Aufnahmedialoges erfolgt im Registerblatt "Schuss -> PC" und der Schaltfläche "AwMsch.-Übernahme", die Taste "F4" oder das rechte Icon im Hauptfenster.



Nach der Auswahl eines dieser Punkte erscheint der Aufnahmedialog.

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss → PC • 135



Aufnahme Ergebnisse

Bevor nun näher die gesamten Einstellungsmöglichkeiten näher erläutert werden, widmen wir uns gleich zu Beginn der Aufnahme der Ergebnisse zu.

Häring Schießanlagen

Die Übernahme der Ergebnisse von Häring-Schießanlagen wird ebenfalls in diesem Dialog vorgenommen. Die Handhabung wird Ihnen jedoch im Kaptiel "Konzepte – Häring Schießanlagen" erläutert!

Aufnehmen der Ergebnisse im Einzelnen:

Anmelden der Auswertungsmaschine:

über den Menüpunkt: "Auswertmaschine | An/Abmelden", bzw. über das Icon in der Symbolleiste wird die Auswertungsmaschine angemeldet.

Für die Auswertungsmaschinen DISAG und RIKA öffnet sich anschl. ein Auswahlfenster für die Fernsteuerung.



136 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch

Bei der DISAG muss zum Aufnehmen der Daten die Einstellung für das Setup gesetzt werden. Hierbei ertönt ein Piepton von der DISAG.

Disziplinen / Kombination wählen:

Bitte wählen Sie anschl. die Disziplinen in der Liste. Es können mehrere Disziplinen für eine Scheibe gewählt werden. Die benötigten bzw. erlaubten Daten können Sie im rechten Bereich der Disziplinauswahl erkennen.

Der Bereich "Schuss" wird je nach den gewählten Disziplinen geändert. Sie können daran sofort erkennen, welche Serie benötigt wird und ob die Teiler ebenfalls gewertet werden.

Wahlweise kann über die Tasten F3/F4 zwischen Kombinationen und Disziplinen gewechselt werden.

Schützen wählen:

Die Auswahl des Schützen über die Startnummer ist in der Regel die schnellste Möglichkeit. Es wird dabei auf jeder Scheibe bei der Anmeldung die Startnummer notiert. Das Suchen der Schützen erfolgt über die Schaltfläche "Wechseln…". Neben dem Mausklick auch über die Tastaturkombination: "ALT + W" erreichbar.

Betätigen Sie die Schaltfläche "<<" erscheint das Schützen/Vereinsfenster. Hier können Sie den Schützen über die gewohnten Methoden suchen. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit Schützen zu bearbeiten, hinzuzufügen usw. Durch das Icon "Übernehmen" in der Symbolleiste wird der Schütze im Aufnahmefenster eingeblendet.

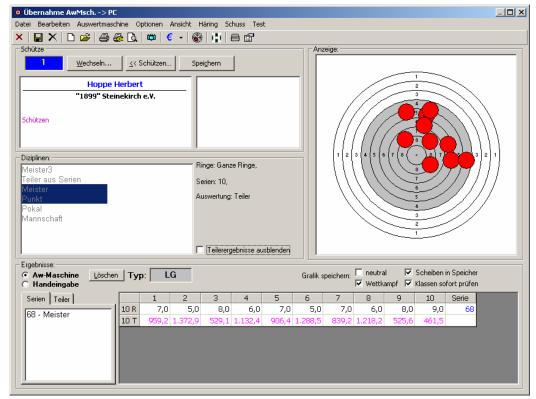
<u>Scheibennummern</u>

Hinweis:

Die Aufnahme der Ergebnisse über die Scheibennummern wird in diesem Fenster durchgeführt. Eine ausführliche Erläuterung erhalten Sie jedoch im Kapitel "Konzepte- Scheibennummernverwaltung".

Aufnehmen der Ergebnisse von der Auswertungsmaschine:

Werten Sie nun eine Scheibe auf Ihrer Auswertungsmaschine aus. Sobald Daten zur Verfügung stehen, werden diese angezeigt.



Je nach Disziplin sehen Sie die einzelnen Ringe/Teiler in Ihrem Fenster.

Speichern der Ergebnisse:

Über die Schaltfläche "Speichern", bzw. beim Wechseln des Schützen werden die Daten gespeichert.

Schnelldruck der Ergebnisse des Schützen:

Über den Menüpunkt "Datei | Drucken…", bzw. "Seitenansicht" erhalten Sie einen Ausdruck über die besten Ergebnisse des Schützen je Disziplin.

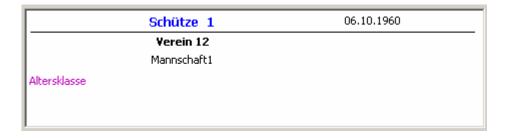
Optional können Sie einen Zusatztext hinzufügen. Im Menüpunkt "Ansicht | Zusatz Schnelldruck" kann dieser bearbeitet werden.

Ergebnisse löschen:

Über die Schaltfläche "Löschen" (oder über die Symbolleiste) können die aktuellen Ergebnisse verworfen werden.

Bereiche Aufnahmefenster:

Bereich Schütze:



Im Bereich Schützen, können Sie den aktuellen Schützen ändern, in die Schützenliste wechseln. Dort neue Schützen aufnehmen oder Bearbeiten und wieder zurückkehren.

Schütze wechseln

<u>Über Startnummer:</u>

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Wechseln" erscheint der Auswahldialog zur Neueingabe einer Startnummer.

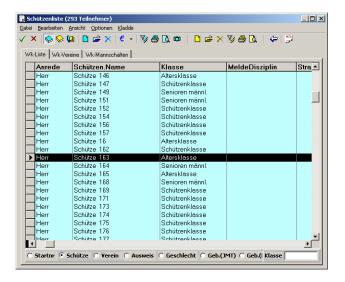


Nach der Eingabe der Startnummer und der Auswahl OK wird der Schütze mit seinen Daten im Aufnahmefenster angezeigt.

Das Wechseln über die Startnummer kann auch über die Tastenkombination "Alt + W" erreicht werden.

Über Schützenliste:

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "<<" erscheint die Schützenliste.



Hier können Sie nun alle Funktionen der Schützenliste (Schützen anlegen, ändern, löschen u.a.) nutzen.



Mittels der Schaltfläche "Übernehmen" in der Symbolleiste oder einem Doppelklick auf den Schützen, wird der aktuelle Schütze in den Aufnahmedialog übernommen.

Über die Schaltfläche "Speichern" (oder Tastenkombination "Alt + C") werden die aktuellen Ergebnisse zum Schützen und zu den Disziplinen gespeichert.

Bereich "Disziplinen/Kombinationen"

Im Bereich "Disziplinen/Kombinationen" werden die wählbaren Disziplinen angezeigt. Über die Tasten F3/F4 wird zwischen der Anzeige gewechselt. Diese Anzeige kann auch über das Menü Ansicht gewechselt werden.



Immer wenn Sie eine Kombination selektieren, werden die dazugehörigen Disziplinen im Hintergrund gewählt. Alle Ergebnisse werden beim Speichern den Disziplinen zugewiesen.

Daten der gewählten Disziplinen

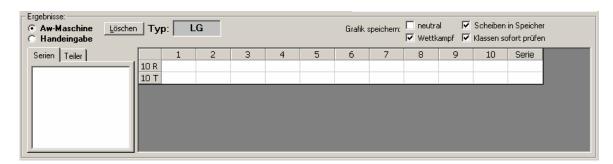
Die wichtigsten Daten, bzgl. der Auswertungsmaschine zu den selektierten Disziplinen werden im rechten Bereich angezeigt.



Über die rechte Maustaste können Sie im Kontextmenü "Bearbeiten" die gewählte Disziplin oder Kombination einsehen und ändern.



Bereich Schuss:



In diesem Teil des Fensters werden die einzelnen Ergebnisse angezeigt. Zusätzlich können Sie die Ergebnisse nachbearbeiten und Grundeinstellungen vornehmen.

Ergebnisse löschen:

Über die Taste "Löschen" werden die aktuell angezeigten Ergebnisse wieder gelöscht.

Über die rechte Maustaste erscheint das nachfolgende Kontextmenü. Die Auswahl "Letzte Scheibe löschen" dient zur Berichtigung von Fehleingaben. Die Auswahl "Aktuelle Zeile löschen" dient zum Löschen von Streichergebnissen.



Manuelles Eingeben der Ergebnisse per Tastatur

Über die Auswahl "Handeingabe" können Sie manuell per Tastatur Ergebnisse in den Ergebnisbereich eingeben oder ändern.



Nach der Umschaltung im Bearbeitungsmodus ist die Tabelle und Auswahl Scheibentyp änderbar.

Auswahl Scheibentyp:



Eingabe Ergebnisse:

Wird manuell eine Serie und eine Teilerwertung vorgenommen, so werden die Teiler standardmäßig auf 9999,9 gesetzt. Dies ist nötig, damit die Unterscheidung 0-Teiler und "kein" Teiler keine Probleme gibt.



Hinweis:

Es sind im Bearbeitungsmodus nur die Spalten 1 – 10 bearbeitbar. Die Ermittlung der Serien übernimmt weiterhin WM-Shot.

Wenn Sie bei einem Schützen jedoch nur die Gesamtserie kennen, so tragen Sie diese einfach in der ersten Spalte ein. Der Schützen hat diesem Fall eben einen 89er Ring geschossen!

Für 40er Serien kann entweder die Gesamtringzahl oder falls vorhanden, jede Serie einzeln eingetragen werden.



Diese sollten danach allerdings untereinander eingetragen werden, damit die Siegerlisten "mit 10er Serien" weiterhin richtig angzeigt werden.

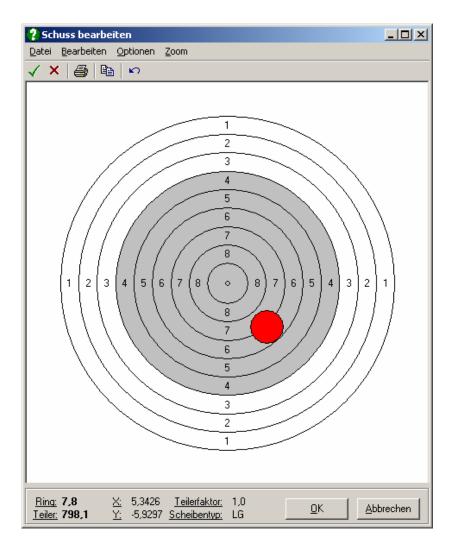
Manuelles Nachbearbeiten über Grafikanzeige:

Sie können alle Ergebnisse manuell über eine Schussbildanzeige nachkorrigieren. Dies ist vor allem sinnvoll bei nicht sauber erkannten Schüssen von der Auswertungsmaschine.

Öffnen Sie hierzu über die rechte Maustaste das Kontextmenü und wählen die Auswahl "Bearbeiten".



Es öffnet sich nun die das Grafik-Bearbeitungsfenster.



Mit der Maus kann der aktuelle Schuss an eine neue Position gesetzt werden.

Zum Verschieben können zusätzlich die Pfeiltasten der Tastatur benützt werden.

Beschreibung:

nur Pfeiltasten: 1er Schritt
 Pfeil + Shift - Taste 10er Schritt
 Pfeil + Strg - Taste 100er Schritt
 Pfeil + Strg + Shift - Taste 1000er Schritt

Im unteren Bereich werden die Details angezeigt.



Der Menüpunkt "Ergebnisse ausblenden" dient dazu, Schussbilder nach Ihrer Position und nicht nach dem Ergebnis zu positionieren.

Zusätzlich kann das Schussbild gedruckt oder in die Zwischenablage kopiert werden. Zum besseren Positionieren sind Zooms von 100 – 300% einstellbar. Über die Schaltfläche "Rückgängig" wird die Ausgangsposition wieder eingestellt.

Die geänderte Einstellung wird mit der Schaltfläche "OK" übernommen.

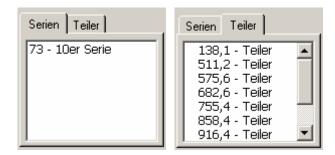
Über diese Möglichkeit können Sie allen Einschüssen "Schussbilder" zuordnen.

Hinweis:

Alle manuell geänderten Ergebnisse werden intern gekennzeichnet und können über die Auswertung "korrigierte Ergebnisse" überprüft werden.

Endergebnisse:

Alle Endergebnisse werden Ihnen zu jeder Disziplin im linken Bereich angezeigt.



Sonstige Einstellungen im Bereich Schuss:



Grafik speichern:

Ist die Auswahl "Grafik speichern neutral" aktiviert, so werden alle Schussbilder in die neutrale Grafikdatenbank gespeichert.

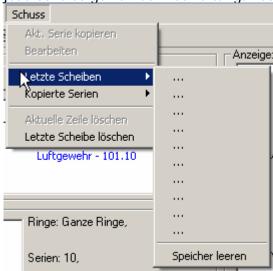
Die Auswahl "Grafik speichern Wettkampf" speichert die Schussbilder in den aktuellen Wettkampf. Dies hat den Vorteil, dass alle Angaben (Ergebnisse, Schussbilder) in einer Datenbank gespeichert sind, dafür verbraucht diese natürlich mehr Speicherplatz.

Ist keine der beiden Optionen aktiviert, so werden die Schussbilder nicht gespeichert.

Scheiben in Speicher

Es wird beim gesetzten Haken, die letzten 10 Scheiben von der Auswertungsmaschine zwischengespeichert. Diese anschl. können für weitere Auswertungen nochmals aufgerufen werden.

Diese letzte Scheiben können über die rechte Maustaste "Letzte Scheiben" oder über das Menü "Schuss – Letzte Scheiben" wieder aufgerufen werden. Hierbei ist zu beachten, dass jede Scheibe gemäß der Auswertungsmaschine zwischengespeichert wird.



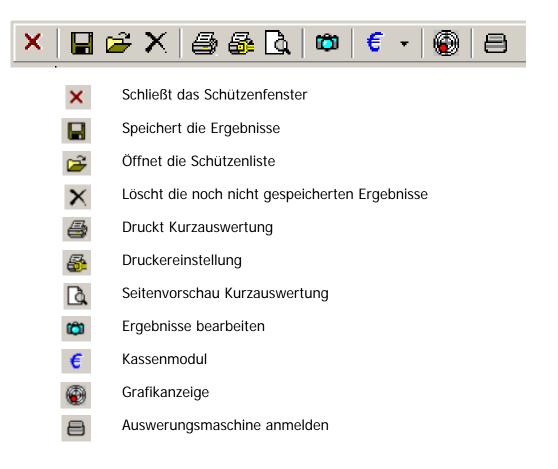
Jeweils gesamte 10er Serien speichern Sie in der Tabelle über die rechte Maustaste "Akt. Serie kopieren".



Diese 10er Serie wird über das Menü "Kopierte Scheiben" nochmals eingefügt werden. Im Gegensatz zu der Auswahl letzte Scheiben, beziehen sich kopierte Scheiben immer auf die 10er Serie.

Grundeinstellungen Aufnahmefenster

Symbolleiste



Bei RIKA (ab 1.96) und DISAG zusätzlich



Menüs

In den Menüs des Aufnahmefensters verstecken sich noch einige Besonderheiten, die zu beachten sind!!!! Auf der anderen Seite finden Sie alle Schaltflächen des Dialoges nochmals unter den Menüs. Dies ist für ein Arbeiten mit der Tastatur nötig.



Datei:

Neuer Schütze, Wechseln, Schützenliste, Speichern:

Diesen Menüpunkten entsprechen die Schaltflächen im Bereich "Schützen".

Druckereinrichtung, Seitenvorschau, Drucken

Diese Menüpunkte sind auch über die Symbolleiste erreichbar.

Über Drucken und Seitenvorschau wird eine Kurzauswertung des Schützen angezeigt, bzw. gedruckt.

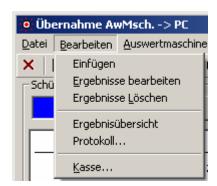
Die Einstellungen der Kurzauswertung wird im Menü "Optionen – Kurzauswertung" festgelegt.

Die Kurzauswertung enthält die besten gespeicherten Ergebnisse des Schützen. Die Summen von Prämienwertungen (Summe von Einzelergebnissen) werden nur berechnet, wenn diese Auswertung als Setup gespeichert ist. Siehe hierzu auch im Kapitel "Ergebnisse".

<u>Schließen</u>

Diese Menüpunkt schließt das Aufnahmefenster.

Menü Bearbeiten:



Einfügen:

Unter diesem Menüpunkt können Sie Scheibendaten aus der Zwischenablage in WM-Shot in die aktuelle Tabelle einfügen. Die Scheibendaten werden in den Modulen WM-RWK und WM-Liga in die Zwischenablage eingefügt.

Sinn ist es, dass bei vielen Vereinen die Rundenwettkampfergebnisse auch in der Vereinsmeisterschaft gewertet werden. Um diese Ergebnisse schnell mit Schussbild einzufügen, öffnen Sie WM-RWK / WM-Liga, wählen den Schützen und kopieren seine Ergebnisse nach WM-Shot.

Ergebnisse bearbeiten:

Dieser Menüpunkt entspricht der Schaltfläche "Bearbeiten" im Bereich "Schuss".

Ergebnisse löschen:

Dies entspricht der Schaltfläche "Löschen" im Bereich "Schuss".

Ergebnisübersicht:

Diesen Menüpunkt können Sie auch in der Symbolleiste aufrufen. Hier sehen Sie anschl. alle Ergebnisse eines Schützen und können diese ggf. noch ändern. Siehe hierzu weiter hinten "Ergebnisse bearbeiten – Einzelner Schütze"

Protokoll:

Im Protokolldruck kann ein Aushang der neu hinzugekommenen Ergebnisse ausgehängt werden. Siehe hierzu weiter hinten im Kapitel "Protokolldruck".

Kasse:

Dieser Menüpunkt wird Ihnen im Kapitel "Kasse" erläutert.

Menü Auswertemaschine



An-/Abmelden

Die Auswahl "An-/Abmelden" entspricht der Schaltfläche in der Symbolleiste.

Setup / DISAG Fer

Die Menüpunkte "Setup" und "DISAG Fer" sind nur sichtbar, wenn die jeweilige Auswertungsmaschine aktiv ist.

Die Beschreibung der "DISAG Fer – Schnittstelle" ist im Kapitel Konzepte erläutert.

Automatisch anmelden

Die Option "Automatisch anmelden" aktiviert beim Öffnen des Dialoges die Auswertungsmaschine.

Grundsätzlich ist diese Auswahl nur bei SAM 4000 und RIKA empfehlenswert. Bei der DISAG dauert die Anmeldung etwas länger und muss mit einem Dialog bestätigt werden.

Menü "Optionen"



Klassen sofort prüfen

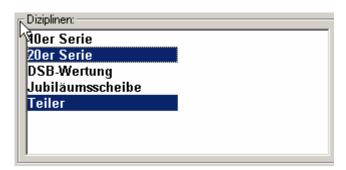
Ist diese Auswahl aktiviert, so erscheint sofort eine Meldung, falls ein Schütze ein Disziplin zugeordnet wird, die in seiner Klasse nicht erlaubt ist.

Scheiben in Speicher

Bei dieser Auswahl werden die letzten 10 Scheiben in den WM-Shot "Zwischenspeicher" kopiert und sind über das Menü "Schuss" – "Letzte Scheiben" wieder abrufbar.

Mehrfachselektion Disziplinen:

Bei dieser Auswahl können automatisch mehrere Disziplinen im Disziplinenfenster selektiert werden. Ohne diese Optionen wird standardmäßig nur eine Disziplin selektiert.



Hinweis:

Ist diese Auswahl nicht aktiviert, so können mehrere Disziplinen über das Halten der "Strg"-Taste selektiert werden.

Speichern ohne Autofunktion:

Dies ist der Standardfall. Wenn Sie die Schaltfläche "Speichern" betätigen, wird keine weitere Aktion ausgeführt.

Speichern und Wechseln:

Bei dieser Auswahl erscheint nach dem "Speichern" das Auswahlfenster zur Eingabe einer neuen Startnummer.

Speichern und Schützenliste:

Hier erscheint anschließend die Schützenliste für die automatische Auswahl eines neuen Schützen.

Speichern und Kurzauswertung drucken

Nach dem Speichern wird zusätzlich die Kurzauswertung des Schützen ausgedruckt.

Teiler ausblenden

Um die Spannung zu erhöhen kann die Anzeige der Teiler unterdrückt werden. Personen die einem über die Schulter schauen, haben somit keine Chance ☺

Der Menüpunkt kann auch direkt über die Auswahl "Teilerergebnisse ausblenden" aktiviert werden.



Grafik speichern

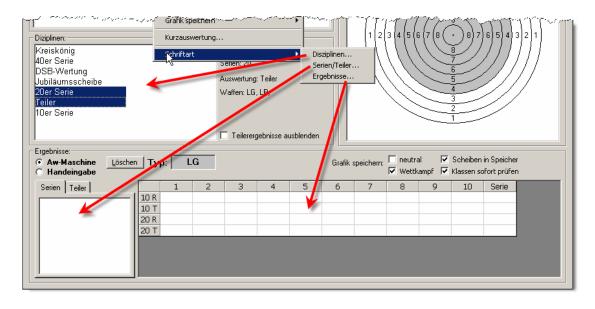


Dieser Menüpunkt entspricht der Auswahl "Grafik speichern" im Bereich "Schuss".

Kurzauswertung:

In diesem Menüpunkt können Sie die Einstellung der gewünschten Kurzauswertung vornehmen. Weitere Infos erhalten Sie weiter hinten im Kapitel "Kurzauswertung einstellen".

Schriftarten



Im obigen Screenshot können Sie erkennen, welcher Punkt, für welchen Bereich in der Anzeige zuständig ist.

Schriftart Disziplinen:

Dieser Punkt ist vor allem bei der Anzeige von vielen Disziplinen sehr nützlich. Im nachfolgenden Schriftenfenster können Sie die Schriftart der angezeigten Disziplinen frei anpassen.

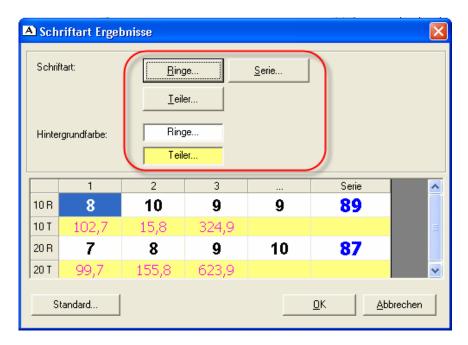


Schriftart Serien / Teiler

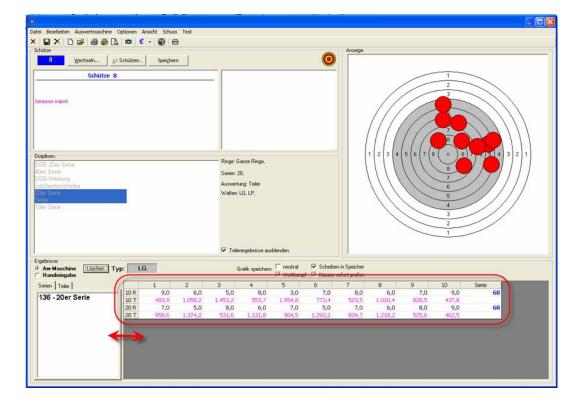
Hier stellen Sie die Schriftart für die Anzeige der Ergebnisse ein.

Schriftart Ergebnistabelle

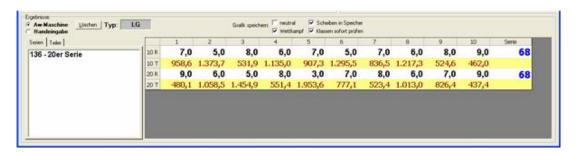
In diesem Dialog kann die Anzeige der Ergebnistabelle vorgenommen werden.



Vorher:



Nachher:



Optik Gesamt/Einzelergebnisse

Es ist möglich die Breite der Ergebnistabelle anzupassen. Hierzu bewegen Sie den Mauszeiger links von der Tabelle, bis er sich in einen Pfeil verwandelt. Danach können Sie mit gedrückter Maustaste die Breite anpassen.



Menü Ansicht



In der Gruppe "Grafik" können die gespeicherten Schussbilder eingesehen werden.

Aktuelle Grafik

zeigt die anzeigte Scheiben an

Alle Grafiken

Öffnet die Wettkampfdatenbank aller Schützen

Grafiken akt. Schütze

Öffnet die Wettkampfdatenbank mit der Auswahl alle gespeicherten Scheiben des aktuellen Schützen.

Menü "Ansicht" – "Setup":



Hier können Sie Zusatzfeatures "Animation" und "Großbild" einstellen. Die Handhabung entspricht grundsätzlich der Bedienung aus den Modulen WM-RWK, WM-Liga und WM-Finale.

Autostart Animation:

Zeigt die einzelnen Einschüsse mit einer Verzögerung an. Ist die Auswahl "Großbild" zusätzlich aktiviert, wird die Animation im Großbild dargestellt.

Setup Animation:

Unter dem Punkt Setup Animation können Sie Einstellungen für die animierte Schussbildanzeige vornehmen.



Im oberen Teil der werden Wartezeit, Farbe des aktuellen Schusses eingestellt. Außerdem kann festgelegt werden ob der Schuss die gewünschte Farbe beibehalten soll oder nicht

Wartezeit:	1200	Millisekunden (1000 = 1 Sekunde)	
Farbe aktueller Schuss:		10er:	
☐ Schuss behalten Farbe		9er:	
		Sonstige:	

Im Mittelteil können Sie eine Auswahl treffen, wie die vorhergehenden Einschüsse angezeigt werden sollen.



Für Soundunterstützung und Applaus bei einer bestimmten Durchschnittsringzahl ist der untere Teil des Fensters gedacht. Selbstverständlich seht Ihnen eine Schaltfläche zum Testen von Soundunterstützung und Applaus zur Verfügung.



Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben dann bestätigen Sie mit der OK-Taste. Wenn Sie jedoch der Meinung sind, dass Sie die ursprünglichen Einstellungen beibehalten wollen, dann können Sie mit der Schaltfläche Abbrechen das Setup Animation ohne Änderungen wieder verlassen.

Autostart Großbild:

Ist diese Auswahl aktiviert, so wird das Schussbild am Ende der Aufnahme als Großbild angezeigt. Ist zusätzlich die Auswahl "Animation" aktiviert, so werden die einzelnen Einschüsse mit einer Verzögerung angezeigt.

Setup Großbild:



Über die Anzeigedauer legen Sie fest, wie lange das Großbild angezeigt wird. Als Voreinstellung sind 3 Sekunden eingestellt. Bei einer Einstellung von 0 wird das Bild erst nach einem Maus- oder Tastendruck wieder ausgeblendet.

Im Bereich "Startzoom" legen Sie fest, mit welchen Zoomeinstellungen das Schussbild beim ersten Schuss angezeigt wird. Liegt ein Treffer außerhalb dieses Zoombereiches, so blendet WM-Shot automatisch den Zoom zurück.

<u>Disziplinen / Kombinationen</u>

Blendet wahlweise die eingestellten Disziplinen oder Kombinationen ein. Siehe hierzu auch im Kapitel "Disziplinen".

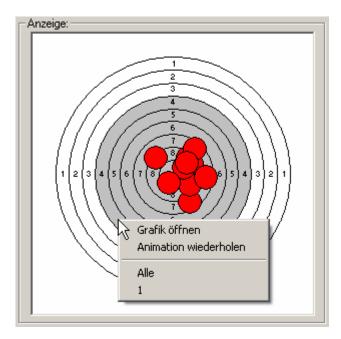
Menü Schuss:

Das Menü "Schuss" entspricht dem Kontextmenü (rechte Maustaste) im Bereich "Schuss" mit eingeschränkter Funktionalität.



Alle Einstellungen wurden bereits im Bereich "Schuss" in diesem Kapitel erläutert.

Bereich Anzeige:

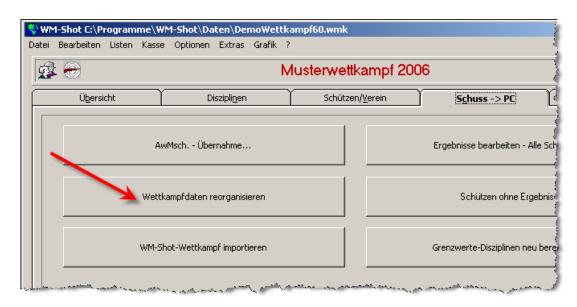


In der Grafik können Sie über die rechte Maustaste folgende Funktionen aufrufen:

- Grafik öffnen: Öffnet die Grafikauswertung
- Animation wiederholen: Zeigt die Einschüsse nochmals als Animation
- Alle: Zeigt alle Schuss der Serie an
- 1, 2... Zeit die aktuelle 10er Serie als Schussbild an

An dieser Stelle verlassen wir das Ergebnis-Aufnahmefenster.

Wettkampfdaten reorganisieren

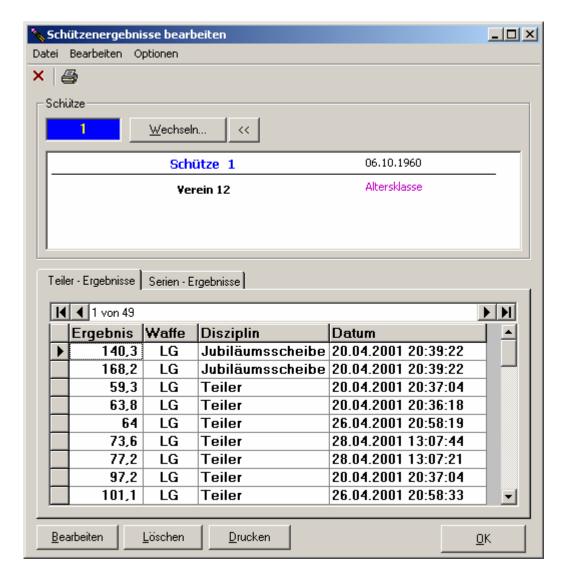


Über diese Schaltfläche werden nochmals alle Daten reorganisiert. Dies ist nötig, wo an Stammdaten Änderungen vorgenommen wurden. Hierzu gehört z.B. eine Änderung des Geburtsdatums eines Schützen oder ein nachträglicher Vereinswechsel.



Ergebnisse bearbeiten – Einzelner Schütze

Dieser Bereich kann von verschiedenen Dialogen über einen Menüpunkt oder das Icon "Fotoapparat" in der Symbolleiste aufgerufen werden.



Es öffnet sich der Schützenergebnisdialog. Hier können Sie die aktuell gespeicherten Ergebnisse des gewählten Schützen einsehen und bearbeiten.

Die Teiler- und Serienergebnisse sind zur besseren Unterscheidung auf 2 Registerblätter aufgeteilt.



Über die rechte Maustaste können Sie die aktuelle Spalte wahlweise auf- oder absteigend sortieren. Dies ist vor allem nützlich, um bei der Datumsanzeige, die zusammengehörigen Teiler einer Scheibe zu erkennen.

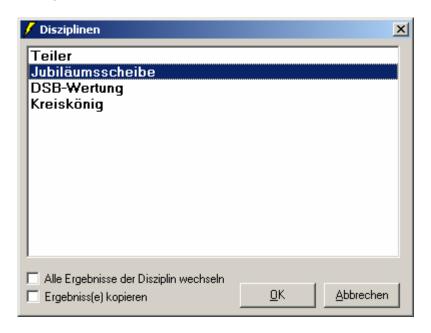
Die Punkt "Alle Auswählen" dienen zur Markierung aller Ergebnisse vor dem Löschen.

Die Punkte "Bearbeiten", "Löschen" und "Drucken" entsprechen die Schaltflächen im Dialog. Die Anzeige auf der Schaltfläche "Bearbeiten" ändert sich nach einem Klick auf "Sperren". Zusätzlich erscheint nun die Schaltfläche "Disziplin wechseln…".



Wenn die Anzeige im Bearbeitungsmodus ist, kann die Spalte Ergebnis manuell über die Tastatur geändert werden.

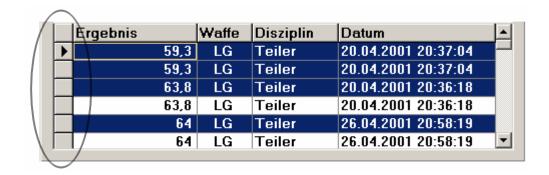
Um eine Scheibe einer anderen Disziplin zuzuweisen, betätigen Sie bitte die Schaltfläche "Disziplin wechseln…".



In diesem Dialog können Sie das aktuelle Ergebnis einer anderen Disziplin zuweisen. Mittels der Auswahl "Alle Ergebnisse der Disziplin wechseln" werden alle Ergebnisse der gewählten Disziplin geändert.

Die Auswahl "Ergebnisse kopieren" dupliziert die Ergebnisse in die neue Disziplin.

Dieser Fall tritt ein, wenn z.B. eine Disziplin aus der Wertung genommen wird und die bisherigen Ergebnisse einer bestehenden Disziplin zugewiesen werden.



Mehrere Ergebnisse zum Löschen markieren Sie, indem Sie den Kopf der Zeile markieren. Bei gedrückter Strg – Taste bleiben die Selektionen erhalten.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Löschen" werden die gewählten Ergebnisse nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht.

Die Schaltfläche "Drucken" druckt die Ergebnisse. Im Menü "Optionen" können Sie einstellen, ob standardmäßig alle Ergebnisse oder nur die des aktiven Registerblattes gedruckt werden.



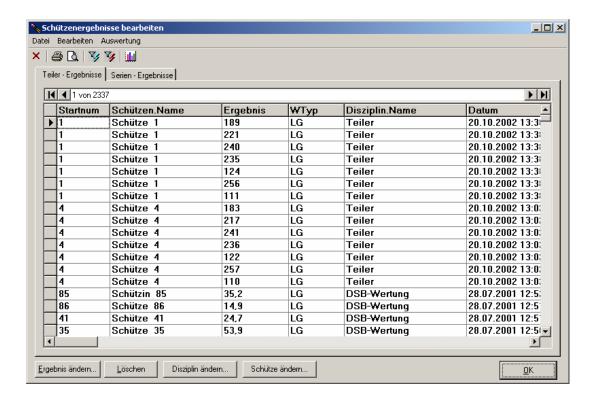
Über die Schaltflächen "Wechseln" und "<<" können Sie die Ergebnisse anderer Schützen einsehen.

Ergebnisse bearbeiten – Alle Schützen

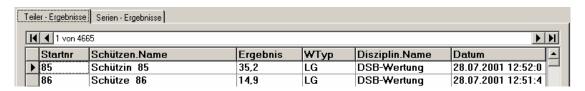
Der nachfolgend beschriebene Dialog wird sehr häufig bei Problemfällen benützt. Hier können alle gespeicherten Ergebnisse aller Schützen eingesehen werden.



Nach einem Klick auf diese Schaltfläche öffnet sich das Ergebnisfenster für alle Schützen.



Die Teiler und Ringergebnisse werden jeweils in einem getrennten Registerblatt aufgeführt.



In der Titelzeile sehen Sie auch die Anzahl der gespeicherten Teiler-, Ringergebnisse.

Sortieren



Sie können jede Spalte abwechselnd auf- oder absteigend sortieren. Hierfür steht Ihnen über die rechte Maustaste ein Kontextmenü zur Verfügung. Über die Punkte "Aufsteigend sortieren" und "Absteigend sortieren" wird die aktuelle Spalte entsprechend sortiert.

Die Änderung der Sortierung erreichen Sie auch über einen Doppelklick in den Spaltenkopf.

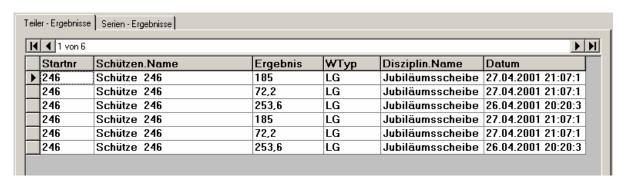
Filter setzen

Zur besseren Suche stehen Ihnen in der Symbolleiste Schützen- und Disziplinenfilter zur Auswahl.

Schützenfilter: Ist diese Auswahl aktiviert, so werden nur die Ergebnisse, des aktuell markierten Schützen angezeigt.

Disziplinfilter: Ist diese Auswahl aktiviert, so werden nur die Ergebnisse der aktuell selektieren Disziplin angezeigt.

Sind beide Filter aktiviert, so werden nur die Ergebnisse des aktuellen Schützen zur markierten Disziplin angezeigt.



Ergebnisse bearbeiten



Standardmäßig ist die Ergebnisliste nicht bearbeitbar. Nach einem Klick auf die Schaltfläche "Ergebnisse ändern" erscheint ein Dialog, wo das Ergebnis korrigiert werden kann.



Gerade beim Datum ist es oftmals nötig, für Tagesauswertungen, Ergebnisse nach Mitternacht dem Vortag zuzuweisen.

Disziplin ändern

Über einen Klick auf die Taste "Disziplin ändern" erscheint das nachfolgende Fenster.



Hier können Sie dem aktuellen Ergebnis eine neue Disziplin zuweisen. Ist die Auswahl "Alle Ergebnisse der Disziplin wechseln" aktiviert, so werden alle Ergebnisse der neuen Disziplin zugewiesen. Die Auswahl "Ergebnisse kopierenf" dupliziert die Ergebnisse in die neue Disziplin. Je nach Filter betrifft dies nur die Ergebnisse des aktuellen Schützen oder alle Ergebnisse aller Schützen der Disziplin.

Schütze ändern

Über die Schaltfläche "Schütze wechseln", können Sie das aktuelle Ergebnis einem anderen Schützen zuweisen. Nach einem Klick auf die Taste erscheint das Schützenfenster. Selektieren Sie den gewünschten Schützen und bestätigen die Auswahl über die Taste "Übernehmen" in der Symbolleiste.



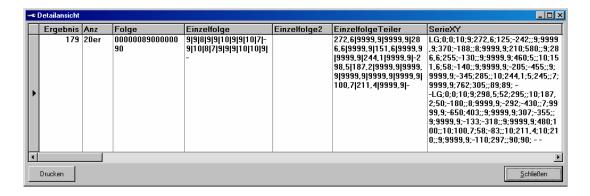
Detailansicht Ergebnisse

Über die rechte Maustaste steht Ihnen eine weitere Detailansicht zur Einsicht der gespeicherten Ergebnisse zur Verfügung.



Grundsätzlich werden diese Daten nur intern im Programm verwendet. In den einzelnen Spalten können Sie die Anzahl und Reihenfolge der Serien, Ringe und Teiler einsehen. Die Spalte "SerieXY", enthält alle Übergabedaten von der Auswertungsmaschine. Ein Teilerwert von 9999,9 bedeutet, dass dieser Wert außerhalb der gewerteten Teilergrenze liegt.

Momentan ist dieser Dialog nur zur Einsicht bei "Unklarheiten" aufgenommen worden.



Wird in diesem Dialog die Strg-Taste gedrückt erscheint zusätzlich eine Auswahl "Ergebnisse bearbeiten". Diese kann mit der Maus danach angewählt werden. Dadurch ist es möglich Änderungen vorzunehmen.

Löschen

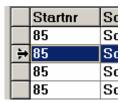
Über die Schaltfläche "Löschen" wird das aktuelle Ergebnis nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht.

Mehrfachselektion

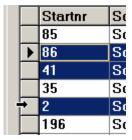
Um mehrere Ergebnisse gleichzeitig zu löschen, müssen Sie diese vorher markieren.

Alle Ergebnisse markieren Sie im Kontextmenü, das wieder über die rechte Maustaste geöffnet wird oder im Menü "Bearbeiten" – "Alle auswählen".

Unzusammenhängende Ergebnisse markieren Sie über einen Klick in den linken Bereich der Zeile. Der Mauszeiger hat dabei die Form eines schwarzen Pfeils, der nach rechts zeigt.



Halten Sie gleichzeitig die Strg-Taste gedrückt, so wird jede zusätzlich markierte Zeile der Auswahl hinzugefügt.



Wird eine bereits markierte Zeile nochmals gedrückt, so wird die Markierung dieser Zeile aufgehoben.

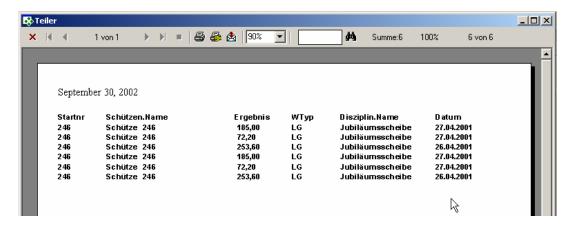
Zusammenhängende Bereiche markieren Sie über das Halten der "Shift-Taste". Grundsätzlich entspricht diese Handhabung der Selektion von Dateien im Windows-Explorer.

Drucken

Zum Ausdruck der Ergebnisse stehen Ihnen mehrere Möglichkeiten offen. Im Menü "Datei" gibt es die Punkte "Drucken" und "Vorschau". Diese entsprechen den gleichnamigen Schaltflächen auf der Symbolleiste.



Hier erhalten Sie jeweils den Ausdruck der aktuellen Liste.



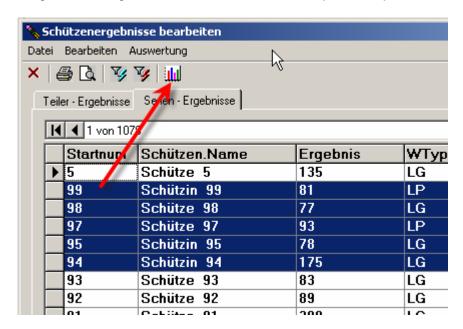
Diese Liste kann zusätzlich exportiert werden.

Über den Menüpunkt "Ausdruck Serien + Teiler" werden alle Teiler und Serien gedruckt. Dieser Druck wird "manuell" durchgeführt und kann daher nicht in einer Seitenvorschau angezeigt werden.

Im Menüpunkt "Druckereinrichtung" können Sie die Auswahl des gewünschten Druckers anpassen.

Diagramm

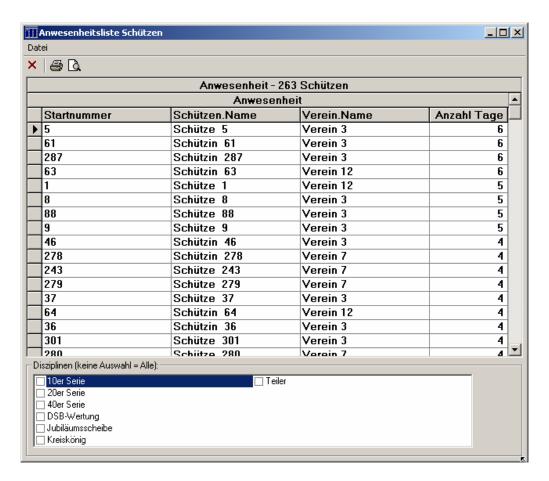
Wenn Sie alle Ergebnisse eines Schützen über das Jahr anwählen, so können Sie über die Schaltfläche "Diagramm" seine Entwicklung darstellen. Die Handhabung der Diagrammanzeige entnehmen Sie bitte dem Kapitel "Graphische Anzeige".



Auswertungen

Im Menü "Auswertungen" finden Sie noch eine Menge an statistischer Daten von Schützen.

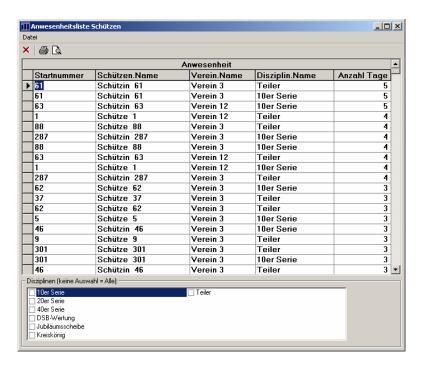
<u>Schießtage</u>



Hier sehen Sie, welche Schützen an wieviel verschiedenen Schießtagen anwesend waren. Optional haben Sie die Möglichkeit, die Anwesenheitstage auf Disziplinen zu filtern.

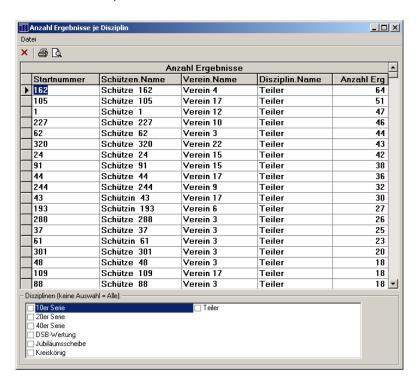
Schießtage je Disziplin

Hier sehen Sie die Anzahl an Schießtagen je Schütze und Disziplin.



Anzahl Ergebnisse je Disziplin

In dieser Auswertung kann die Anzahl Ergebnisse je Disziplin eingesehen werden. Diese Auswertung ist durch die Kassenverwaltung etwas in den Hintergrund geraten. Früher diente sie dazu, den umsatzstärksten Schützen zu ermitteln.

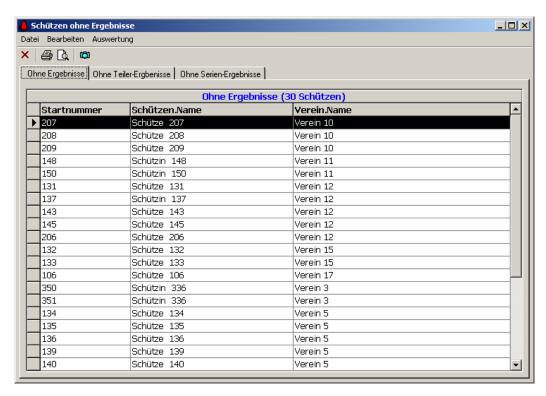


Schützen ohne Ergebnisse

Für die Fehlersuche ist es oftmals sinnvoll, sich alle Schützen ohne Ergebnisse anzeigen zu lassen.



Nach einem Klick auf die Schaltfläche "Schützen ohne Ergebnis" erscheint der folgende Dialog.



Auf drei Registerblätter verteilt, sehen Sie alle Schützen komplett ohne Ergebnisse oder nur Schützen ohne Teiler- oder Ringergebnisse.



Diese Listen können Sie ausdrucken oder Exportieren. Die Handhabung entspricht den anderen Dialogen. Zusätzlich können Sie die vorhanden Ergebnisse jedes Schützen einsehen. Verwenden Sie hierzu das Menü "Bearbeiten" oder die Schaltfläche "Ergebnisse" in der Symbolleiste.

Hinweis:

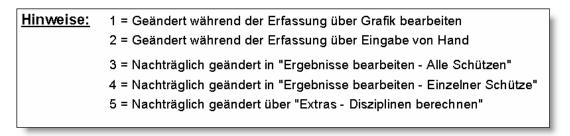
Wenn bei einem Schützen keine Teilerergebnisse vorhanden sind, sonder nur Ringergebnisse, dann kann es daran liegen, dass die Grenzwerte der Disziplin nicht erreicht wurden. In diesem Fall werden keine Daten gespeichert.

Korrigierte Ergebnisse

Im Menü "Auswertung – Korrigierte Ergebnisse" erhalten Sie einen Protokolldruck aller nachträglich geänderten Ergebnisse.



Ergebnisse können auf 5 verschiedene Arten nachträglich geändert werden. Jedes Ergebnis wird mit seiner Änderungskennzahl angzeigt.



Beispiel Korrekturdruck:

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss → PC • 173

<u>Name</u> 111	<u>Manuell</u> Schütze 111	<u>Erqebnis</u>	<u>Name</u>	<u>Datum</u>
Teiler:	2	1,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Serie:	4	101,0	10er Serie	24.04.2001 19:22
Teiler:	2	2,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	2	3,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Serie:	2	90,0	10er Serie	16.05.2005 00:00
Teiler:	2	4,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Serie:	1	75,0	10er Serie	16.05.2005 13:14
Teiler:	2	5,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	4	66,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	2	7,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	2	8,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	3	97,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	2	10,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Teiler:	1	20,6	Teiler	16.05.2005 13:14
Teiler:	1	12,8	Teiler	16.05.2005 13:14
Teiler:	1	65,2	Teiler	16.05.2005 13:14
18	Schütze 18			
Serie:	1	88,0	10er Serie	24.04.2005 01:17
34	Schütze 34			
Teiler:	1	75,3	Jubiläumsscheibe	04.03.2005 09:30
5	Schütze 7			
Teiler:	1	22,0	Teiler	21.04.2001 11:30
Serie:	1	20,0	20er Serie	16.05.2005 00:00
Serie:	1	10,0	10er Serie	16.05.2005 00:00
Serie:	1	10,0	10er Serie	16.05.2005 00:00
Teiler:	1	268,4	Teiler	21.04.2001 16:29
Teiler:	1	125,0	Teiler	16.05.2005 00:00
Hinw eis			der Erfassung über Grafik der Erfassung über Eingal	
	3 = Nachträ	glich geänd	ert in "Ergebnisse bearbei	ten - Alle Schützen"
			ert in "Ergebnisse bearbei	

Grenzwerte Disziplinen neu berechnen.

Nach der Auswahl dieses Punktes werden alle Ergebnisse die außerhalb der eingestellten Grenzwerte bei den Disziplinen liegen aus der Datenbank unwiderruflich gelöscht.

Hinweis:

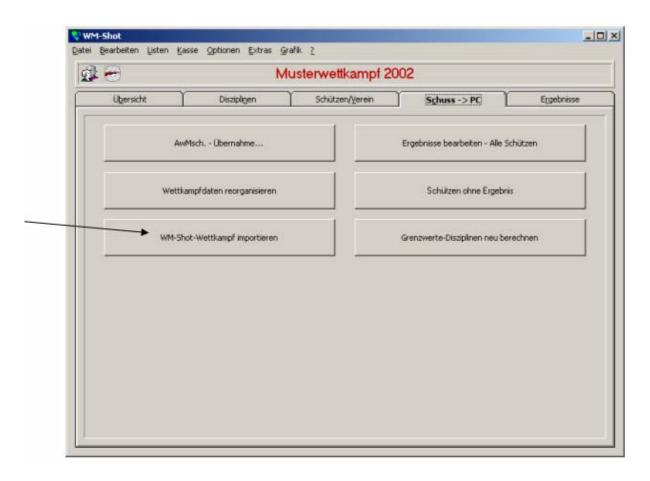
Siehe hierzu auch unter Einstellungen Disziplinen

WM-Shot Wettkampf importieren

Es gibt Wettkämpfe, die an verschiedenen Standorten ausgetragen werden und anschl. in einem gemeinsamen Wettkampf ausgewertet werden. (Fernwettkampf). Gerade einige Gaue führen bei verschiedenen Vereinen an unterschiedlichen Tagen ihre Gauwettkämpfe

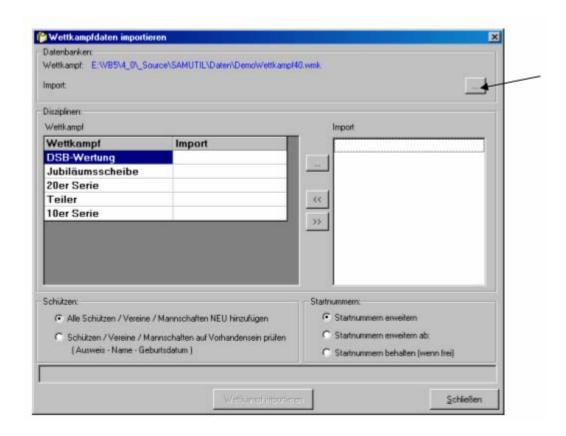
174 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch

aus. Bisher musste immer mit dem gleichen Wettkampf die Aufnahme der Ergebnisse durchgeführt werden.



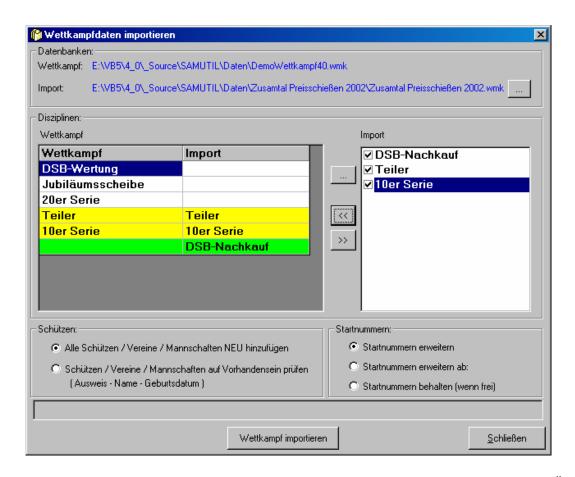
Im Registerblatt "Schuss -> PC" kann über die Schaltfläche "Wettkampf importieren" hierzu Wettkämpfe importiert werden. Nach dem Anwählen dieses Punktes erscheint der nachfolgende Dialog.

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss -> PC • 175



Über die Schaltfläche "[...]" wird der zu importierende Wettkampf ausgewählt.

176 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch



Nach dem Auswählen werden die verschiedenen Disziplinen angezeigt. Über die Schaltfläche "<<" wird ein automatischer Abgleich vorgenommen.

Hierbei ist der Name der Disziplin entscheidend. Wird ein Name nicht gefunden, so wird diese Disziplin neu in den Wettkampf aufgenommen (grüne Kennzeichnung). Werden übereinstimmende Namen gefunden, so werden diese zusammengeführt (gelbe Kennzeichnung) Mittels der Schaltfläche "[...] im Bereich "Disziplinen", kann der Name der angewählten Disziplin geändert werden. Über die Selektionskennzeichen ("Häkchen") können nur bestimmte Disziplinen für den Import ausgewählt werden.

Im Bereich "Schützen" können Sie wählen, ob alle Schützen, Vereine, Mannschaften neu hinzugefügt werden sollen, oder ob ein Abgleich auf bereits bestehende Daten im aktuellen Wettkampf durchgeführt werden soll.

Es können die Schützen auch nach der vergebenen Startnummer geprüft und hinzugefügt werden. Vorgabe waren die Anforderungen von einem Schießen, bei dem Schütze an verschiedenen Orten schießen kann, aber immer die gleiche Startnummer hat.

Die Startnummern können in 3 unterschiedlichen Einstellungen übernommen werden. Die Auswahl "Startnummern erweitern" vergibt die Startnummern automatisch weiter. Um die Schützen aus den einzelnen Wettkämpfen besser unterscheiden zu können, kann auch der erste Wert manuell festgelegt werden. Als Vorgabe ist hier der 1000er Schritt vorbelegt. In der Praxis bedeutet dies, dass alle neuen Schützen des importieren Wettkampfes alle

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss -> PC • 177

Startnummern ab 1000 belegen, ein zusätzlicher Wettkampf kann die Startnummern dann ab 2000 belegen usw. Die dritte Einstellung "Startnummern behalten (wenn frei)" ist dann sinnvoll, wenn bereits in den einzelnen Wettkämpfen die Schützen unterschiedliche Startnummern besitzen (z.B. wieder 1000er Schritte). Die Schützen behalten somit immer die gleiche Startnummer.

WICHTIGER HINWEIS!!!

Vor dem Importieren eines Wettkampfes ist es sehr empfehlenswert, den aktuellen Wettkampf vorher zu sichern. Ein falscher Import kann nur noch schwer und mit sehr viel Aufwand rückgängig gemacht werden. Hierfür gibt es keinen "automatischen" Knopf!

Protokolldruck

Der Protokolldruck dient zum Aushang von neu hinzugekommenen Ergebnissen während eines laufenden Wettkampfes.

Der Protokolldruck kann vom Hauptfenster über das Menü "Listen – Protokoll…" oder im Schuss-Aufnahme-Fenster über das Menü "Bearbeiten" geöffnet werden.



Über die Uhrzeit "von-bis" werden alle Ergebnisse angezeigt.



Die Schaltfläche "Letzte Auswertung" dient als einfache Hilfe, um einen fortlaufenden Bestand zu haben.

178 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch

1	terwettkampf 2002	
	olzheim, den 29. Juli 2001 8.4.2001 0:00 - Bis : 28.4.2001 23:59	
von: 2	5.4.2007 0:00 - 8/8: 28.4.2007 23:59	
Schütze 1	Verein 12	
90,0 10er Serie	90,0 10er Serie	
91,0 10er Serie	91,0 10er Serie	
95,0 10er Serie	95,0 10er Serie	
73,6 Teiler	73,6 Teiler	
77,2 Teiler	77,2 Teiler	
107,8 Teiler	107,8 Teiler	
114,6 Teiler	114,6 Teiler	
134,4 Teiler	134,4 Teiler	
135,7 Teiler	135,7 Teiler	
140,0 Teiler	140,0 Teiler	
159,9 Teiler	159,9 Teiler	
172,2 Teiler	172,2 Teiler	
180,4 Teiler	180,4 Teiler	
190,1 Teiler	190,1 Teiler	
204,7 Teiler	204,7 Teiler	
245,8 Teiler	245,8 Teiler	
247,2 Teiler	247,2 Teiler	
288,8 Teiler	288,8 Teiler	
296,0 Teiler	296,0 Teiler	
6 Schützin 36	Verein 3	
77,0 10er Serie	77,0 10er Serie	
82,0 10er Serie	82,0 10er Serie	
112,1 Teiler	112,1 Teiler	
140,8 Teiler	140,8 Teiler	
195,3 Teiler	195.3 Teiler	
213,4 Teiler	213,4 Teiler	
275,2 Teiler	275,2 Teiler	
287,7 Teiler	287,7 Teiler	
299,5 Teiler	299,5 Teiler	
0 Schützin 60	Verein 3	

Für Prüfungen kann auch nachträglich ermittelt werden, welche Ergebnisse in welchem Zeitraum neu hinzukamen.

Kurzauswertung einstellen

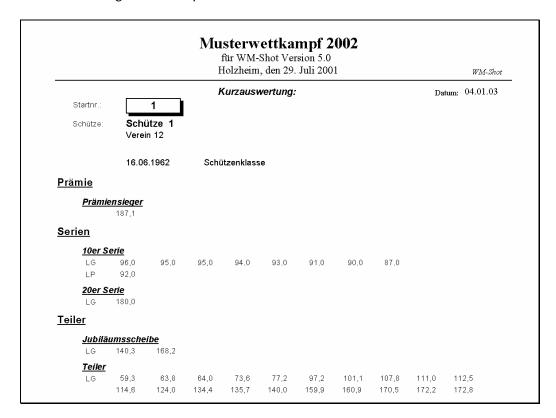
Dieses Fenster können Sie im Fenster "Schützenliste" oder "Ergebnisse aufnehmen" aufrufen und die Kurzauswertungen individuell anpassen.

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss → PC • 179



Wählen Sie Ihre Kurzauswertungen nach den Disziplinen in WM-Shot, so erhalten die Schützen die Anzeige ihrer besten Ergebnisse nach diesen Einstellungen. Je nach Aufbau des Wettkampfes ist die oftmals ausreichend.

Kurzauswertung nach Disziplinen



Je nach Größe und Aufbau des Wettkampfes ist es jedoch sinnvoller die Ergebnisse nach den Wettkämpfen für die Siegerlisten anzupassen. Dies geschieht durch die Anwahl "Wettkämpfe (Setups)".

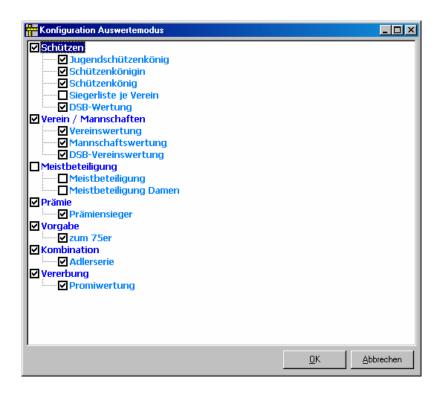
180 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch

Kurzauswertung nach Wettkämpfen

			für WN	1-Shot Ve	npf 20 ersion 5.0 . Juli 200:				WM-Sho
		Kı	ırzauswe	ertung We	ttkämpfe				
Startnr.:	1								
Schütze:	Schütze	e 1							
	Verein 1	12							
	Mannsc								
	Schütze	enklasse		Lu	ftgewehr				
Schützenkö	inig								
59,3	63,8	64,0	73,6	77,2	97,2	101,1	107,8	111,0	112,5
114,6	124,0	134,4	135,7	140,0	159,9	160,9	170,5	172,2	172,8
Vereinswer	tung								
180,0									
<u>Prämiensie</u>	ger (187,1	1							
Jubiläumss									
140,3 Teiler	168,2								
59,3	63,8	64,0	73,6	77,2	97,2	101,1	107,8	111,0	112,5
114,6	124,0	134,4	135,7	140,0	159,9	160,9	170,5	172,2	172,8
<u>Adlerserie</u>									
10er Serie									
96,0 Teller	95,0	95,0	94,0	93,0	92,0	91,0	90,0	87,0	
59,3	63,8	64,0	73,6	77,2	97,2	1,101	107,8	111,0	112,5
114,6	124,0	134,4	135,7	140,0	159,9	160,9	170,5	172,2	172,8
zum 75er									
73,6	77,2	64,0	63,8	59,3	97,2	101,1	107,8	111,0	112,5
114,6	124,0	134,4	135,7	140,0	159,9	160,9	170,5	172,2	172,8
<u>Promiwertu</u>	ıng								
10er Serie	05.0	05.0							
96,0 Jubiläumsso	95,0	95,0	94,0	93,0	92,0	91,0	90,0	87,0	
140,3	168,2								

Im Konfigurationsdialog können Sie festlegen, welche Wettkämpfe in der Kurzauswertung erscheinen sollen.

WM-Shot 6.0 Handbuch Schuss → PC • 181



Gerade bei Auswertungen wie Schützenkönig soll die Spannung bis zum Schluß erhalten bleiben.

Für die Kurzauswertung des Schützen steht Ihnen die Möglichkeit offen, einen zusätzlichen Text mit auszudrucken. Die Auswahl "Drucken" aktiviert diesen Zusatzdruck. Nach der Anwahl des Punkts "Bearbeiten" erscheint das nachfolgende Fenster.

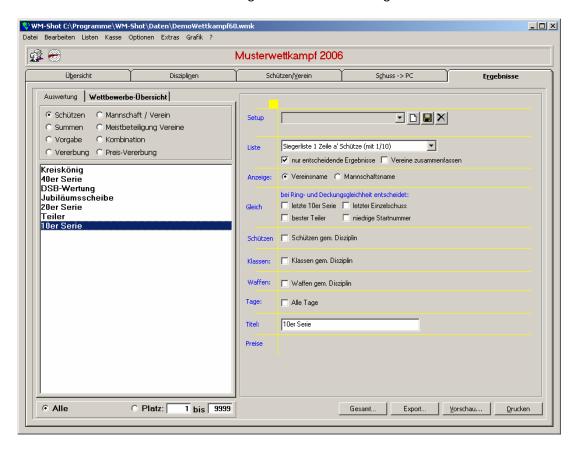


Hier können Sie den Text ändern und über eine Vorschau einsehen. Je nach Drucker muss noch eine Anpassung vorgenommen werden.

182 • Schuss -> PC WM-Shot 6.0 Handbuch

Ergebnisse

Im letzen Registerblatt werden nun die aufgenommenen Ergebnisse in den Disziplinen ausgewertet und in Siegerlisten übertragen. Diese Auswertungen entsprechen Ihren Wettbewerben in den Ausschreibungen der Veranstaltung.



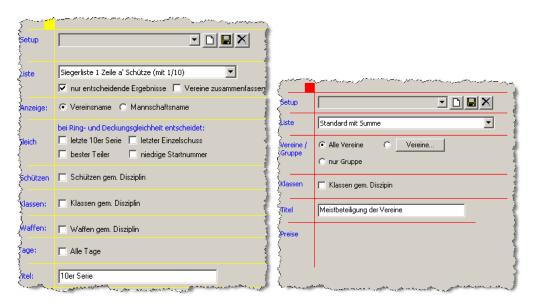
Bevor wir uns gemeinsam mit den Details der Auswertung auseinandersetzen, widmen wir uns den Bereichen des Registerblattes.

Bereiche

Im Bereich "Auswertung" wählen Sie Ihre Auswertungsart und die gespeicherten Disziplinen.



Im rechten Bereich wechseln je nach Auswertungsart, die Detaileinstellmöglichkeiten für diese Auswertungsart.



Alle Auswertungseinstellungen können als "Wettbewerb" gespeichert werden. Auf diese gespeicherten Einstellungen greifen Sie schnell im Register "Wettbewerbe - Übersicht" zu.



Auswertungsarten

Folgende Auswertungsarten gibt es mit der Version 6.0 in WM-Shot:



Schützen:

Hier wird jeder einzelne Schütze, abhängig von der Disziplin und Einstellungen in einer Siegerliste angezeigt.

<u>40er Serie</u>

Platz	Name	Verein	Nr.		Erg	eb nis:	se:	
1	Schütze 19	Verein 3	19	97	97	97	95	386
2	Schütze 124	Verein 2	124	94	97	96	97	384
3	Schützin 5	Verein 1	5	96	98	94	91	379
4	Schütze 16	Verein 2	16	91	94	95	95	375
5	Schütze 14	Verein 2	14	94	94	92	93	373

Mannschaft / Verein:

Hier werden die Einzelergebnisse der Schützen einer Mannschaft/Vereins summiert und bilden das Vereins-, Mannschaftsergebnis.

Mannschaftswertung

Platz	Name	Ergebnis	se:
1	Verein 1	144,6	
	Schütze 4		23,9
	Schützin 5		36,8
	Schützin 7		36,8
	Schützin 2		47,1
2	Verein 2	174,1	
	Schütze 10		28,3
	Schütze 16		34,9
	Schütze 124		55,0
	Schütze 14		55,9
3	<u>Verein 3</u>	256,3	
	Schütze 19		14,0
	Schütze 66		53,8
	Schützin 33		62,3
	Schütze 29		126,2
4	Verein 5	382,0	
7	Schütze 80	302,0	10,3
	Schutze 80 Schütze 94		52,4
	Schutze 94		76,3
	Schütze 72		243,0

Summen:

Hier handelt es sich um eine Einzelschützenauswertung. Es werden die X besten Einzelergebnisse des Schützen zu einem Ergebnis summiert.

Beispiel:

Wertung nach den 3 besten Teilern je Schütze:

Prämie Teiler

Platz	Nam e	Startnr.	Erg.	Einzelergebnisse:		
1	Schütze 19 Verein 3	19	105,9	14,0	44,2	47,7
2	Schütze 4 Verein 1	4	143,6	23,9	34,5	85,2
3	Schütze 94 Verein 5	94	166,8	52,4	53,6	60,8

Meistbeteiligung Vereine:

Hier können Sie bei vereinsübergreifenden Veranstaltungen die Siegerlisten für die Meistbeteiligungen zusammenstellen. Es sind Filter nach Vereinsgruppen, Klassen (männlich, weiblich, Jugend, etc...) möglich. Der eigene Verein (und andere) kann auch aus der Wertung genommen werden.

Meistbeteiligung der Vereine

Platz	Verein	Anzahl	Ort
1	Verein 3	32	
2	Verein 6	24	
3	Verein 1	20	
3	Verein 2	20	
5	Verein 7	18	
5	Verein 8	18	
7	Verein 4	8	
8	Verein 5	7	

Gesamt: 14

Vorgabe:

Hier handelt es sich um das Geburtstagsschießen. Alle Schützen schießen einen Teiler oder eine Serie. Wer dem Geburtstagsjahr des Jubilars am nächsten kommt, ist der Sieger. Natürlich muss es sich dabei nicht nur um das Geburtsjahr des Schützen handeln, es kann auch ein Zufallstreffer sein, der dem des "Schirmherrn" der Veranstaltung am nächsten kommt.

zum 75. Geburtstag

Platz	Name		Nr.	Ergebnisse:
1	Schütze 91	Verein 5	91	76,3
2	Schützin 2	Verein 1	2	73,3
3	Schützin 105	Verein 4	105	77,2
4	Schütze 80	Verein 5	80	71,2

Kombinationswertung:

Die Kombinationswertung ist in manchen Gegenden gänzlich unbekannt und in anderen als "Standard" nicht mehr wegzudenken.

Die Auswertung erfolgt auf Grundlage einer Teiler und einer Seriendisziplin. Nun werden abwechselnd die Einzelergebnisse miteinander vermischt und in einer Siegerliste gewertet. Wahlweise beginnt man mit der Teiler oder Serie für den ersten und die weiteren Plätze.

Adler-Kombinationswertung

Platz	Name		Nr.	Ergebnisse:
1	Schütze 80	Verein 5	80	T 10,3
2	Schützin 5	Verein 1	5	R 98,0 96,0
3	Schütze 19	Verein 3	19	T 14,0
4	Schütze 91	Verein 5	91	R 98,0 81,0
5	Schütze 4	Verein 1	4	T 23,9

Vererbung:

Die Auswertung nach Vererbung ist ebenfalls momentan nur regional verbreitet. Allerdings wieder als Anregung für alle Vereine gerade für Prominentenschießen sehr gut geeignet.

Es werden wieder 2 Disziplinen (normalerweise Teiler und Seriendisziplin) separat gewertet. In den beiden Siegerlisten (es gibt 2 Siegerlisten!) erscheint nun jeder Schütze nur mit seiner besten Platzierung. Das schlechtere Ergebnis wird gestrichen. Die hinteren Schützen "erben" dadurch den besseren Platz.

40er Serie

Platz	Name		Nr.	Ergebnisse:
1	Schützin 5	Verein 1	5	98,0
2	Schütze 91	Verein 5	91	98,0
3	Schützin 33	Verein 3	33	97,0
4	Schütze 124	Verein 2	124	96,0

<u> 40er Serie</u>

Platz	Name		Nr.	Ergebnisse:
1	Schütze 80	Verein 5	80	10,3
2	Schütze 19	Verein 3	19	14,0
3	Schütze 4	Verein 1	4	23,9
4	Schütze 67	Verein 4	67	26,2

Kurzum: Alle Schützen erhalten bessere Platzierungen, da in mehreren Disziplinen jeder Schütze nur einmal mit seinem besten Ergebnis erscheint.

Preis-Vererbung

Die Preis-Vererbung entspricht im Grunde der Auswertung nach Vererbung. Nur dass dort nicht der Schütze in der Siegerliste mit der besseren Platzierung erscheint, sondern in der Liste mit dem höheren Preis (Euro-Betrag).

Beispiel:

Schütze 1 hat in der Auswertung A den 15. Platz mit einem Preis von 25,- € erreicht und in der Auswertung B den 5. Platz mit 20,- €. Am Ende erscheint der Schütze nur in der Siegerliste mit dem 15. Platz. In der Auswertung B rückt der nächste Schütze nach und bekommt den 5. Platz, inkl. dem Preisgeld zugesprochen.

Allgemeine Auswertungseinstellungen

Hier werden Ihnen vorab die allgemeinen Einstellmöglichkeiten erläutert, die für mehrere Auswertungsarten berücksichtigt werden können.

Klassenfilter:

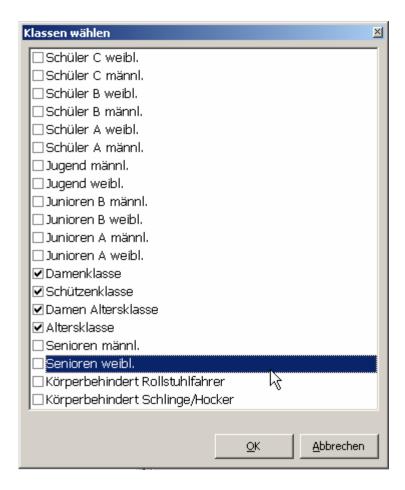


Ist die Auswahl deaktiviert, so werden in der Auswertung keine Klassen aus der Wertung genommen. In der Disziplin selbst kann jedoch bereits ein Filter gesetzt sein. Siehe hierzu unter Disziplinen – Klassen.



Nach Aktivierung des Klassenfilters ändert sich die Bezeichnung zu "Klassen filtern". Es erscheint eine Schaltfläche und zur Hervorhebung des Filters ändert die Farbe.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Klassen" erscheint der nachfolgende Dialog.



Durch das Markieren der gewünschten Klassen und dem Beenden des Dialogs mit OK werden die Einstellungen übernommen.

Beim nächsten Auswerten erscheinen nur noch die Schützen aus den gewählten Klassen in den Siegerlisten.

Waffenfilter



Ist die Auswahl deaktiviert, so werden in der Auswertung alle Waffenarten gewertet. In der Disziplin selbst kann jedoch bereits ein Filter auf eine Waffenart gesetzt sein. Siehe hierzu unter Disziplinen – Waffen.



Nach Aktivierung des Waffenfilters ändert sich die Bezeichnung zu "Waffen filtern". Es erscheint eine Schaltfläche und zur Hervorhebung des Filters ändert die Farbe.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Waffen" erscheint der nachfolgende Dialog.



Durch das Markieren der gewünschten Waffen und dem Beenden des Dialogs mit OK werden die Einstellungen übernommen.

Beim nächsten Auswerten erscheinen nur noch die Schützen mit den gewählten Waffen zur Disziplin in den Siegerlisten.

Tagesfilter

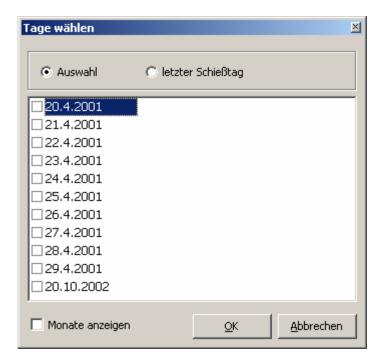


Ist die Auswahl deaktiviert, so werden in der Auswertung alle Ergebnisse gewertet.



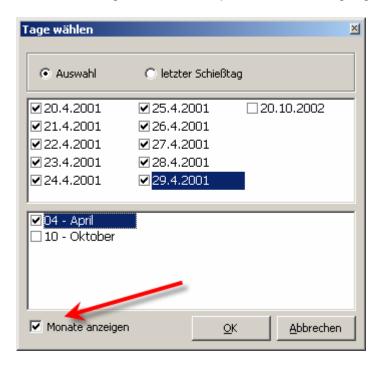
Nach Aktivierung des Tagesfilters ändert sich die Bezeichnung zu "Tage filtern". Es erscheint eine Schaltfläche und zur Hervorhebung des Filters ändert die Farbe.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Tage…" erscheint der nachfolgende Dialog.



Durch das Markieren der gewünschten Tage und dem Beenden des Dialogs mit OK werden die Einstellungen übernommen.

Zusätzlich kann die Einstellung automatisch auf denn letzten Schießtag gestellt werden. Dies ist vor allem bei Jahresauswertungen sinnvoll. Per Knopfdruck steht am Ende immer die aktuelle Tagesliste auf "Knopfdruck" zur Verfügung.



Über die Auswahl "Monate anzeigen" können Sie schnell alle Schießabende eines Monats zusammenfassen. Entscheidend für die Auswertung sind jedoch immer die angewählten Tage.

Beim nächsten Auswerten erscheinen nur noch die Schützen, die an den gewählten Tagen Ergebnisse zur Disziplin haben, in den Siegerlisten.

Vereins-, Mannschaftsfilter



Ist die Auswahl deaktiviert, so werden in der Auswertung alle Mannschaften gewertet.



Nach Aktivierung des Vereinsfilters ändert sich die Bezeichnung zu "Vereine/Mannschaften filtern". Es erscheint eine Schaltfläche und zur Hervorhebung des Filters ändert die Farbe.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Ma./Verein…" erscheint je nach Einstellung der nachfolgende Dialog "Vereinsliste" oder "Mannschaftsliste".



Durch das Markieren der gewünschten Vereine/Mannschaften und dem Beenden des Dialogs mit OK werden die Einstellungen übernommen.

Zusätzlich können ab der Version 6.0 auch nach Vereins-, und Mannschaftsgruppen gefilter werden.



Beim nächsten Auswerten erscheinen nur noch die gewählten Vereine/Mannschaften, in den Siegerlisten.

Schützenfilter

Ebenso können Sie Auswertungen nach bestimmten Schützengruppen vornehmen.



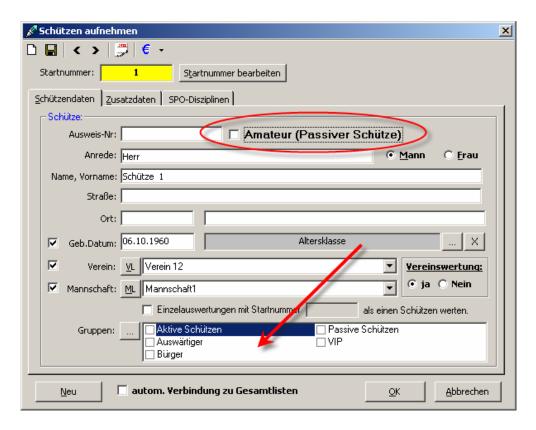
Ohne Auswahl werden standardmäßig alle Schützen (mit Ergebnissen) in die Auswertung genommen.



Nach dem Anwählen "Schützen filtern" und einem Klick auf Auswahl erscheint das Fenster zum Auswählen von Schützen.



Hierbei können Sie nun zwischen den oben angezeigten Bereichen filtern.



Den Filter der Gruppen legen Sie beim Schützen im Bereich "Gruppen" fest. Die Auswahl "Aktiver/Passiver Schütze" in der oben eingekreisten Einstellung.

Plätze einschränken

Diese Einschränkung wird oftmals benützt um den Papierverbrauch zu reduzieren oder nur die Schützen im Preisbereich anzuzeigen.



Bei der Option "Alle" erscheinen alle Schützen auf den Siegerlisten. In der Auswahl "Platz" können Sie die Anzeige bis zu bestimmten Plätzen einschränken.

Auswertsetups verwalten

Um nun die einzelnen Auswertungen schnell wiederherzustellen, können diese als Setup gespeichert werden. Alle gespeicherten Setups sind im Registerblatt "Wettbewerbe - Übersicht" anwählbar.

!!! ACHTUNG !!!

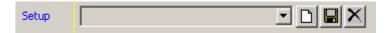
Das Verstehen der Auswertungssetups ist für umfangreichere Veranstaltungen mit mehreren Wettbewerben unerläßlich!



Setup Neuanlegen

Wählen Sie ALLE Ihre Einstellungen.

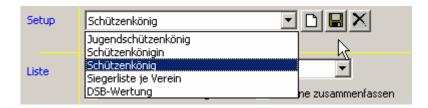
- Auswertungsart
- Disziplin(en)
- Filter
- Siegerliste
- Titel
- Preise
- Usw...



Wählen Sie anschließend die Schaltfläche "Neu" im Bereich Setup.



Vergeben Sie im nachfolgenden Dialog eine Bezeichnung für die Voreinstellung.



Nun ist die neue Setupeinstellung aufgenommen und alle Einstellungen können sofort per "Knopfdruck" wieder hergestellt werden.

Setup speichern

Um eine bestehende Voreinstellung zu ändern, wählen Sie zuerst die bisherige Einstellung über das Auswahlfeld "Setup". Anschließend können Sie die gewünschten Änderungen durchführen. Am Ende speichern Sie die Änderungen zum aktuellen Setup über die "Speichern - Schaltfläche".



Setup löschen

Um ein bestehendes Setup wieder zu löschen, betätigen Sie die "Löschen – Schaltfläche". Nach einer Sicherheitsabfrage wird das aktuelle Setup gelöscht.



Schützenauswertung

Wählen Sie im Bereich Auswertung die Auswahl Schützen und selektieren die gewünschte Disziplin.



Setzen Sie danach im rechten Detailbereich Ihre Einstellungen

Setup	
Liste	Siegerliste 1 Zeile a' Schütze (mit 1/10) ▼
	🔽 nur entscheidende Ergebnisse 🔲 Vereine zusammenfassen
Anzeige:	∇ereinsname
	bei Ring- und Deckungsgleichheit entscheidet:
Gleich	☐ letzte 10er Serie ☐ letzter Einzelschuss
	☐ bester Teiler ☐ niedrige Startnummer
Schützen	☐ Schützen gem. Disziplin
Klassen:	☐ Klassen gem. Disziplin
Waffen:	□ Waffen gem. Disziplin
Tage:	☐ Alle Tage
Titel:	10er Serie
Preise	

Siegerliste:

Wählen Sie je nach Auswertungsart die beste Siegerliste. Mittlerweile sind durch die Anforderungen von den Anwendern viele optimierte Listen vorbereitet. Die meisten Siegerlisten sind wahlweise mit/ohne Zehntelanzeige vorhanden.

nur entscheidende Ergebnisse

Ist die Auswahl "nur entscheidende Ergebnisse" aktiviert, so werden nur die entscheidenden Deckteiler und Deckserien in der Siegerliste angezeigt.

Vereine zusammenfassen

Die Auswahl "Vereine zusammenfassen" ermöglicht Ihnen, jedem Verein ein Datenblatt nur seiner Schützen zukommen zu lassen. Dies kann während des Wettkampfes auch nützlich sein, um noch nicht angemeldete Schützen zu "aktivieren".

Anzeige:

Hier können Sie wählen, ob in der Siegerliste bei den Schützen die Vereins- oder Mannschaftsnamen angezeigt werden.

Gleichheit:

Standardmäßig entscheiden Deckteiler, Deckserien über die bessere Platzierung. Sind alle Ergebnisse gleich, erhalten die Schützen auch den gleichen Platz in der Siegerliste.

Zusätzlich gibt es in WM-Shot verschiedene Möglichkeiten, über die bessere Platzierung entscheiden zu lassen.

	bei Ring- und Deckungsgleichheit entscheidet:				
Gleich	🔲 letzte 10er Serie	letzter Einzelschuss			
	☐ bester Teiler	niedrige Startnummer			

Die Auswahl "niedrige Startnummer" entspricht zwar nicht gerade den "sportlichen" Regeln, wird aber in der Praxis gehandhabt. Hier lautet die Begründung: "Wer sich früher anmeldet, erhält den besseren Platz!"

Schützen:

Hier können Sie wählen, ob in der Auswertung alle Schützen oder nach Gruppen, bzw. aktive/passive Schützen gefiltert werden soll.

Klassen:

Hier können Sie für die Disziplin nur bestimmte Klassen in die Auswertung filtern. Näheres sieh unter "Klassen filtern" weiter vorne.

Waffen:

In diesem Bereich filtern Sie bestimmte Waffenarten einer Disziplin. Näheres siehe unter "Waffen filtern" weiter vorne.

Tage:

Über den Tagesfilter können Sie eine separate Tagesauswertung durchführen.

Titel:

Hier wird der Titel auf der späteren Siegerliste vergeben.

Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

Mannschafts/Vereinsauswertung

Bei den Mannschafts-, und Vereinsauswertungen sind ebenfalls wieder vielfältige Einstellmöglichkeiten und Filter möglich.

Setup:	Vereinswertung
Liste	Standard mit 10er Serien
Anzeige	☑ inkl. gewertete Schützen ☐ inkl. ungewertete Schützen
bei Gleichheit	☐ SPO ☐ Schützenergebnis ☐ Einzelteiler
	☐ Teilersumme ☐ Teilersumme 2
Mann. / Vereine	🗖 gem. Disziplin
ohne Vereine	Alle Vereine/Mannsch.
Klassen:	Klassen gem. Disziplin
Waffen:	□ Waffen gem. Disziplin
Tage:	☐ Alle Tage
Ergebnisse	✓ beste Ergebnisse je Schütze: 1 ☐ je Verein/Mann.
Titel	Vereinswertung
Preise	

Siegerliste:

Wählen Sie Ihre gewünschte Siegerliste. Je nach Wettbewerb stehen Ihnen die wichtigsten Darstellungsmöglichkeiten zur Auswahl.

Anzeige:

Über diese Einstellung können Sie die Darstellung der Siegerlisten anpassen.



ohne:

Platz	Name	E rgeb ni:	sse:
1	Verein 17	388	
1	Verein 22	388	
3	Verein 4	386	
4	Verein 9	384	

inkl. gewertete Schützen:

Platz	Name	Ergebni	sse:
1	Verein 17	388	
	Schützin 43		99
	Schütze 105		97
	Schütze 109		96
	Schütze 44		96
1	Verein 22	388	
	Schütze 320		99
	Schütze 322		98
	Schütze 319		96
	Schütze 316		95
3	Verein 4	386	
	Schütze 162		100
	Schütze 294		96

ink. Ungewertete Schützen:

14	Verein 6	369	
	Schützin 193		96
	Schütze 226		96
	Schütze 231		93
	Schützin 228		84
	Schütze 223		82
	Schütze 239		76
	Schütze 218		75
15	Verein 18	368	
	Schütze 4		95
	Schützin 71		94

Gleichheit:

Grundsätzlich wird bei gleicher Vereinssumme auch die gleiche Platzierung vergeben. Zur Unterscheidung der besseren Platzierung stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Auswahl.

bei Gleichheit	SPO Schützenergebnis	☐ Einzelteiler
diolermole	Teilersumme	Teilersumme 2

Unterscheidung nach <u>SPO</u> wird zuerst nach Summe der letzten 10er Serien, danach die Anzahl der meisten 10er Ringer, 9er, 8er usw... unterschieden. In der Auswahl "bestes <u>Schützenergebnis"</u> entscheidet das Ergebnis des besten Schützen jeder Mannschaft über die Platzierung. Bei der Einstellung "bester <u>Einzelteiler"</u> wird der beste Schuss jeder Mannschaft gewertet.

Bei der Gleichheit "beste <u>Teilersumme</u>" werden die besten Teiler eines jeden Schützen zu einer Teilersumme der Mannschaft summiert. Die bessere (oder niederigere) Summe ergibt den besseren Platz. Speziell für eine Ausschreibung wurde die Auswahl "<u>Teilersumme 2</u>" aufgenommen. Hier werden die Teiler des letzten Schusses summiert.

Hinweis:

In den aktuellen Siegerlisten kann bei einigen Darstellungen bei Gleichheit nicht das "entscheidende" Ergebnis (z.B. bester Einzelteiler) dargestellt werden. Alle Ergebnisse können Sie über den Export nach Access (siehe hierzu unter Export) einsehen.

Mannschaft/Vereine:

Nach der Anwahl dieses Punktes erscheint eine zusätzliche Schaltfläche. Hier können Sie für die Disziplin nochmals die komplette Mannschafts-, Vereinswertung ändern, bzw. eine zusätzliche erstellen.



Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Wertung" erscheint das nachfolgende Fenster.



Die Einstellungsmöglichkeiten entnehmen Sie bitte der Beschreibung "Mannschaft/Verein" im Bereich Disziplinen.

Hinweis:

In der Praxis ist es oftmals üblich, dass Erwachsene in Mannschaften zu 4 Schützen gewertet werden. Die Jugendlichen jedoch in 3er Mannschaften. Über diese Einstellung und den Klassenfiltern können Sie diese Auswertungsmöglichkeiten aus der gleichen Disziplin auswerten.

Ohne Vereine

Nach der Aktivierung dieser Auswahl erscheint eine zusätzliche Schaltfläche.



Hier können Sie bestimmte Vereine aus der Wertung nehmen. Die Details entnehmen Sie bitte weiter vorne im Bereich "Vereine filtern".

Klassen:

Hier können Sie den Klassenfilter einstellen. Die Handhabung wird Ihnen weiter vorne erläutert.

Waffen:

Wenn Sie nur bestimmte Waffenarten, der Disziplin auswerten möchten, können Sie hier den Waffenfilter setzen.

Tage:

Hier können Sie wieder nur die Ergebnisse bestimmter Tage in die Wertung übernehmen.

Ergebnisse:

Standardmäßig ergibt die Summe aller Ergebnisse eines Schützen das Ergebnis für die Mannschaftswertung. In der Praxis ist jedoch üblich, dass nur das beste Ergebnis (bester Teiler, beste Serie) je Schütze für die Mannschaft gewertet wird.



In der Auswahl "Ergebnisse" setzen Sie die Anzahl der besten gewerteten Ergebnisse eines Schützen.

Die Einstellung "je Verein/Mannschaft" wertet die X besten Ergebnisse je Verein oder Mannschaft. Ein Schütze kann in diesem Fall mit mehreren Ergebnissen in die Wertung kommen.

<u>Litel:</u>

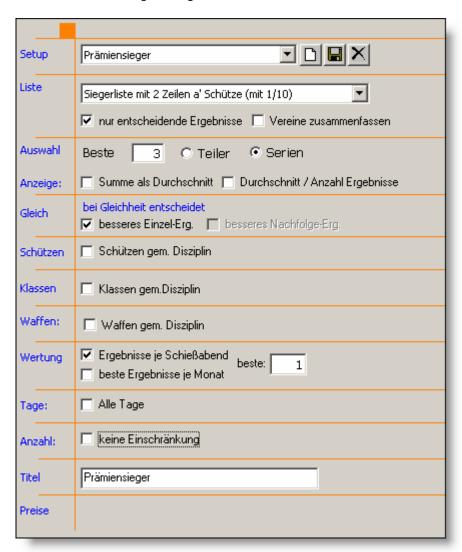
Hier vergeben Sie den Titel für die Siegerliste.

Summenauswertung

Die Summe der X besten Ergebnisse bildet in dieser Auswertung das Endergebnis des Schützen. Mittlerweile ist die Prämienauswertung das "Schweizer Taschenmesser" für WM-Shot \odot

Beispiel:

Die Auswertung der Jahresmeisterschaft erfolgt in vielen Vereinen auf die folgende Weise. Es werden jeden Trainingsabend beliebig viele 10er Serien geschossen. Die beste Serie jedes Abends kommt in die Jahresmeisterschaft. Am Ende des Jahres werden die besten 12 Serien als Endergebnis gewertet.



Siegerliste:

Wählen Sie je nach Auswertungsart die beste Siegerliste. Die meisten Siegerlisten sind wahlweise mit/ohne Zehntelanzeige vorhanden.

Ist die Auswahl "<u>nur entscheidende Ergebnisse</u>" aktiviert, so werden nur die entscheidenden Ergebnisse in der Siegerliste angezeigt.

Die Auswahl "<u>Vereine zusammenfassen"</u> ermöglicht Ihnen, jedem Verein ein Datenblatt nur seiner Schützen zukommen zu lassen. Dies kann während des Wettkampfes auch nützlich sein, um noch nicht angemeldete Schützen zu "aktivieren".

Auswahl:

Hier legen Sie die Anzahl der besten Ergebnisse für die Summenbildung fest.

Auswahl	Beste	3	• Teiler	C Serien
	☐ Summe	als Durc	chschnitt 🔲	Summe/Anzahl Ergebnisse

Die Auswahl "Summe als Durchschnitt" zeigt das Endergebnis als Durchschnittswert an. Die Auswahl "Durchschnitt/Anzahl Ergebnisse" zeigt auch bei unterschiedlicher Anzahl den "besten" Schützen an.

Beispiele:

Gesamt:

Sc	hütze	Gesamt	Einzel1	Einzel2	Einzel3
	Schütze 1	285	100	95	90
	Schütze 2	180	100	80	
Sumi	me als Durchschni	i <u>tt:</u>			
	Schütze 1	95	100	95	90
	Schütze 2	60	100	80	

Der Schütze 2 erhält als Durchschnitt das Ergebnis 60 (180 / 3). Dies entspricht der Gesamtsumme aus 3 (möglichen) Serien.

Durchschnitt/Anzahl Ergebnisse

Schütze 1	95	100	95	90
Schütze 2	90	100	80	

Hier wird beim Endergebnis des Schützen 2 berücksichtigt, dass er nur 2 Serien geschossen hat.

Die Auswertung "Summe/Anzahl Ergebnisse" ist besonders dann interessant, wenn während des Schießens viele Schützen eine unterschiedliche Anzahl an Ergebnissen haben.

Gleich:

Bei Gleichheit wird festgelegt, welches Ergebnis für die bessere Platzierung berücksichtigt wird. Das heißt, dass bei einer Prämie von 3 Ergebnissen, in der Auswahl "besseres Nachfolgeergebnis" die 4, 5, 6 ... besten Ergebnisse ebenfalls berücksichtigt werden.



Schützen

Über diesen Filter können Sie wieder nur bestimmte Schützen in die Wertung nehmen.

Klassen

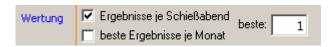
Hier können Sie nur bestimmte Klassen für die Auswertung zulassen.

Waffen:

In diesem Bereich legen Sie Ihre Waffenarten für die Auswertung fest.

Wertung:

Hier filtern Sie das beste Ergebnis je Schießabend für die Auswertung. Zusätzlich steht Ihnen die Auswahl "bestes Ergebnis je Monat werten" zur Auswahl.



Über die Auswahl "beste" können Sie auch die X besten Ergebnisse eines jeden Schießabends in die Wertung nehmen.

Hinweis:

Hierbei ist zu beachten, dass WM-Shot nur nach dem Datum gruppieren kann. Wertungen nach 0.00 Uhr werden dem nächsten Tag zugeordnet. Sie müssen entweder das Systemdatum vor dem Speichern zurückstellen oder nachträglich das Datum der Ergebnisse anpassen.

Tage:

Für Tagesauswertungen steht Ihnen dieser Bereich zur Auswahl.

Titel:

Hier legen Sie den Titel für die Siegerliste fest.

Anzahl

Für Serienauswertungen können Sie zusätzlich festlegen, dass nur Schützen mit mind. X Ergebnissen in die Wertung kommen.



Beispiel:

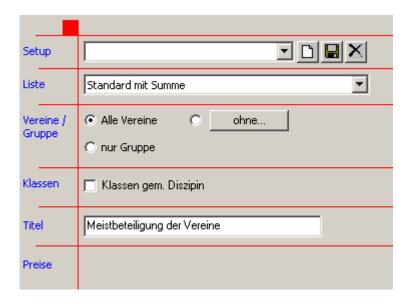
Ein Schütze muss während der Jahresmeisterschaft mindestens 15 Ergebnisse abgegeben haben, um gewertet zu werden.

Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

Meistbeteiligung Vereine

Die Auswertung der Meistbeteiligung Vereine kann ebenfalls vielfältig ausgewertet werden. Die Anzahl nach Gruppen wie z.B. "unter/über 50 Mitglieder", "Ortsvereine" ist genauso möglich, wie die Auswertung: Vereine mit den meisten Damen oder Jugendlichen.

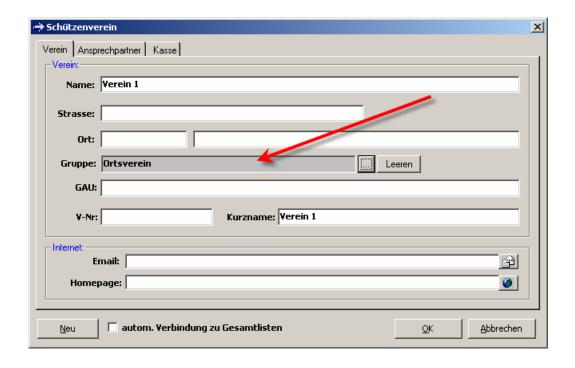


Liste:

Wählen Sie Ihre gewünschte Siegerliste

Vereine / Gruppe:

Sie können hier bestimmte Vereine (z.B. Gastgeberverein) aus der Wertung nehmen. Die Auswahl "nur Gruppe" berücksichtigt nur die gewählte Vereinsgruppe für die Auswertung.



Klassen:

Hier können Sie den Klassenfilter einstellen. Die Handhabung wird Ihnen weiter vorne erläutert. Über diesen Klassenfilter können Sie die Anzahl des Vereins mit den meisten Jugendlichen, Damen, Alterklasse usw. ermitteln.

<u>Titel:</u>

Hier vergeben Sie den Titel für die Siegerliste.

Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

Vorgabe

Die Vorgabeauswertung hat grundsätzlich nicht mit der sportlichen Bestleistung zu tun. Jedoch ist diese Auswertungsart bei den Schützenvereinen sehr beliebt. Hierzu ist auch der Name "Geburtstagsschießen" oder "Duselkönig" bekannt.

Beim Geburtstagsschießen gewinnt der Schütze, der den nahesten Teiler am dem Geburtstagsjahr des Jubilars trifft.

Beim "Duselkönig" schießt am letzten Schießabend z.B. der Schirmherr, Bürgermeister oder Spender einen Teilerschuss. Wieder gewinnt der Schütze, welcher diesem Ergebnis am nahesten kommt.

WM-Shot 6.0 Handbuch Ergebnisse • 209

Setup	zum 75er
Liste (Siegerliste Vorgabeauswertung
	nur entscheidende Ergebnisse
Gleich	bei Ring- und Deckungsgleichheit entscheidet:
	besseres Ergebnis
	schlechteres Ergebnis
Wertung	Vorgabewert: 75
Schützen	Schützen gem. Disziplin
Tage:	☐ Alle Tage
Titel	Geburtstagsschießen zum 75er
Preise	

Siegerliste:

Wählen Sie je nach Auswertungsart die beste Siegerliste. Zusätzlich gibt es jedoch die vorbereitete Siegerliste "Vorgabeauswertung".

In dieser wird zusätzlich die Differenz zum Vorgabewert angezeigt.

Platz	Name	Verein	Nr. Ergebnisse:
1	Schützin 22	Verein 9	22 75,0 (0,0)
2	Schützin 225	Verein 1	225 75,3 (0,3)
3	Schütze 227	Verein 10	227 75,4 (0,4) 77,3 (2,3)
4	Schützin 60	Verein 3	60 74,6 (0,4) 83,2 (8,2)
5	Schütze 294	Verein 4	294 75,5 (0,5)
6	Schütze 173	Verein 20	173 75,7 (0,7)
7	Schütze 151	Verein 4	151 74.1 (0.9)
8	Schütze 241	Verein 16	241 76,0 (1,0)
9	Schütze 35	Verein 1	35 76,1 (1,1) 145,4 (70,4)
10	Schütze 218	Verein 6	218 76,1 (1,1)

Ist die Auswahl "<u>nur entscheidende Ergebnisse</u>" aktiviert, so werden nur die entscheidenden Ergebnisse in der Siegerliste angezeigt.

Gleich:

210 • Ergebnisse WM-Shot 6.0 Handbuch

Um eine eindeutige Platzvergabe entscheiden zu lassen, können Sie bei Gleichheit folgende Möglichkeiten festlegen.

Gleich	bei Ring- und Deckungsgleichheit entscheidet:
	🗖 besseres Ergebnis
	schlechteres Ergebnis

Bei der Auswahl "besseres Ergebnis" gewinnt der bessere Teiler oder die bessere Serie den Platz. Da es keine "sportliche" Auswertung ist, kann auch bei Gleichheit das schlechtere Ergebnis bei Gleichheit über die bessere Platzierung entscheiden.

Wertung:



Hier geben Sie den Wert für die Differenzberechnung fest.

Schützen:

Über diese Einstellung können Sie die Auswertung wieder auf bestimmte Schützen beschränken.

Tage:

In diesem Bereich können Sie wieder Tagesauswertungen durchführen.

Titel:

Hier legen Sie den Titel für die Siegerliste fest.

Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

Kombination

Die Auswertung nach Kombination ist je nach Region gang und gebe, oder wiederum völlig unbekannt. Gerade in Bayern ist diese Art der Auswertung in manchen Regionen nicht wegzudenken. Diese Auswertung wird teilweise auch "Vererbung" und "Adlerwertung" genannt.

Die Kombinationsauswertung ist eine Einzelschützenauswertung. Als Grundlage dienen 2 Disziplinen, eine Teiler- und eine Seriendisziplin. Es werden zuerst beide Disziplinen unabhängig voneinander gewertet. Je nach Start "Teiler/Ringe", bzw. "Ringe/Teiler" werden nun die Auswertungen abwechselnd ineinander "gemischt".

WM-Shot 6.0 Handbuch Ergebnisse • 211

Setup	Adlerserie
Liste	Siegerliste 1 Zeile a' Schütze (mit 1/10) ▼ v nur entscheidende Ergebnisse Vereine zusammenfassen
Wertung nach	C Teiler/Ringe
Gleichheit	○ Gegendisziplin ⑤ gleiche Disziplin
Sonstiges	Schütze nur einmal in Wertung
Schützen	Schützen gem. Disziplin
Klassen	☐ Klassen gem. Disziplin
Waffen:	☐ Waffen gem. Disziplin
Tage:	☐ Alle Tage
Titel	Adlerserie
Preise	

Siegerliste:

Wählen Sie hier Ihre gewünschte Siegerliste. Die Siegerliste "1 Zeile a" Schütze (mit 1/10) zeigt zusätzlich die Anzeige Ring/Teiler an.

	<u>Adlerserie</u>						
Platz Name Nr. Ergebnisse:							
1	Schütze 162	Verein 4	162	R	0,00		
2	Schütze 7	Verein 17	7	Т	5,2		
3	Schütze 105	Verein 17	105	R	99,0	98,0	
4	Schützin 64	Verein 12	64	T	12,0		
5	Schütze 320	Verein 22	320	R	99,0	97,0	
6	Schütze 243	Verein 7	243	Т	16,0		
7	Schützin 43	Verein 17	43	R	99,0	96,0	
8	Schütze 18	Verein 9	18	Т	16,6		
9	Schütze 24	Verein 15	24	R	98,0	97,0	97,0
10	Schütze 48	Verein 3	48	Т	18,3		
11	Schütze 227	Verein 10	227	R	98,0	97,0	96,0
13	Schütze 222	Voroin 10	222	T	19./		

Ist die Auswahl "<u>nur entscheidende Ergebnisse</u>" aktiviert, so werden nur die entscheidenden Ergebnisse in der Siegerliste angezeigt.

Die Auswahl "Vereine zusammenfassen" ermöglicht Ihnen, jedem Verein ein Datenblatt nur seiner Schützen zukommen zu lassen. Dies kann während des Wettkampfes auch nützlich sein, um noch nicht angemeldete Schützen zu "aktivieren".

212 • Ergebnisse WM-Shot 6.0 Handbuch

Wertung nach:



In dieser Auswahl wird festgelegt, ob der Platz 1 vom besten Teiler oder der besten Serie vergeben wird.

Gleichheit:



Hier können Sie festlegen, ob z.B. bei einer gleichen Serie, der bessere Teiler (= Gegendisziplin) des Schützen oder die nächstbessere Serie (= gleiche Disziplin) über die bessere Platzierung entscheidet.

Sonstiges:



Ist diese Auswahl aktiviert, so erscheint jeder Schütze nur einmal (mit seinem besseren Ergebnis) in der Siegerliste.

Schützen:

Hier können Sie nur bestimmte Schützen für die Auswertung zulassen.

Klassen:

Hier können Sie nur bestimmte Klassen für die Auswertung zulassen.

Waffen:

Hier können Sie nur bestimmte Waffeb in die Auswertung nehmen.

Tage:

Für Tagesauswertungen können Sie hier nur bestimmte Tage in die Auswertung übernehmen.

Titel:

Hier legen Sie den Titel für die Siegerliste fest.

Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

WM-Shot 6.0 Handbuch Ergebnisse • 213

Vererbung

Diese Auswertung ist ähnlich dem Prinzip der Kombinationswertung und deshalb auch nur regional bekannt.

Es werden wieder 2 (und mehr) Disziplinen separat ausgewertet. Anstatt jedoch wie in der Kombination die beiden Disziplinen miteinander zu kombinieren (mischen), bleiben die Disziplinen getrennt. Allerdings ist jeder Schütze nur noch mit einem Ergebnis (seiner besseren Platzierung) in den Siegerlisten vorhanden. Der nachfolgende Schütze "erbt" sozusagen seinen Platz in der Disziplin mit seiner schlechten Platzierung.

Die Reihenfolge der Disziplinen wird durch die Reihenfolge der Markierungen durchgeführt. Bei gleicher Platzierung ist dann "Diszi1 vor Diszi2" eingestellt.

Es erhält also jeder Schütze eine bessere oder zumindest gleiche Platzierung, da Schützen die in der Einzelauswertung vor ihm liegen, in dieser Disziplin gestrichen wurden.



Siegerliste:

Wählen Sie je nach Auswertungsart die beste Siegerliste. Die meisten Siegerlisten sind wahlweise mit/ohne Zehntelanzeige vorhanden.

Ist die Auswahl "nur entscheidende Ergebnisse" aktiviert, so werden nur die entscheidenden Ergebnisse in der Siegerliste angezeigt.

Die Auswahl "Vereine zusammenfassen" ermöglicht Ihnen, jedem Verein ein Datenblatt nur seiner Schützen zukommen zu lassen. Dies kann während des Wettkampfes auch nützlich sein, um noch nicht angemeldete Schützen zu "aktivieren".

Disziplinen:

214 • Ergebnisse WM-Shot 6.0 Handbuch



Hier ist die Reihenfolge der Markierung der jeweiligen Disziplin wichtig. Der Begriff "10er Serie vor Jubiläumsscheibe" bedeutet, dass die bessere Platzierung in der Disziplin "10er Serie" gewertet wird. Die Ergebnisse dieses Schützen in der Disziplin "Jubiläumsscheibe" werden nicht mehr berücksichtigt.

Titel:

Hier legen Sie den Titel für die Siegerlisten fest. Die Titel der einzelnen Siegerlisten trennen Sie durch ein Semikolon (;).



Preise:

Die Auswahl "Preise" ist nur verfügbar, wenn Preislisten im Wettkampf angelegt wurden. Siehe näheres hierzu unter "Preislistenverwaltung".

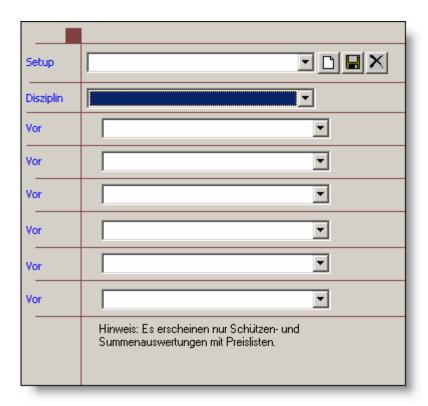
Preis-Vererbung

Sinn dieser Auswertung ist es, dass in verschiedenen Auswertungen ein jeder Schütze nur einmal mit dem besseren **Preis** erscheint. Alle anderen Schützen rücken nach und erhalten so ggf. auch noch Preise.

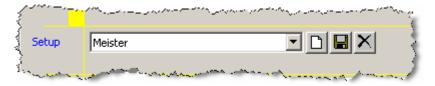
Auszug aus der Praxis:

- Hauptdisziplin: Meister Prämien (Summe der besten 5 Serien)
- Unterdisziplin: Meister Senioren (Summe der besten 5 Serien) für Senioren, welche auf der Meisterprämie nicht oder nicht besser zum Zuge kommen

WM-Shot 6.0 Handbuch Ergebnisse • 215



Das Basis für die Haupt- und Unterdisziplinen werden in diesem Fall nicht Disziplinen direkt, sondern "Auswertungs-Setups" herangezogen.

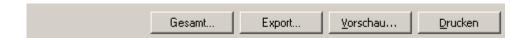


Hinweis:

Diese Setups müssen Preislisten eingebunden haben!

Ausgabe der Ergebnisse

Die Ausgabemöglichkeiten der Ergebnisse werden über die Schaltflächen im unteren Bereich durchgeführt.



Drucken

Über die Schaltfläche "Drucken" werden die Auswertungen direkt an den Drucker gesendet. Als Grundeinstellung gilt der Standarddrucker des Windows-Betriebssystems.

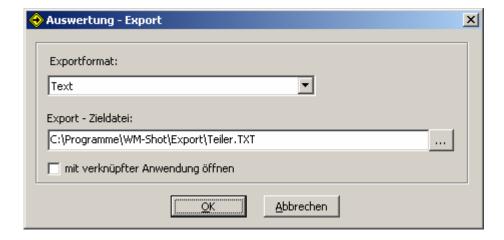
Seitenvorschau

Mittels der Schaltfläche "Seitenvorschau" werden die Siegerlisten am Bildschirm angezeigt. Hier können Sie neben dem Drucken die Siegerlisten auch viele Exportmöglichkeiten.

Die detaillierten Möglichkeiten der Seitenvorschau werden im Bereich "Seitenvorschau" erläutert.

Export

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Export" wird die Disziplin ausgewertet und es erscheint der nachfolgende Dialog.



Im oberen Bereich stehen Ihnen vielfältige Exportmöglichkeiten zur Auswahl.

Neben den Standardformaten, wie Text, HTML, Word, Excel usw. stehen Ihnen auch die Exporte nach Access2000 und Text mit Tab getrennt (Access-Export) zur Auswahl.

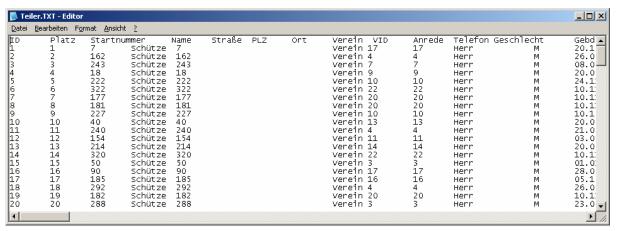


Abbildung 1: Text mit Tab getrennt (Access-Export)

In den beiden zuletzt genannten Formaten haben Sie Zugriff auf alle Felder der Auswertung. Hierzu gehören z.B. die Bankverbindungen und Anschriften der Schützen und Vereine. Als Besonderheit ist im Export nach Access 2000 bereits eine Urkunde als Bericht vorbereitet.

Weitere Information zum Anpassen für Ihre eigenen Wünsche finden Sie im Kapitel "Urkunde".

Im Bereich "Export-Zieldatei" müssen den Dateinamen des Export angeben. Als Vorgabe werden der Exportpfad und der Name der Disziplin verwendet.

Die Auswahl "mit verknüpfter Anwendung öffnen" startet nach dem Export die entsprechende Anwendung.

Gesamtauswertung

Die Gesamtauswertung dient als "MAKRO-Funktion" und ist gerade bei Schießveranstaltungen mit vielen Disziplinen eine willkommene Erleichterung für das auswertende Personal. Mit einem "Knopfdruck" kann z.B. die gesamte Auswertung der Veranstaltung durchgeführt werden.

Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Gesamt", bzw. den Menüpunkt: "Extras | Auswertungen" erscheint das Fenster "Auswertungen".

Die Aufnahme der einzelnen Auswertungen in das "Gesamtmakro" ist so einfach, dass es ohne kurze Erklärung schon wieder kompliziert ist! Grundsätzlich entspricht die Vorgehensweise dem Anlegen und Bearbeiten der Voreinstellungen.

Sie wählen im Hauptfenster ihre **Voreinstellung** an. Nun betätigen Sie im "Gesamtfenster" die Schaltfläche "Neu" und vergeben wieder einen Namen. So verfahren Sie mit allen gewünschten Auswertungen

Noch einfacher geht es mit der Schaltfläche "Neu – Alle". Nun werden alle Setups in die Gesamtauswertung übernommen.



Klicken Sie auf eine Voreinstellung in der Gesamtansicht, so wird auch im Hauptfenster diese Auswertung eingestellt.

Wählen Sie nun nur noch das gewünschte Ausgabeformat. Nun werden alle übernommenen Setups nacheinander abgearbeitet.

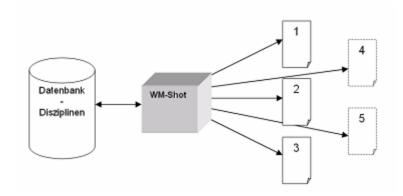
Zusammenfassung Wettkämpfe

Mit der Zusammenfassung der Wettkämpfe erweitern sich die Darstellungs- und Präsentationsmöglichkeiten von Veranstaltungen enorm! Die beiden Zusatzprogramme "WM-Ergebnisse" und "WM-Listen" entnehmen ihre Daten aus den zusammengefassten Ergebnissen. Über die Einbindung von Access2000 stehen Ihnen Urkunden, sowie DTA (Datenträgeraustausch) zur Verfügung.

Allgemeines:

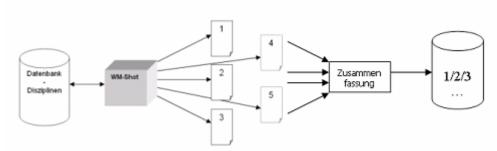
Entscheidendster Vorteil ist, dass ALLE Platzierungen der Schützen und Vereine in EINER zentralen Stelle dauerhaft abrufbar sind.

Vielleicht ist Ihnen aus der Dokumentaton die unten stehende Grafik bereits bekannt.



Aus der Wettkampfdatenbank können über verschieden Einstellungen und Filter die jeweils benötigten Wettkampfarten ausgewertet werden. Diese benötigten Wettkämpfe stehen Ihnen über ein Setup "per Knopfdruck" zur Verfügung. Diese Wettkampfdaten werden nur temporär für die Aufbereitung der Siegerlisten erstellt und danach wieder gelöscht.

Über die Möglichkeit der Zusammenfassung von Wettbewerben werden diese separat ausgewertet und am Ende in eine gemeinsame Datenbank exportiert.



Diese Datenbank bleibt im Gegensatz zu den Einzelauswertungen dauerhaft gespeichert. In dieser Datenbank sind alle einzelnen Auswertungen gespeichert und können über separate Siegerlisten ausgelesen werden.

Nachfolgend wird eine Auswertung von einem Schützen dargestellt:

Start-Nr:	18				
Name:	Schütze 18				
Verein:	Verein 9				
Einzelauswertu	ngen				
4. Platz	Schützenkönig	16,60	Teiler		50,00
8. Platz	Adlerserie	16,60	Teiler		10,00
12. Platz	Prämiensieger	170,30	Teiler		
53. Platz	Schützenkönig	118,20	Teiler		
115. Platz	Geburtstagsschießen zum 75er	46,30	Teiler		
Vereinz-, Mann	schaftswertungen				
3. Platz	DSB-Wertung	26,60	Punkte		
				Gesamt:	60,00

Es werden alle seine Einzelplatzierungen, sowie der Platz in der Mannschaft dargestellt. Evtl. Preise mit der Gesamtsumme sind ebenfalls sichtbar.

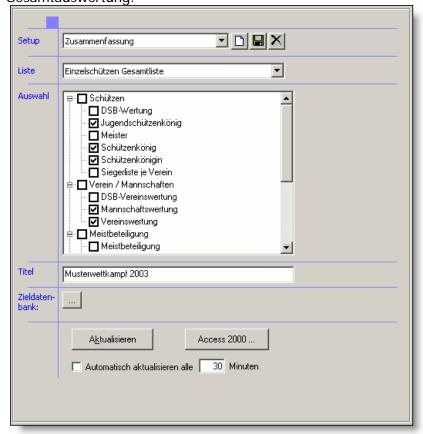
Handhabung

Auf dem Registerblatt "Ergebnisse" im Bereich "Wettbewerbe-Übersicht" gibt es die Auswahl "Wettkämpfe" und "Zusammenfassung".

Die Auswahl "Wettkämpfe" entspricht dem Stand und der Handhabung der bisherigen Versionen von WM-Shot.



Über die Auswahl "Zusammenfassung" wechselt der Detailbereich für die Einstellungen der Gesamtauswertung.



Setup:

Über ein Setup speichern Sie Ihre Einstellungen in gewohnter Weise wieder dauerhaft ab.

Liste:

Wählen Sie je nach Wunsch Ihre Auswertungsliste. Es stehen Auswertungen für Schützen und Vereine zur Auswahl.

Auswahl:

In diesem Bereich wählen Sie die benötigten Wettkämpfe für die Zusammenfassung.



Titel:

Hier legen Sie die Überschrift für die Zusammenfassung fest.

Zieldatenbank:

Die Zieldatenbank wird über einen Dateiauswahldialog gewählt und ist ein Pflichtfeld. Als Standardpfad wird der Exportpfad empfohlen. Als Dateiname kann grundsätzlich jeder beliebige Dateiname benannt werden. Ein Verbindung zum Wettkampf (z.B. Zusammenfassung_Wettkampfname.mdb) ist jedoch zu empfehlen.

Die Dateiendung "mdb" sollte ebenfalls eingehalten werden.

Aktualisieren

Mittels dieser Schaltfläche werden die bisherigen Daten gelöscht und komplett neu berechnet und die Zusammenfassungdatenbank wieder gefüllt.



Über die Auswahl "Automatisch aktualisieren alle XX Minuten" kann dies vom Programm aus erfolgen.

WICHTIG!!!



Während der Aktualisierung sollten keine weitere Aktivitäten an dieser Instanz von WM-Shot.exe durchgeführt werden! Weitere Fenster (z.B. die Aufnahme von Ergebnisse) unterbrechen die Prüfung des Zeitintervalls!!!

Weiterhin sollte der erste Aktualisierungslauf überwacht werden. Evtl. Warn- und Fehlermeldungen können ebenfalls die Ausführung blockieren!

Diese Warnung betrifft nicht andere PC's im Netzwerk oder ein zweites gestartetes WM-Shot auf dem gleichen PC!

<u>Nochmals zusammengefasst:</u> "Wenn die Auswahl angewählt ist, sollte an WM-Shot keine weitere Aktivität vorgenommen werden! Ansonsten besteht die Gefahr, dass kein automatisches Update erfolgt!

Nach dem Aktualisieren können die Daten wieder in der gewohnten Weise über die nachfolgenden Schaltflächen ausgegeben werden.

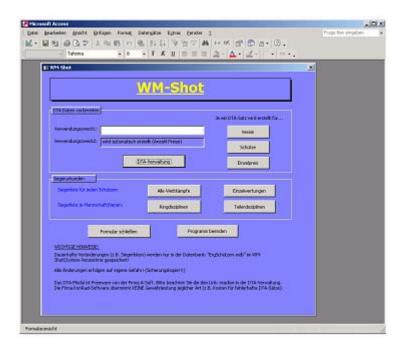


Access 2000

Für Anwender mit Access 2000 sind noch einige "Perlen" versteckt, die aus Flexibilitätsund Zeitgründen nicht direkt in WM-Shot aufgenommen wurden. Vorraussetzung für diese Nutzung ist natürlich, dass Access 2000 auf dem PC installiert ist.



Im Bereich Zusammenfassung wählen Sie nach dem Aktualisieren die Schaltfläche "Access 2000". Nun öffnet sich die Gesamtauswertungsdatenbank mit dem Startformular.

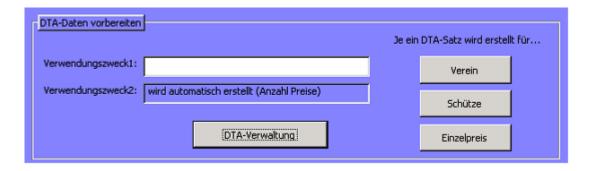


Hier haben Sie die Möglichkeit DTA-Disketten zu erstellen und Urkunden zu drucken. Erfahrene Anwender können sich selbst über Berichte und Formulare weitere Sichtweisen auf die Ergebnistabelle erstellen.

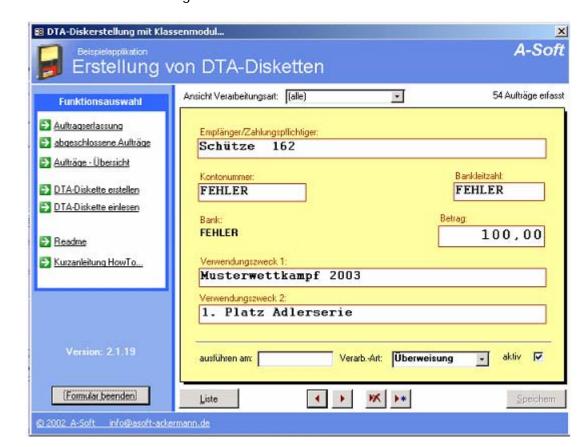
Die Möglichkeit des Urkundendrucks bestand bereits in vorherigen Versionen. Hier ist immer das Problem, dass jeder Verein seine eigenen Mustervordrucke hat und individuelle Anpassungen in der Regel vorgenommen werden müssen.

Beachten Sie bitte im unteren Bereich des Startformulars die "WICHTIGEN HINWEISE"!!!

DTA:



Zum Erstellen der DTA-Sätze vergeben Sie zuerst den "Verwendungszweck1" und betätigen danach eine der rechten Schaltflächen. Je nach der Auswahl "Verein, Schütze, Einzelpreis" werden die DTA-Sätze unterschiedlich erstellt und summiert.



Über die DTA-Verwaltung wechseln Sie in das Freeware-Modul der Firma A-Soft.

Bitte beachten Sie unbedingt den Link "Readme" und die Kurzanleitung.

Hinweis:

Es sei an dieser Stelle nochmals erwähnt, dass die Firmen KonRad-Software und ASoft keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Datensätze übernehmen und deshalb keine Schadensersatzansprüche (z.B. durch falsche Buchungssätze) gestellt werden können!

Treten (wider Erwarten) dennoch Fehler im DTA-Modul auf, so können Sie diese jederzeit melden. Wir werden diese an die richtige Stelle weiterleiten.

Urkunden



Je nach Wettbewerben sind unterschiedliche Urkunden vorbereitet. Alle Urkunden können mit Access-Wissen individuell angepasst werden!

Auswahl Siegerurkunden:





Zusatzprogramme

Wie bereits eingangs erwähnt gibt es seit der Version 5.5 zwei neue Zusatzprogramme "WM-Ergebnisse" und "WM-Listen". Diese beiden Programme präsentieren die Daten aus der Zusammenfassungsdatenbank.

Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel "Zusatzprogramme".

Sonstiges / Konzepte

In diesem Kapitel erhalten Sie ausführliche Informationen von Bereichen in WM-Shot die im Zusammenhang mit mehreren Stellen in WM-Shot gesehen werden müssen.

Kassenverwaltung

Allgemeines

In der Kassenverwaltung von WM-Shot können Sie alle einfließenden Geldbeträge verwalten. Dies umfasst sowohl, Schützen-, als auch Vereins- und Mannschaftseinlagen. Über eine "Offene Posten"-Verwaltung sehen Sie Ihre noch offenen Eingänge. Am wichtigsten ist jedoch für den Kassierer der "Kassenabschluss" am Ende per Knopfdruck.

Bereits nach kurzer Zeit zeigte sich, dass auch in der Kassenverwaltung die Begriffe wieder ein deutliches Nord/Süd Gefälle aufweisen. Unabhängig davon erläutere ich kurz die in WM-Shot benutzten Auslegungen.

Einlage / Nachkauf:

Hier ist grundsätzlich die Höhe des Betrages gemeint, dass der Schütze oder Verein bezahlen muss. Dies kann aus einem einmaligen Betrag bestehen oder über Nachkäufe zu einzelnen Disziplinen noch unterteilt werden. Zusätzlich zu den "Einlagen" gehören auch Spendenbeträge.

Verbuchen:

Der gewählte Betrag wird dem Schützen oder Verein zugewiesen und in die Kasse aufgenommen.

Offene Posten

Der Betrag ist bereits verbucht, ist aber vom Schützen noch zu bezahlen.

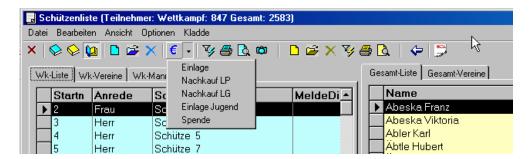
In WM-Shot können Sie alle Ihre bezahlten und offenen Einlagen verwalten und auswerten. So wie Sie bisher die Kasseneingänge in einem separaten Buch mitschreiben mussten, erledigt dies nun WM-Shot für Sie.

Die Einstellungen und Auswertungen für die Kasse sind im Menü "Kasse" im Hauptfenster von WM-Shot aufgenommen worden.



Das Verbuchen der Einlagen kann in WM-Shot in 3 verschiedenen Dialogen vorgenommen werden. Hierfür wurde die Symbolleiste um das Zeichen € erweitert.

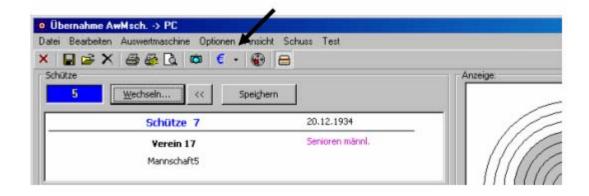
Schützenliste:



Schützenfenster:



Aufnahmefenster



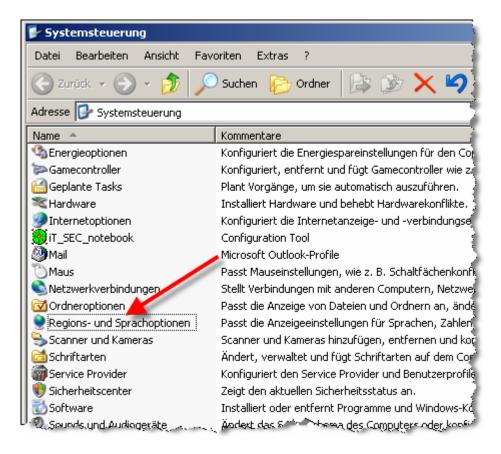
Währung

WM-Shot nutzt für die Anzeige der Währung die Ländereinstellungen aus dem Betriebssystem. Erscheint bei Ihren Einlagen noch das "DM" Symbol, so müssen Sie Ihr Betriebssystem noch auf Euro ändern.

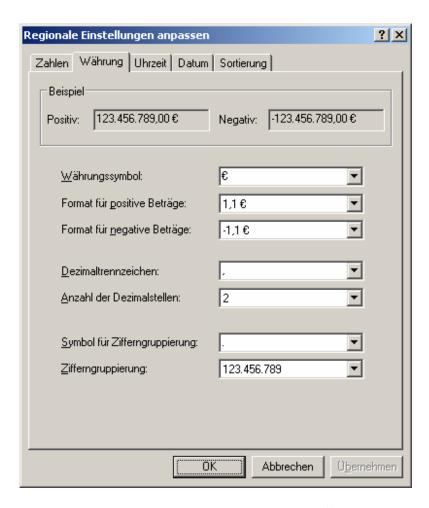
Betriebssystem auf Euro umstellen

Je nach Betriebssystem können die nachfolgenden Bilder abweichen.

Wechseln Sie über "Start" – "Einstellungen" in den Ordner "Systemsteuerung" Ihres Windows Betriebssystems. Unter dem Punkt "Ländereinstellungen" oder auch "Regionsund Sprachoptionen" können Sie das Währungssymbol ändern.



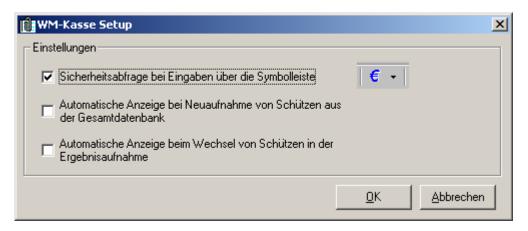
Weitere Informationen finden Sie auch in der Windows – Hilfe.



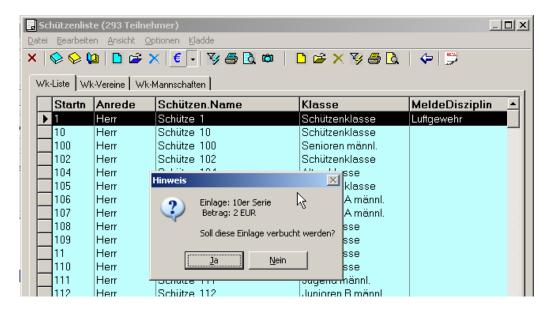
Beim nächsten Neustart von WM-Shot sind die Änderungen wirksam.

Einstellungen

Hier können Sie die Handhabung im praktischen Betrieb nach Ihren Bedürfnissen anpassen.



Die Aktivierung der Sicherheitsabfrage bedeutet, dass Sie bei jeder Buchung vorher gefragt werden, ob diese wirklich durchgeführt werden soll.



Die Auswahl der <u>automatischen Anzeige bei Neuaufnahme eines Schützen</u> bewirkt, dass wenn Sie aus der Gesamtdatenbank einen Schützen in den aktuellen Wettkampf aufnehmen, automatisch der Kassendialog erscheint.

Die gleiche Einstellung können Sie auch vornehmen, wenn in der Ergebnisaufnahme auf einen anderen Schützen gewechselt wird.

Die Einstellungen sind optional und je nach Durchführung der Veranstaltung sinnvoll.

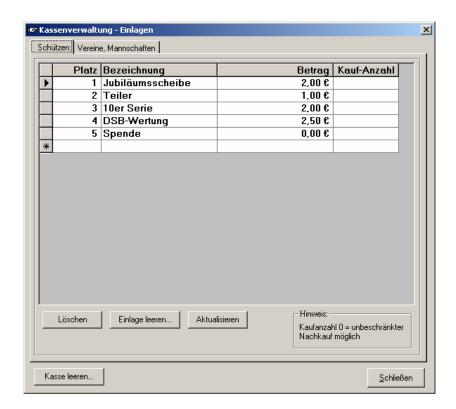
Einlagenverwaltung

Öffnen Sie die Verwaltung der Einlagen im Menü "Kassen" – "Einlagen".

Auf zwei verschiedenen Reitern kann die Schützen-, und Mannschaftseinlagen getrennt verwaltet werden.

Hinweis:

Die Trennung von Schützen- und Mannschaftseinlagen muss nicht unbedingt vorgenommen werden. Je nach "Vorliebe" des durchführenden Vereins wird die Mannschaftseinlage einfach dem bezahlenden Schützen zugewiesen.



Die Verwaltung ist recht einfach gehalten. Die Spalte "Platz" gibt die Reihenfolge der Anzeige wieder.

Bei einer Einlage mit dem Betrag 0 erscheint bei der Übernahme ein Eingabedialog für eine freie Betragsauswahl.

Die Spalte "Kauf-Anzahl" legt fest, ob für die Einlage der Nachkauf beschränkt ist. Je nach Ausschreibung, bestehten z.B. für die eine Festscheibe keine oder nur X Nachkaufmöglichkeiten.

Hat ein Schütze bereits die max. Anzahl erreicht, erscheint ein entsprechender Hinweis, dass kein weiterer Nachkauf möglich ist.

Die Schaltfläche "Löschen" löscht die aktuelle Einlage. Sind bereits Kasseneingänge zu dieser Einlageart vorhanden, so werden diese NICHT automatisch mitgelöscht. Wenn dies gewünscht ist, muss vorher die Schaltfläche "Einlage leeren" betätigt werden.

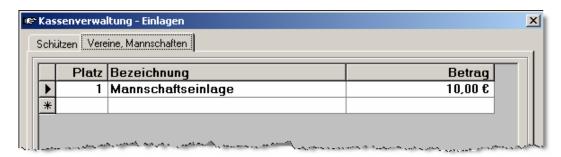
Nach einem Klick auf "Aktualisieren" wird die Anzeige nach der Reihenfolge der Plätze neu sortiert.

Wichtiger Hinweis:

Als Besonderheit ist die Einlage "Spende" mit dem Betrag 0,00 angelegt. Die Einlage Spende darf nicht gelöscht oder umbenannt werden, da evtl. Spenden in Form von Wechselgeldrückgaben direkt verbucht werden können. Siehe hierzu weiter hinten.

Die Schaltfläche "Kasse leeren…" löscht alle eingegangen Buchungen. Die Schaltfläche "Einlage leeren" löscht alle Eingänge für die markierte Einlageart.

Vereine / Mannschaften



Die Verwaltung der Vereins-, Mannschaftseinlagen erfolgt in der gleichen Weise. Auf die Einschränkung der Nachkaufmöglichkeit wurde jedoch verzichtet.

Verbuchen der Kasseneingänge Schützen

Symbolleiste €

Über die Symbolleiste wird gewährleistet, dass die Verwaltung der Einlagen ohne großen Aufwand durchgeführt werden kann.

Nach einem Klick auf den Menü-Button erscheint ein Menü mit der Auswahl aller Einlagearten. Zusätzlich ist der Wechsel in die Gesamtanzeige des Schützen möglich. Hier muss dann direkt auf das €-Symbol geklickt werden.

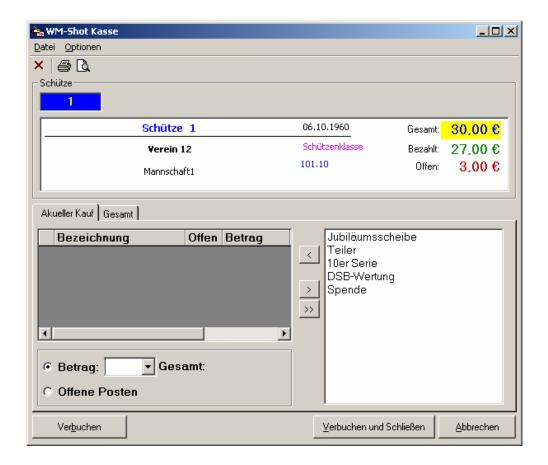
Wie oben bereits kurz erwähnt, erscheint bei Einlagearten mit dem Betrag 0 noch ein Dialog für die freie Eingabe.

Erfolgt der Klick direkt auf das "€" Symbol öffnet sich das nachfolgende Fenster.

Dieser Dialog dient sowohl für die Neuanlage, als auch als Einsicht für die bereits gespeicherten Daten des aktuellen Schützen.

Im oberen Bereich werden die allg. Angaben und die Gesamtwerte angezeigt.

Im unteren Bereich ist über Registerblätter getrennt ein neuer Zukauf möglich, oder es können die bisher berechneten Daten angezeigt werden.



Neukauf:

Über die Schaltflächen oder einen Doppelklick in die Gesamtauswahl wird dem Schützen die selektierte Einlage berechnet.

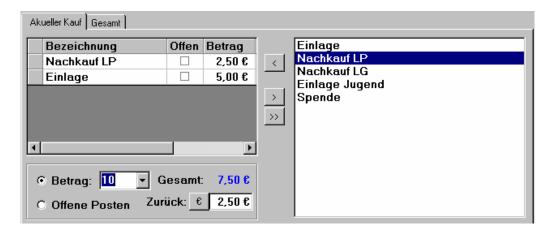
Durch einen Klick auf die Schaltfläche wird die aktuelle Einlage wieder storniert.

Die Angaben können direkt in der Anzeige auch geändert werden (Offen, Betrag, Datum).



Alle Angaben werden erst nach dem Betätigen der Schaltfläche "Verbuchen" berechnet. Sind offenen Posten vorhanden, so werden diese gesondert in der Gesamtberechnung ausgewiesen.

Die Schaltfläche "Verbuchen und Schließen" spart einen "Klick".



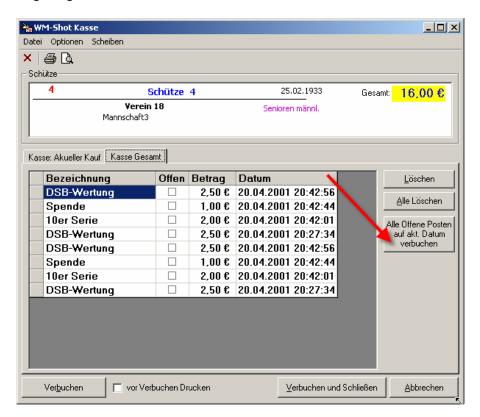
Über die Optionen "Betrag" wird eine Auswahlliste von Beträgen für eine schnelle Wechselgeldberechnung angezeigt.

Die Option "Offene Posten" selektiert alle gewählten Einlagen als "Offen". Dies kann auch manuell angepasst werden.

Hinweis:

Über die Schaltfläche "€" kann das Wechselgeld automatisch als "Spende" verbucht werden. Deshalb muss diese Einlageart immer vorhanden sein.

Im Registerblatt "Gesamt" werden alle gekauften Einlagen des aktuellen Schützen angezeigt.



Über die Schaltflächen "Löschen" und "Alle Löschen" werden die Einlagen wieder storniert. Eine Stornierung wird nicht historisiert.

Es ist über die gleichnamige Schaltfläche möglich, alle Offenen Posten auf das aktuelle Datum zu verbuchen.

Menüpunkte:



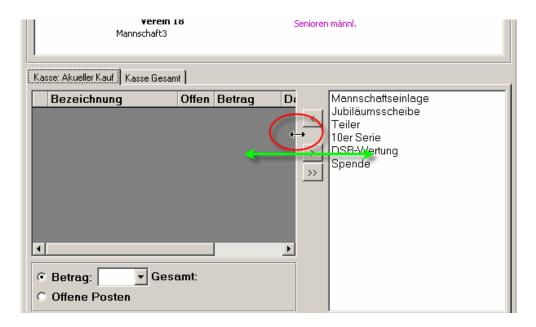
Über den Menüpunkt "Optionen Verwaltung Einlagen…" wird wieder in die Verwaltung der Einlagearten gewechselt.

Bei den "Einstellungen Kasse…" können Sie wieder die Sicherheitsabfrage und das Automatische Anzeigen bei Neuaufnahme festlegen.

Über den Menüpunkt "Schriftart Einlagen" kann die Schriftart geändert werden. Dies soll bei vielen Einlagearten die Übersichtlichkeit erhöhen.

<u>Dialoganpassungen</u>

Wenn Sie den Mauszeiger im Trennbereich der Einkäufe und Einlage bewegen, ändert sich der Mauszeiger. Mit der gedrückten Maustaste können Sie die Breite der jeweiligen Anzeigen anpassen.



Je nach verschiedenen Bildschirmauflösungen ist dadurch eine deutlich bessere Übersicht gegeben.

Kasseneingänge drucken



Je nach aktivem Registerblatt können die Kasseneingänge des Schützen ausgedruckt werden.

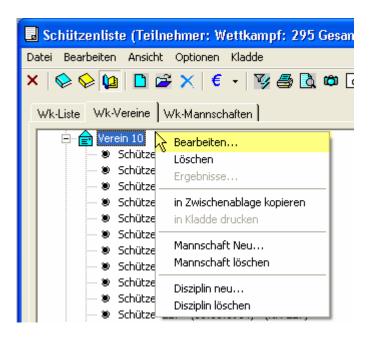


Diese Ausdrucke können z.B. als "Kassennachweis" für die Scheibenausgabe verwendet werden.

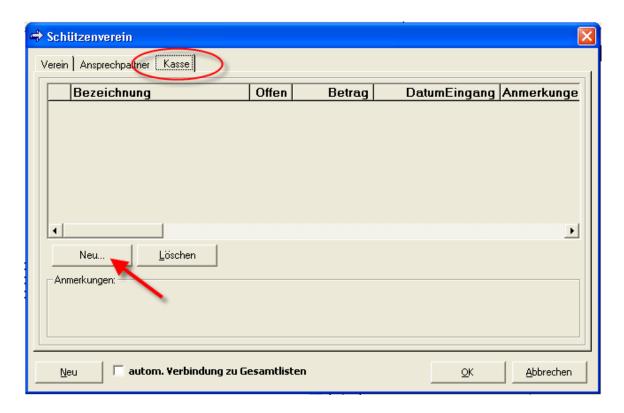
Verbuchen der Kasseneingänge Mannschaft/Vereine

Um einem Verein einen Kasseneingang zuzuweisen muss dieser zuerst geöffnet werden.

Hier bietet sich z.B. aus der Schützenliste auf dem Reiter "WK-Vereine" die rechte Maustaste und die Auswahl "Bearbeiten" an.

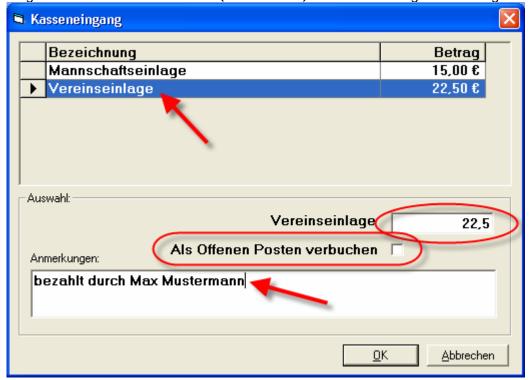


Nachdem der Vereinsdialog geöffnet ist, wechseln Sie auf den Reiter "Kasse" und betätigen die Schaltfläche "Neu…"

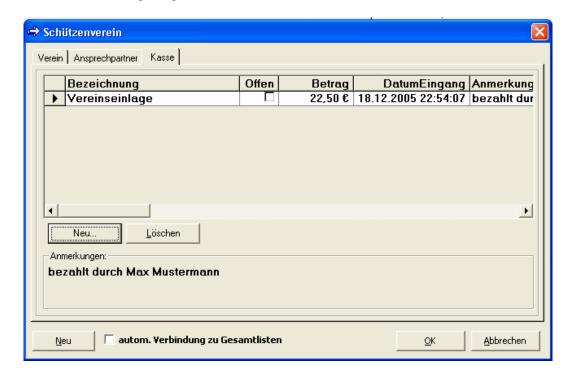


Danach erscheint der Kassendialog "Vereine/Mannschaften"

Wählen Sie zuerst im oberen Bereich die gewünschte Einlage, danach können Sie optional den Betrag anpassen oder als "offenen Posten" verbuchen. Weiterhin haben Sie die Möglichkeit über ein Freitextfeld (100 Zeichen) eine Anmerkung zu hinterlegen.



Nach dem Betätigen der "OK-Schaltfläche" werden die Eingaben übernommen und im Vereinsfenster angezeigt.

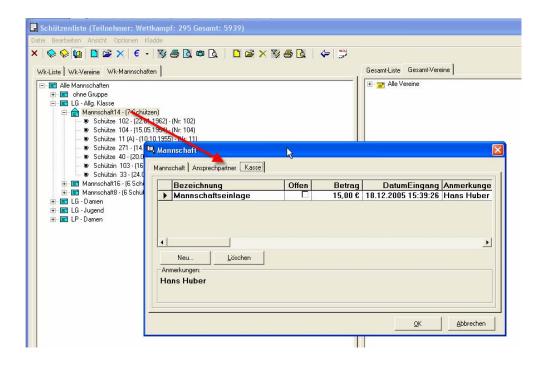


Hinweis:

Wie weiter oben bereits erwähnt, wurde die Prüfung des Nachkaufs nicht aufgenommen, da sofort nach dem Wechsel auf die Kasse eingesehen werden kann, dass die Einlage bereits bezahlt wurde.

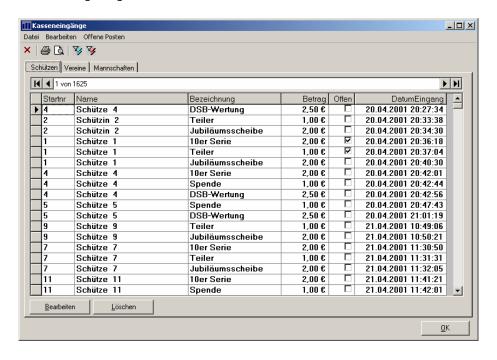
Verbuchen der Kasseneingänge "Mannschaften"

Das Verbuchen der Mannschaftseinlagen erfolgt in der gleichen Weise, wie die der Vereinseinlagen.



Kasseneingänge verwalten

Die Verwaltung der Kasseneingänge nehmen Sie im Menü "Kasse" – "Eingänge" aus dem Hauptfenster von WM-Shot vor. Die grundsätzliche Handhabung des Dialoges entspricht dem Dialog "Ergebnisse bearbeiten – Alle Schützen".



Sortieren

Die Änderung der Sortierung erreichen Sie auch über einen Doppelklick in den Spaltenkopf.

Filter setzen

Zur besseren Suche stehen Ihnen in der Symbolleiste Schützen- und Disziplinenfilter zur Auswahl.

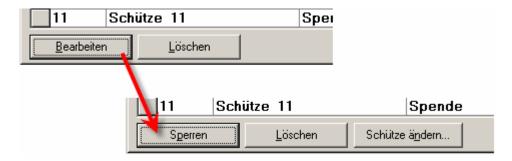
Schützenfilter: Ist diese Auswahl aktiviert, so werden nur die Ergebnisse, des aktuell markierten Schützen angezeigt.

Einlagenfilter: Ist diese Auswahl aktiviert, so werden nur die Ergebnisse der aktuell selektieren Einlage angezeigt.

Sind beide Filter aktiviert, so werden nur die Einlagen des aktuellen Schützen zur markierten Einlageart angezeigt.

Bearbeiten

Durch einen Klick auf die Schaltfläche "Bearbeiten" ändert sich die Bezeichnung auf "Sperren". Nun können Sie die Spalten "Betrag", "Offen" und "Datum" manuell über die Tastatur ändern.



Durch einen erneuten Klick auf die Schaltfläche "Sperren" wird die Anzeige wieder für alle Spalten gesperrt.

Löschen

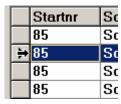
Über die Schaltfläche "Löschen" wird das aktuelle Ergebnis nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht.

Mehrfachselektion

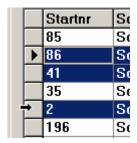
Um mehrere Ergebnisse gleichzeitig zu löschen, müssen Sie diese vorher markieren.

Alle Ergebnisse markieren Sie im Kontextmenü, das wieder über die rechte Maustaste geöffnet wird oder im Menü "Bearbeiten" – "Alle auswählen".

Unzusammenhängende Ergebnisse markieren Sie über einen Klick in den linken Bereich der Zeile. Der Mauszeiger hat dabei die Form eines schwarzen Pfeils, der nach rechts zeigt.



Halten Sie gleichzeitig die Strg-Taste gedrückt, so wird jede zusätzlich markierte Zeile der Auswahl hinzugefügt.



Wird eine bereits markierte Zeile nochmals gedrückt, so wird die Markierung dieser Zeile aufgehoben.

Zusammenhängende Bereiche markieren Sie über das Halten der "Shift-Taste". Grundsätzlich entspricht diese Handhabung der Selektion von Dateien im Windows-Explorer.

Drucken

Zum Ausdruck der Ergebnisse stehen Ihnen mehrere Möglichkeiten offen. Im Menü "Datei" gibt es die Punkte "Drucken" und "Vorschau". Diese entsprechen den gleichnamigen Schaltflächen auf der Symbolleiste.



Hier erhalten Sie jeweils den Ausdruck der aktuellen Liste.



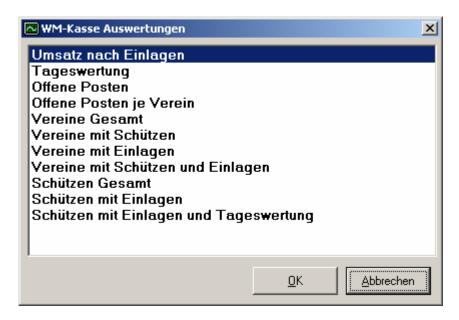
Diese Liste kann zusätzlich exportiert werden.

Über den Menüpunkt "Ausdruck Serien + Teiler" werden alle Teiler und Serien gedruckt. Dieser Druck wird "manuell" durchgeführt und kann daher nicht in einer Seitenvorschau angezeigt werden.

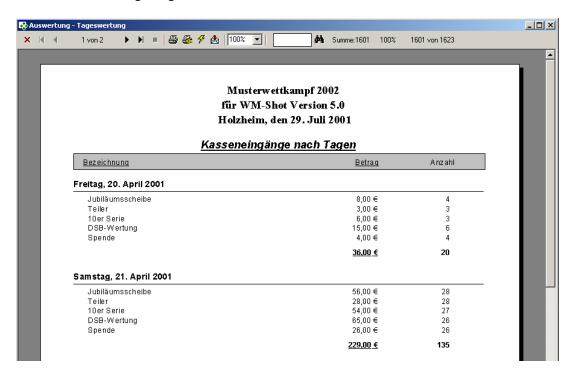
Im Menüpunkt "Druckereinrichtung" können Sie die Auswahl des gewünschten Druckers anpassen.

Auswertungen

Nach der Anwahl des Menüs "Kasse" – "Auswertung…" öffnet sich der folgende Dialog.



Nach der Anwahl der gewünschten Liste und einem Klick auf "OK" wird diese in einer Seitenvorschau angezeigt.

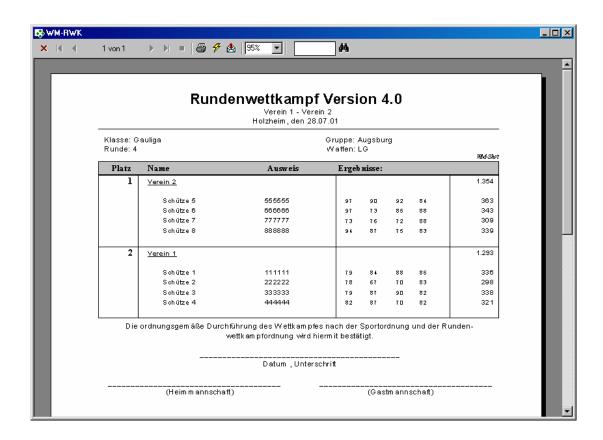


Diese Liste kann, wie üblich gedruckt oder exportiert werden.

Seitenvorschau

Die Handhabung der Seitenvorschau ist in allen Bereichen des WM-Shot Programmpaketes einheitlich. Neben der Optik können Sie auch die Anzahl der zu druckenden Seiten ermitteln, bzw. auch nur bestimmte Seiten drucken. Weiterhin steht Ihnen eine Vielzahl von Exportformaten zur Verfügung. Als wichtigste seien hier nur die Exporte nach Word, Excel, HTML und PDF erwähnt.

Ansicht Seitenvorschau:



Symbolleiste Seitenvorschau:

Hinweis:

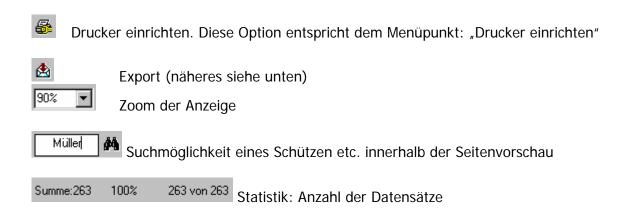
Je nach Auswertung und Programmpaket kann diese Auswertung leicht abweichen.



- Gehe zu erster Seite
- Gehe zu vorheriger Seite
- Gehe zu nächster Seite
- Gehe zu letzter Seite
- im mittleren Bereich: Seite X von Y

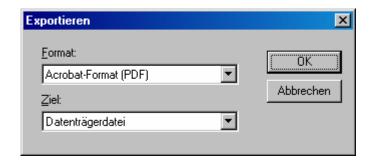
Lesen von Datensätzen abbrechen (nur während des Einlesens aktivierbar).

Drucken der Seiten. In einem nachfolgenden Dialog können Sie die zu druckenden Seiten einschränken und die Anzahl der Kopien festlegen.



Export:

Nach dem Betätigen der Exportschaltfläche erscheint der Exportdialog.

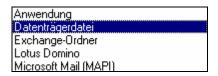


Sie können nun zwischen dem Exportformat und verschiedenen Zielen auswählen.

Exportformat:

Wählen Sie aus einer vielfältigen Liste Ihr Wunschformat. Gegebenenfalls sollten Sie mehrere Möglichkeiten testen um das beste Ergebnis zu erhalten. Als Besonderheit sei hier das "Rich Text (Extract) Format" für Word für Windows erwähnt.

Ziel:



Anwendung: Diese Auswahl startet direkt die Anwendung (Word, Excel) und die Exportdatei steht sofort für eine weitere Bearbeitung zur Verfügung.

Datenträgerdatei: Hier werden Sie über einen Speichern - Dialog aufgefordert dem Export einen gültigen Dateinamen zu vergeben.

Microsoft Mail (MAPI): Es wird direkt in Microsoft Outlook / Express ein Emailfenster geöffnet. Die Exportdatei ist bereits als Anlage beigelegt.

Exchange-Ordner und **Lotus Domino** sind spezielle Zielformat, welche die jeweiligen Softwarepakete auf dem PC erfordern.

Urkundendruck

In WM-Shot steht Ihnen über das Exportformat nach "Access 2000" ein vorbereiteter Bericht zur Verfügung. Um diesen Bericht zu nutzen benötigen Sie die Software Access 2000. Diese Software wird nicht mit WM-Shot mitgeliefert und muss zusätzlich erworben werden.



Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen zum Anpassen des Berichtes an Ihre Anforderungen.

Hintergrundinformationen:

Wenn in WM-Shot Disziplinen auswertet, so werden die benötigten Daten zuerst in eine leere Zwischendatei kopiert und hier weiterverarbeitet und letztlich aufbereitet.

Zum dauerhaften Ändern Ihrer Urkunden, müssen Sie die Änderungen an der Zwischendatei ausführen!!! Das Ändern an der Exportdatei ist nicht dauerhaft.

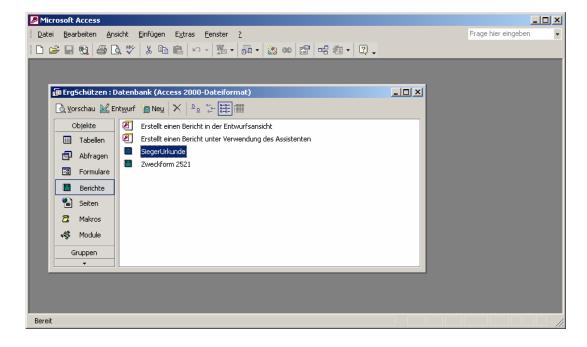
Diese Zwischendatei finden Sie im WM-Shot-Systempfad (z.B. C:\Programme\WM-Shot\System) unter dem Namen: "**ErgSchützen.mdb**".

Diese Datei wird für die Aufbereitung der Schützenlisten und Zusammenfassung verwendet. Die Vereinsauswertungen wird über die Datei "**ErgVerein.mdb**" aufbereitet.

Das Öffnen der Vorlagendatenbanken ist im Menü "Extras" untergebracht.



Öffnen Sie die Datenbank. Im Bereich "Berichte" finden Sie den Bericht "Siegerurkunde". Über die Schaltflächen "Vorschau" und "Entwurf" können Sie Änderungen vornehmen.



Detailliertes Hintergrundwissen entnehmen Sie bitte der Onlinehilfe oder dem Handbuch von Access.

Auswertmodus

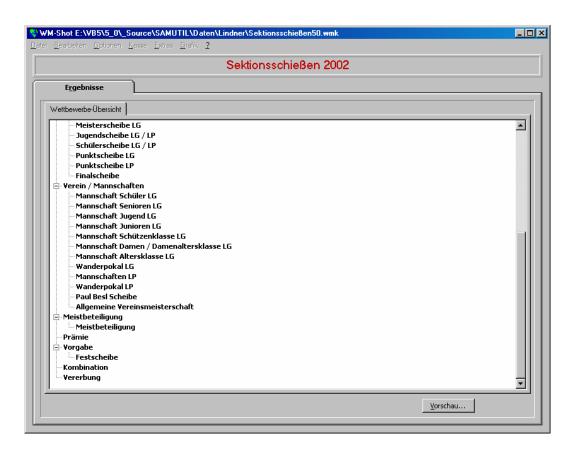
Um WM-Shot auf einem separaten PC als "Ergebnis-PC" für die Schützen nutzen zu können, gibt es die Möglichkeit WM-Shot in einen "Auswertemodus" zu schalten. In diesem Modus sind fast alle Anzeigen gesperrt, es können lediglich Auswertungen im den Wettbewerben und die Vorschau - Schaltfläche angewählt werden.

Sie können dabei wählen, ob <u>alle</u> Wettkämpfe auf dem PC nur im Auswertmodus gestartet werden können oder nur bestimmte Wettkämpfe.

Auswertmodus aktivieren / deaktivieren



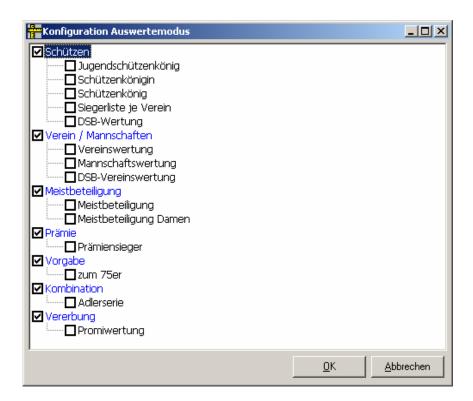
Im Menü "?" gibt es den neuen Menüpunkt "Auswertmodus". Nach der Anwahl des Punktes "Aktivieren" muss ein Passwort vergeben werden. Anschließend schaltet WM-Shot in den Anzeigemodus um.



Durch erneutes Anwählen des obigen Menüpunktes, werden Sie erneut zur Passworteingabe aufgefordert. Wird das richtige Passwort eingeben, wechselt WM-Shot wieder in den Normalmodus.

Auswertmodus konfigurieren

Nach der Anwahl des Menüpunkte "Auswertemodus" – "Konfigurieren" öffnet sich der nachfolgende Dialog:



Hier können Sie nun durch Aktivieren der Auswertungen, nur die für den Ergebniscomputer gewünschten für die Anzeige bereitstellen. Bestimmte Auswertungen z.B. Königsschießen, sollen dadurch vorher nicht eingesehen werden können.

Hinweis:

Durch die Zusatzprogramme "WM-Listen" und "WM-Ergebnisse" ist die Darstellung und Anzeige der Ergebnisse ebenfalls möglich und der Auswertmodus eher die "veraltete" Möglichkeit.

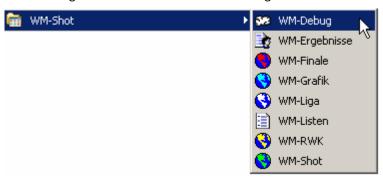
WM-Zusatzprogramme

WM-Debug

Mit dem Programm WM-Debug ist es möglich, alle übertragenen Daten von der Auswertungsmaschine aufzuzeichnen und in eine Textdatei zu protokollieren.

Sollte es passieren, dass Sie Fehler beim Übertragen der Daten von der Auswertungsmaschine nach WM-Shot feststellen, können Sie die Übertragungsdaten Auswertungsmaschine -> WM-Shot zu protokollieren. Gerade für eine Fehlerbehebung kann dies sehr nützlich sein.

WM-Debug starten Sie über "Start – Programme – WM-Shot – WM-Debug".



Nach dem Start können Sie das Protokoll setzen, löschen oder einsehen. Zusätzlich können Sie die Protokolldatei per Email zusenden.



Hintergrund:

WM-Shot prüft nach dem Aufnehmen der Daten, ob die Textdatei "debug.txt" im WM-Shot Verzeichnis enthalten ist und überträgt die Übergabedaten in diese Textdatei.

WM-Listen

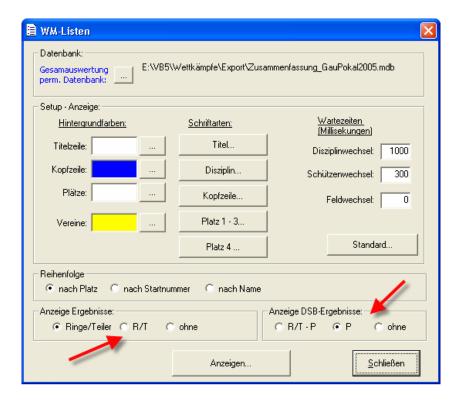
Über das Zusatzprogramm "WM-Listen" können Sie alle Siegerlisten an einem seperaten PC oder TV-Gerät präsentieren.

Als Datenbasis dient die Zusammenfassungsdatenbank des gewünschten Wettkampfes. Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel: "Zusammenfassung Ergebnisse".

Das Programm WM-Listen öffnen Sie über "Start – Programme – WM-Shot – WM-Listen".



Nach dem Öffnen erscheint sofort der Einstellungsdialog:



Im Bereich "Datenbank" wählen Sie bitte die gewünschte "Zusammenfassungsdatenbank". Siehe hierzu das Kapitel "Zusammenfassung Wettkämpfe".

Wie in WM-Shot üblich können Sie wieder jede Menge Einstellungen vornehmen und die Optik nach Ihren Wünschen anzupassen. Hierfür gibt es im Startdialog die Bereiche "Farben", "Schriftarten" und "Wartezeiten".

Weiterhin ist es möglich die Reihenfolge der Ergebnisse nach Platz, Startnummer oder Name zu ändern. Über die Sortierung nach Startnummer oder Name bleibt die Spannung erhalten welchen Platz der Schütze oder die Mannschaft am Ende erreicht hat.

Die Anzeige der Ergebnisart kann ebenfalls angepasst werden. Je nach Auflösung des TV-Geräts wird der Platz manchmal etwas eng.

Nun können Sie sofort über die Schaltfläche "Anzeigen" die Präsentation starten.

Nachfolgend erhalten Sie ein Beispiel einer Vereinsauswertung.

WM-Shot			6 von 11
		Musterwettkampf 2003	
		Vereinswertung	
Platz	Verein	Schütze	Ergebnis
1	Verein 4		768
		Schützin 276	196 Ringe
		Schütze 24	194 Ringe
		Schütze 293	190 Ringe
		Schütze 275	188 Ringe
2	Verein 17		763
		Schütze 105	194 Ringe
		Schützin 43	191 Ringe
		Schütze 44	189 Ringe
		Schütze 108	189 Ringe
3	Verein 22		753
		Schütze 322	193 Ringe
		Schütze 320	191 Ringe
		Schütze 316	185 Ringe
		Schütze 319	184 Ringe
4	Verein 9		752
		Schützin 22	192 Ringe
		Schütze 244	190 Ringe

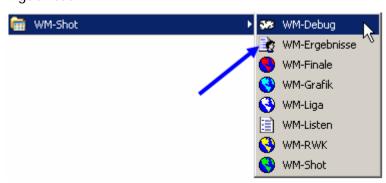
Die Präsentation wird unterbrochen, sobald die Maus oder Tastatur gedrückt wird. Das Programm verlassen Sie wieder über die Schaltfläche "Schließen".

WM-Ergebnisse

Über das Zusatzprogramm "WM-Ergebnisse" ist es möglich, dass Schützen an einem eigenen PC ihre Platzierungen und Kurzauswertung selbst einsehen und ausdrucken.

Als Datenquelle dient neben dem Wettkampf wieder die Zusammenfassungsdatei der Auswertung. Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel: "Zusammenfassung Ergebnisse".

Das Programm WM-Ergebnisse öffnen Sie über "Start – Programme – WM-Shot – WM-Ergebnisse".



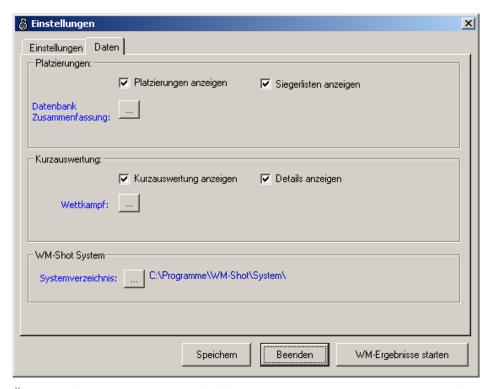
Beim erstmaligen Start wechselt WM-Ergebnisse sofort in den Einstellungsdialog. Bei allen weiteren Start's werde die letzten Einstellungen wieder verwendet.

Hier wechseln Sie dann über die Schaltfläche "[...]" in die Einstellungen.

Daten

Bitte wählen Sie hier die "Zusammenfassungsdatenbank" des Wettkampfes und/oder die Wettkampfdatenbank für die Kurzauswertungsdaten.

Das Systemverzeichnis ist nur der Vollständigkeit halber aufgeführt. Es werden für die Aufbereitung der Daten hieraus Informationen benötigt.

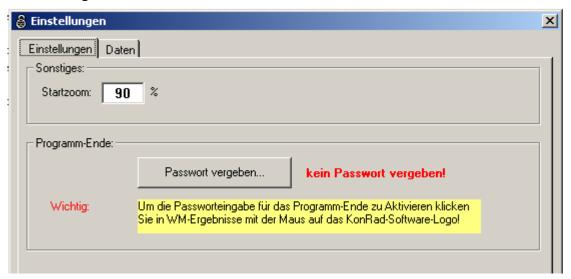


Über die beiden Auswahlmöglichkeiten: "Platzierungen anzeigen" und "Kurzauswertung anzeigen" steht es Ihnen offen, welche Daten der Schütze einsehen darf.

Beispiele des Musterwettkampfes:



Einstellungen:



Auf dem Reiter "Einstellungen" können Sie den <u>Startzoom</u> der Anzeige ändern. Dies ist wieder für die verschiedenen Bildschirmauflösungen sinnvoll.

Passwort:

Sie können optional den PC sichern, indem Sie ein Passwort vergeben. Dadurch ist es nicht mehr möglich das Programm ohne Passworteingabe zu schließen.

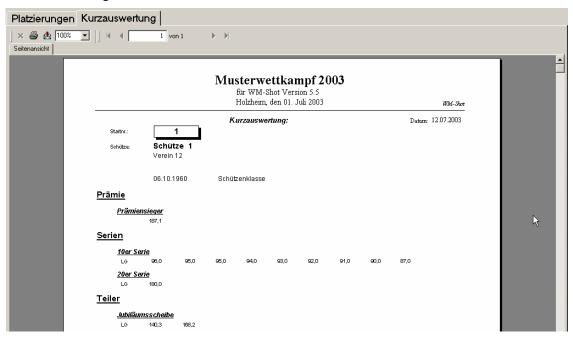
Nach der Auswahl von gültigen Daten wird das Hauptfenster geöffnet.

Nun kann im Eingabefeld "Startnummer" jeder Schütze seine Startnummer eingeben und erhält nach einem Klick auf "Suchen" (oder der ENTER-Taste) eine Vorschau seiner Platzierungen, bzw. noch die Kurzauswertung angezeigt.

Platzierungen:

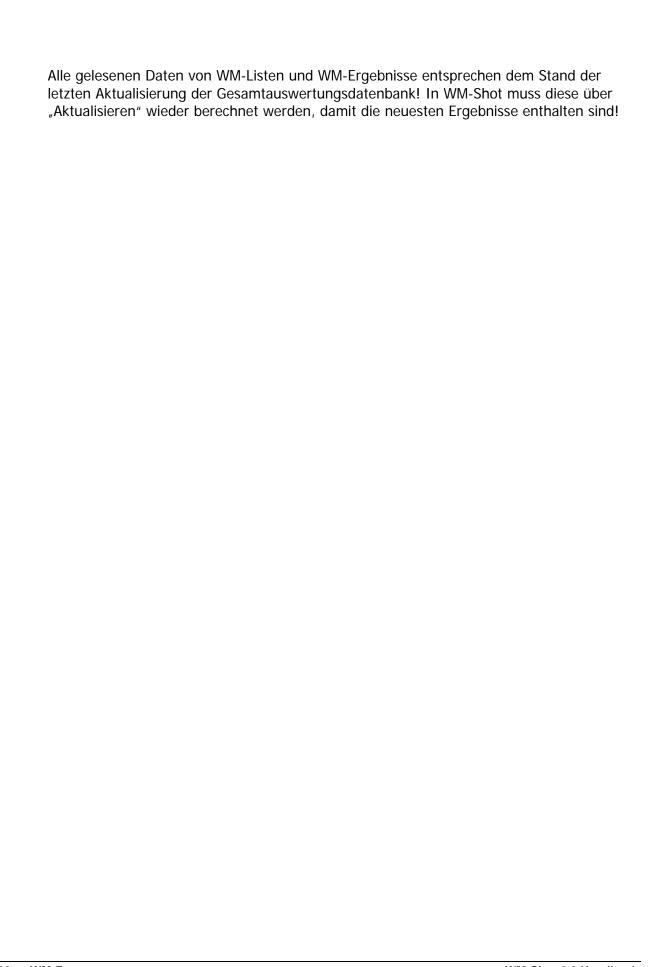


Kurzauswertung:



Beide Vorschaufenster können ausgedruckt oder exportiert werden.

HINWEIS:



Konzepte

Schnittstellenbeschreibung DISAG - "FEr"

Die nachfolgende Anleitung der neuen Schnittstelle der DISAG erfolgt gem. der Schnittstellenbeschreibung von DISAG (http://www.disag.de/schnittstellenbeschreibung.html). Auf der DISAG-Homepage erhalten Sie ebenfalls die neueste Maschinensoftware.

Im Gegensatz zur herkömmlichen Windowssteuerung ergeben sich für die Funktionsfähigkeit einige kleine Änderungen.

Der Hauptunterschied der verwendeten Schnittstelle erkennen Sie am DISAG - Display:

- "FErn" herkömmliche Windows-Schnittstelle
- "FEr" neue Schnittstelle

Vor-/Nachteile:

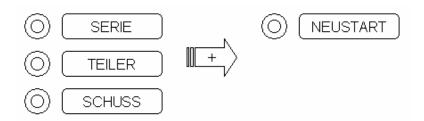
Die Aufnahme der neuen Schnittstelle wurde nötig, da nur hier **Kaliberänderungen** vorgenommen werden können. Dafür arbeitet diese Schnittstelle nur mit einem Teilerfaktor von 1,0. In WM-Shot kann jedoch manuell ein Teilerfaktor je Setup für die Auswertung gesetzt werden. Allerdings gibt es keine Möglichkeit, diesen berechneten Teilerfaktor auf die Scheibe zu drucken. In der neuen Schnittstelle kann zusätzlich die Schusszahl für die nächste Scheibe einer Serie geändert werden.

Hier können Sie bereits erkennen, ob für Sie ein Umstieg auf die neue Schnittstelle nötig ist.

Im nachfolgenden Text wird über die Displayanzeige die jeweilige Schnittstelle beschrieben. Hauptsächlich wird nur die "FEr"-Schnittstelle beschrieben. Die Screenshots beziehen sich auf WM-Shot. Die anderen Module (WM-RKW...) gleichen in der Handhabung. Die bisherige Anbindung ist im Handbuch und in der Onlinehilfe erläutert.

DISAG anmelden

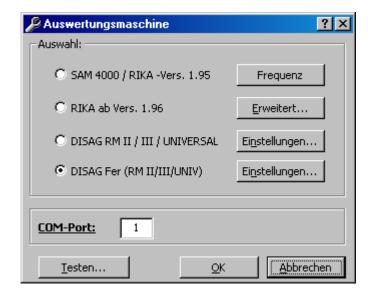
Durch folgende Tastenkombination kann auf die Windowsfernsteuerung umgestellt werden: Tasten "SERIEN", "TEILER" und "SCHUSS" gleichzeitig gedrückt halten und zusätzlich die Taste "NEUSTART" drücken. Es erscheint nach einer gewissen Zeit die Anzeige "FEr" auf dem DISAG - Display.



Durch Ausschalten der Maschine kommt man wieder in den normalen Modus.

Auswertungsmaschine einstellen

Die neue Schnittstelle aktivieren Sie in WM-Shot im Menü "Optionen" – "Einstellungen" und wählen hier den oberen Bereich "Auswertungsmaschine".



Die Anbindung erfolgt in der üblichen Weise über die Options-Schaltfläche und der Angabe des COM-Ports.

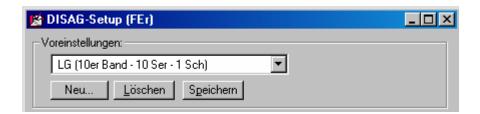
Durch einen Klick auf die Schaltfläche "Testen" erscheint bei erfolgreicher Erkennung der DISAG die folgende ähnliche Meldung:



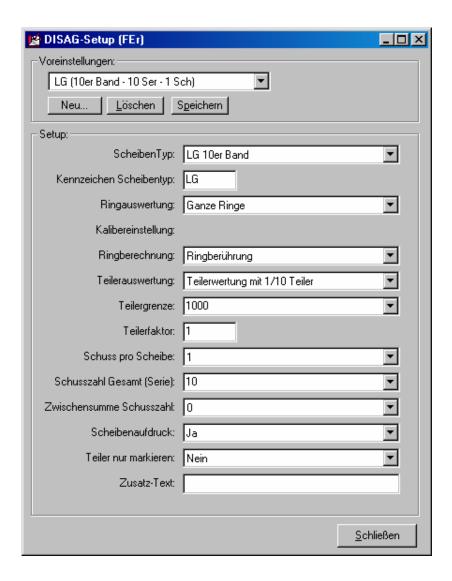
Setup - Einstellungen

Ähnlich, wie bei den anderen Auswertungsmaschinen können Sie sich "Ihr" individuelles Setup für die DISAG einstellen. Dies erfolgt über die Schaltfläche "Einstellungen". (Hinweis: Das Einstellungssetup erreichen Sie auch im Aufnahmefenster von WM-Shot).

Im oberen Bereich des Dialogs können Vorereinstellungen neu angelegt, geändert, eingesehen oder auch wieder gelöscht werden.



Je nach aktivem Setup werden die detaillierten Daten im unteren Bereich angezeigt.



Es werden bereits viele "praxisrelevante" Einstellungen bei der Installation mitgeliefert.

Hinweis:

Für die Genauigkeit der Auswertung benötigen Sie die genauen Einstellungen! Zum Beispiel muss die Anzahl "Schuss pro Scheibe" exakt mit der ausgewerteten Scheibe übereinstimmen, andernfalls meldet die DISAG einen Fehler "Schuss nicht gefunden"!

Scheibenkennzeichen:

Für die richtige Schussbildanzeige ist die Angabe des "Kennzeichen Scheibentyp" von enormer Wichtigkeit. Auf Grund dieser Angabe wird das Schussbild in WM-Shot verwendet.

Erläuterung am Beispiel Großkaliber 44mm



Wichtige Einstellungen:

- Scheibentyp: "100m Scheibe für Groß- und Kleinkaliber"
- Kennzeichen: "GK10" (kann frei vergeben werden)
- Kalibereinstellung: "9MM"

Die Waffenart "Großkaliber 9mm" müssen Sie zusätzlich zu den Waffenarten mit aufnehmen. (Menü: Optionen – Waffen…).



Über die Schaltfläche "Setup" müssen Sie die Schussbildanzeige ebenfalls noch anpassen.

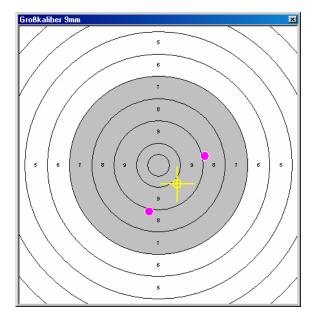
Da sich die Schussbildanzeige zur KK100-Scheibe nur durch den größeren Einschuss unterscheidet, gehen Sie nun am einfachsten wie folgt vor:



- 1. Scheibe: "Kleinkaliber 100m" wählen
- 2. Schaltfläche "Speichern unter…" betätigen
- 3. Neuen Scheibentyp: "Großkaliber 9mm" eingeben
- 4. Scheibentyp auf "GK10" ändern (wie bei DISAG-Einstellungen und Waffen!)
- 5. Durchmesser Einschuss auf 9mm ändern.



Über die Schaltfläche "Ansicht" wird die neue Scheibe dargestellt.



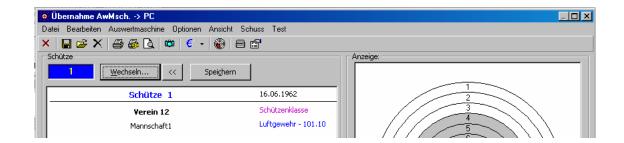
Zusammenfassung des Kennzeichens Scheibentyp:

- Waffenarten: relevant für Disziplinen, Auswertungen
- Scheibenarten: relevant Darstellung des Schussbildes
- DISAG Setup: Zuweisung zu Waffenart und Scheibendarstellung

Nachdem Sie Ihre Einstellungen ggf. angepasst haben, können wir uns nun der Ergebnisaufnahme zuwenden.

Ergebnisse aufnehmen:

Wechseln Sie hierzu in das Ergebnis-Aufnahmefenster von WM-Shot. Die Aufnahme entspricht größtenteils der bisherigen Schnittstelle.

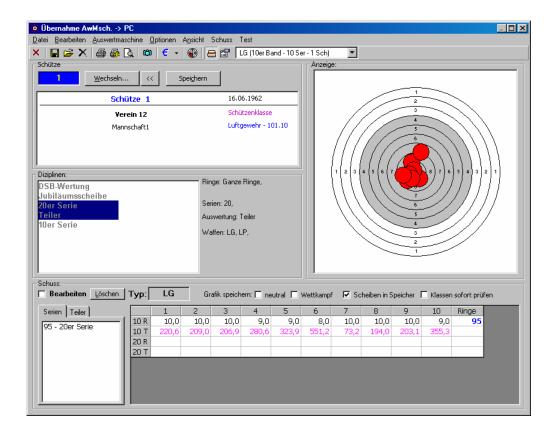


Die Anmeldung erfolgt wie bei allen Auswertungsmaschinen über die Schaltfläche "Auswertungsmaschine Ein/Aus".

<u>Hinweis:</u> Beim ersten Anmelden bis zur Auswertung sollten einige Sekunden (ca. 10) verstreichen. WM-Shot prüft hier nochmals die Korrektheit der Maschine.

Einen Wechsel der Voreinstellung quittiert die DISAG mit einem "Piepton". Nimmt die DISAG in seltenen Fällen keine Scheibe mehr an, so müssen Sie die Anmeldung der Voreinstellung nochmals wiederholen.

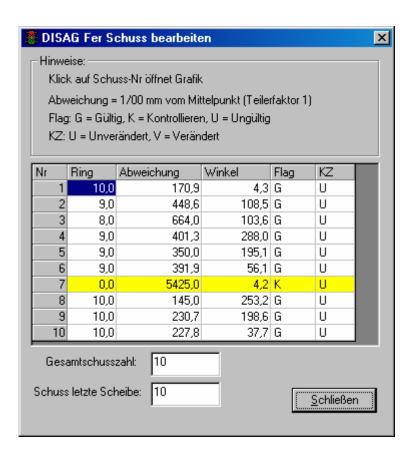
Nach dem Quittierton, dem Wählen eines Schützen und der Disziplin, kann die Scheibe nun ausgewertet werden.



Die Anzeige der Einschüsse erfolgt sofort nach dem Auswerten während des Scheibendurchlaufs.

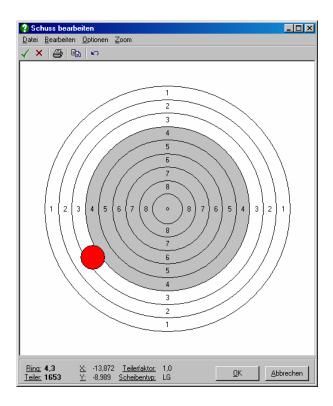
Fehlschüsse:

Erkennt die DISAG einige Einschüsse nicht korrekt, so muss diese korrigiert werden. Es erscheint der nachfolgende Dialog.



Die nicht korrekt erkannten Schüsse werden gelb markiert.

Sie können nun über die Tastatur den korrekten Ringwertung und Einschussabstand und Einschusswinkel angeben. Oder Sie klicken mit der Maus auf die Schussnummer (ganz linke Spalte), so erscheint das "visuelle" Korrekturfenster. Hier können Sie mit der Maus den Schuss und die korrekte Position ziehen. Ring- und Teilerwerte werden automatisch berechnet.



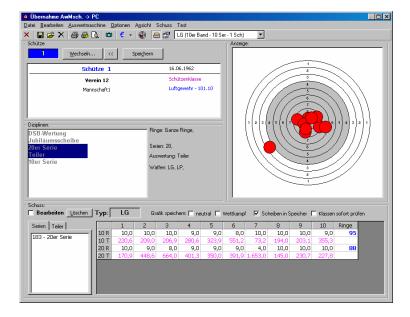
Mit OK werden die Angaben übernommen.

Über die Schaltfläche "Schließen" werden die korrigierten Daten an die DISAG zurückübergeben. Es erscheint am Ende der nachfolgende Dialog:



Bei Mehrschussscheiben (z.B. LP), wird die Scheibe nach hinten (in Richtung des Auswertenden) zurückgeführt. Zum richtigen Bedrucken muss diese nun nochmals eingeführt werden.

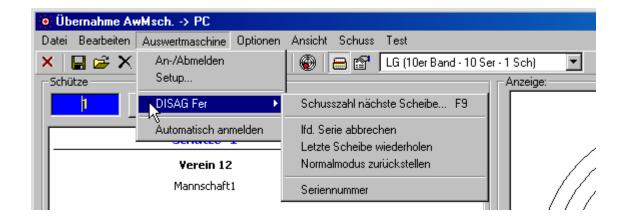
Bei Einzelscheiben (z.B. LG 10er Streifen) bestätigen Sie den Dialog einfach mit "OK" und werden die nächste Scheibe aus.



Die Korrektur des Schusses wurde übernommen.

Spezielle Menüpunkte:

Im Aufnahmefenster gibt es im Menü "Auswertmaschine" – "DISAGFer" noch einige zusätzliche Möglichkeiten:



Über das Menü "Schusszahl nächste Scheibe" oder die Taste "F9" können Sie die Schusszahl der nächsten Scheibe ändern. Dieser Befehl kann nur unter einer laufenden Serie geschickt werden und ändert die Schusszahl nur für die nächste Scheibe, danach wird wieder auf den vorhergehenden Wert zurückgestellt. Alle anderen Einstellungen werden nicht verändert.

Mit den andern Punkten, können Sie eine laufende Serie abbrechen, die letzte Scheibe wiederholen und die DISAG wieder in den Normalmodus zurückstellen. Der Punkt "Seriennummer" zeigt die letzten drei Stellen der Seriennummer an.

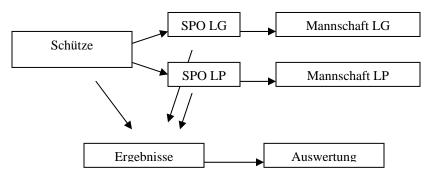
<u>Hinweis:</u> Ein laufende Serie brechen Sie auch ab, wenn Sie im Auswahlfenster eine neue Voreinstellung wählen.

SPO-Mannschaften

Ein Schütze kann jetzt in einem Wettkampf mehreren Mannschaften zugeordnet werden. Die bisherige Lösung: jeder Schütze bekommt für jede Mannschaft eine eigene Startnummer war relativ einfach. Dies hatte allerdings den Nachteil, dass der Schütze in der Einzelwertung doppelt erschien.

Der obige Punkt ist recht komplex zu erläutern, in der Praxis jedoch nicht allzu schwierig umzusetzen. Grundsätzlich handelt es sich um eine Erweiterung der mehrfachen Zuordnung zu SPO-Disziplinen.

Nachfolgend eine kleine Übersicht:



Ein Schützen kann für jede gewählte SPO einer SPO-Mannschaft zugewiesen werden. Zu jedem Ergebnis wird zusätzlich die SPO gespeichert. In der Auswertung erfolgt die Zuweisung zur Mannschaft über das Ergebnis, die dazugehörige SPO und letztlich zur Mannschaft.

Die bisherige Handhabung bleibt unverändert! Um den Unterschied zur "normalen" Mannschaftszuordnung zu vereinfachen, sind diese in <u>SPO-Mannschaften</u> benannt.

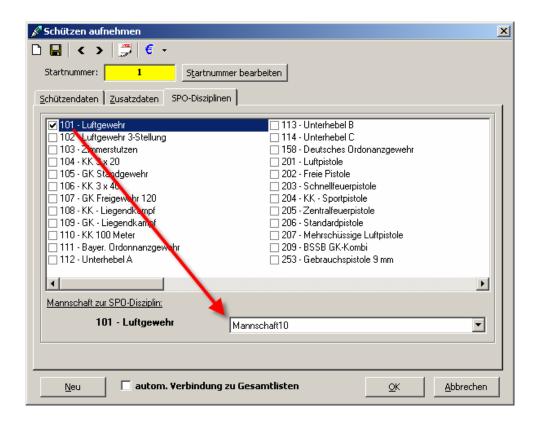
Zuordnung eines Schützen zu den SPO-Mannschaften



Wk-Liste Wk-Vereine Wk-Mannschaften									
	Startnum	Schützen.Name	Verein.Name	MannName	MeldeDisziplin	SPO_Mannschaft	Klasse	SPOKey	Į
	1	Schützin 1	Verein 1				Damenklasse		1
	4	Schütze 4	Verein 18				Senioren männl.		١
	5	Schütze 5	Verein 3				Schützenklasse		1
	7	Schütze 7	Verein 17				Senioren männl.		1

Als Beispiel dient die "Schützin 1" aus unserem Musterwettkampf.

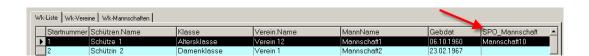
Über die rechte Maustaste wählt man den Menüpunkt "Disziplin neu..."



Sobald im Dialog eine Disziplin angewählt wird, kann diese einer Mannschaft zugeordnet werden. Die gleiche Handhabung gibt es im Dialog "Schützen bearbeiten" auf dem Reiter "SPO-Disziplinen".

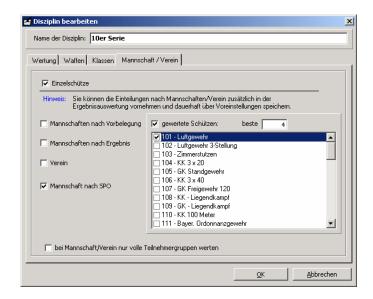
Jedem Schützen kann nun für jede gewählte SPO eine Mannschaft zugewiesen werden.

In der Schützenliste sind anschließend die Disziplinen und Mannschaften einsehbar.



Anlegen der Disziplinen für die Auswertung nach SPO-Disziplinen

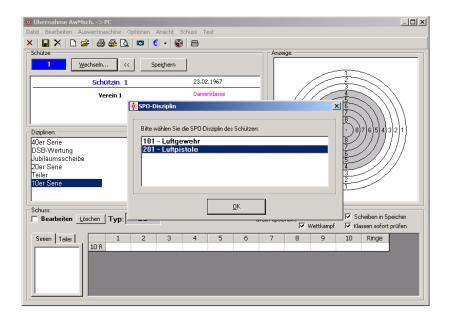
Im Disziplinendialog gibt es im Reiter "Mannschaft / Verein" die neue Auswahl "Mannschaft nach SPO".



Hier können Sie die gewünschte SPO (und somit auch SPO-Mannschaften) einstellen.

Diese Auswahl ist auch im Reiter "Ergebnisse" in der Auswertung "Mannschaft/Vereine" – "gem. Auswahl" anpassbar.

Ergebnisse des Schützen aufnehmen



Wenn der Schütze ausgewählt wird, erscheint der Dialog, für welche SPO die Ergebnisse gespeichert werden.

Auswerten der SPO-Mannschaften

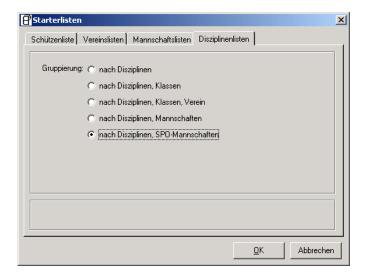
Die Auswertung erfolgt ganz normal im Register "Ergebnisse" unter Auswertung "Mannschaft / Vereine".

Es muss lediglich in der Disziplin oder in der Auswertung die Auswahl "Mannschaft nach SPO" aktiviert sein.

Sonstiges zu den SPO-Mannschaften

Im Setup des Kladdendrucks gibt es ein weiteres Feld "SPO-Mannschaften".

In den Startlisten gibt es im Reiter "Disziplinen" die neue Auswahl: "nach Disziplinen, SPO-Mannschaften"



In der Kurzauswertung werden ebenfalls die SPO-Mannschaften zur jeweiligen Disziplin angezeigt.

Hinweis:

Ein Schütze kann in der gleichen SPO-Disziplin nur einer Mannschaft zugeordnet werden! Z.B. Luftgewehr = Mannschaft1, Luftpistole = Mannschaft2. Falls ein Schütze in der gleichen SPO für zwei Mannschaften antritt, so muss dieser weiterhin 2 Startnummern erhalten.

Scheibennummernverwaltung

Die Möglichkeit der Verwaltung von Scheibennummern in WM-Shot ist ein heiß diskutiertes Thema, sowohl im Forum auf der Homepage, sowie in vielen Gesprächen mit Schützen.

Das Thema war bereits seit langem im Gespräch, wurde jedoch zurückgehlaten, mit dem Hinweis, dass der Aufwand der Scheibenverwaltung mit dem Nutzen nicht rentabel wäre. Ein Stempel auf die Scheibe, dann ist diese fälschungssicher, die Startnummer noch draufgeschrieben und das reicht für die Praxis bereits aus. In vielen Fällen stimmt dies auch. Nichts desto trotz lies sich das Thema nicht unterkriegen.

Allgemeines

Vorteile einer Scheibenverwaltung:

- Scheibennummern können auf Startkarte gedruckt werden
- Fälschungssicher(er)
- Prüfmöglichkeiten des Ausgabe- und Abgabedatums
- Einfachere Aufnahme der Ergebnisse

Einführung

Über die Diskussionen wurde folgendes Modell wurde aus der Praxis aufgenommen. Es gibt an der Anmeldung (ggf. auch mehrere PC's) verschiedene Scheibenstapel mit fortlaufenden Nummern. Je nach Kauf werden nun die oberen Scheiben abgezogen und dem Schützen übergeben. Jeder Stapel ist grundsätzlich für eine oder mehrere Disziplinen vorgesehen. (z.B. Rot = Fest).

HINWEIS:

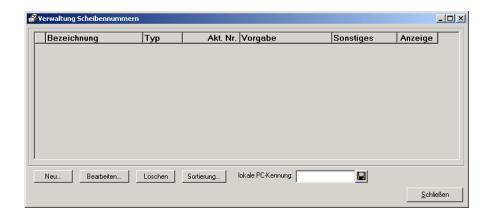
Ist die Scheibenverwaltung nicht aktiv (keine Stapel angelegt), so sind in WM-Shot sämtliche Anzeigen bzgl. der Scheibennummernverwaltung ausgeblendet!

Scheibenverwaltung:

Die Scheibenverwaltung ist über das Menü "Optionen – Scheibennummern" erreichbar.

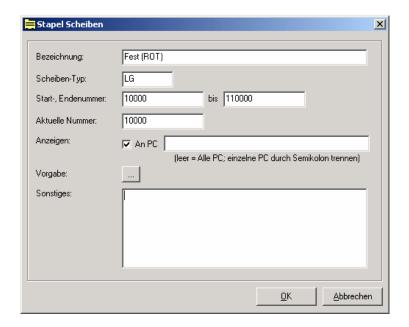


Es erscheint nun der folgende Dialog für die Verwaltung der Scheibenstapel:



Über die "lokale PC-Kennung" ist es möglich, je PC nur "seine" Stapel in der Aufnahme anzuzeigen (siehe weiter hinten).

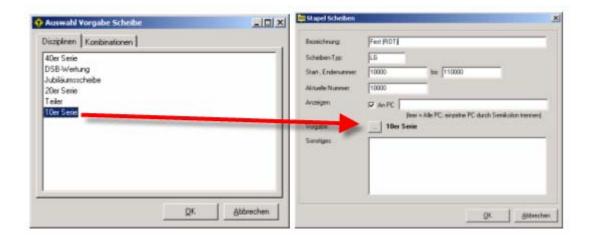
Beim Klick auf die "Neu-Schaltfläche" kann ein neuer Stapel angelegt werden.



Die Bezeichnung kann (muss aber nicht) die Disziplin enthalten. Die Startnummer muss numerisch sein, damit automatisch hochgezählt werden kann. Der Scheibentyp ist nur informell und wird nicht weiter ausgewertet.

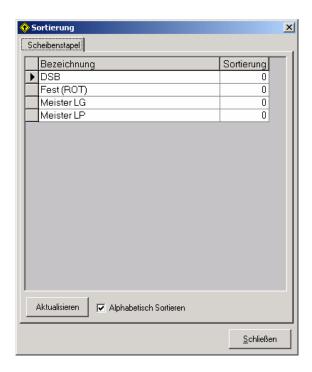
Im Bereich "Anzeigen" kann festgelegt werden, dass die Scheibenstapel noch nicht, oder nicht mehr angezeigt werden. Im dazugehörigen Textfeld ist es möglich festzulegen, dass dieser Stapel nur an bestimmten PC(s) zur Auswahl steht.

Über die <u>Vorgabe</u> können Sie bereits in der Verwaltung festlegen, dass dieser Stapel zu einer dazugehörigen Disziplin (oder Kombination) gehört. Eine Zuordnung zu mehreren Disziplinen ist nicht möglich. Hier muss der Weg über eine Kombination gegangen werden.



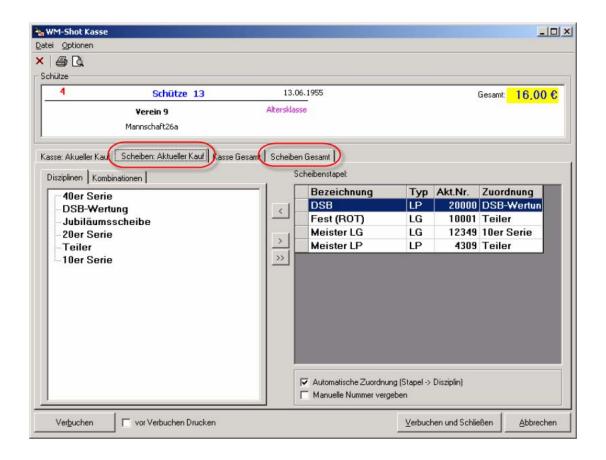
Im Feld "Sonstiges" können noch freie Eingaben vorgenommen werden.

Im Hauptfenster der Verwaltung ist es noch möglich über die Schaltfläche "Sortierung" die optimale Darstellung (ähnlich den Disziplinen/Kombinationen) festzulegen.



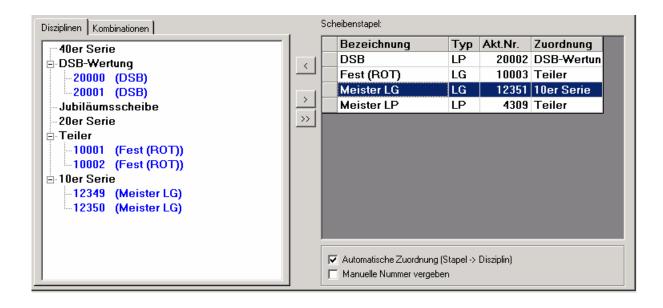
Scheibenausgabe

Die Scheibenausgabe wird im Kassendialog durchgeführt. Meist werden die Scheiben beim Kauf ausgegeben und so kann direkt im Aufnahmefenster und in der Schützenliste darauf zugegriffen werden.



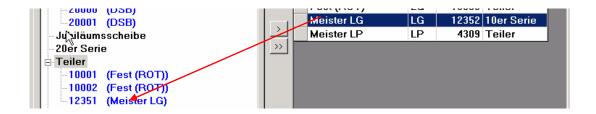
Analog zum Kassenkauf gibt es zwei neue Register "Scheiben".

Als Basis gilt, dass jeder Scheibenstapel einer Disziplin/Kombination zugeordnet wurde. Nun wird einfach auf einen Doppelklick oder die Schaltfläche [<] die Scheibe der Diszi./Kombi. zugewiesen.



Dies wird durch die Auswahl "Automatische Zuordnung (Stapel -> Disziplin) vorgenommen. Nun gibt es die Situation, dass z.B. von einem Stapel die Scheiben einer anderen Disziplin zugewiesen werden müssen.

Hier muss nun die Auswahl "Automatische Zuordnung" deaktiviert werden. Beim Übernehmen wird die nächste Scheibe der gewählten Disziplin/Kombination zugewiesen.



Fall die Scheibennummern nicht fortlaufend sind, so muss die Auswahl "manuelle Scheibennummer" aktiviert werden. Danach erscheint ein Eingabedialog für die Scheibennummer.



Weiterhin ist es möglich, bereits vergebene Scheibennummern nachträglich zu ändern, oder wieder auf den Stapel zurückzulegen.



Über die rechte Maustaste kann auch schnell der Stapel bearbeitet oder ein neuer angelegt werden.



Im Menü "Optionen – Verwaltung Scheiben" kann ebenfalls die Scheibenverwaltung gestartet werden.

Im Reiter "Scheiben Gesamt" sind die bereits ausgegebenen Scheiben einzusehen.



Beim Speichern der Aufnahme wird automatisch das Abgabedatum eingetragen.

Auswerten der Scheiben

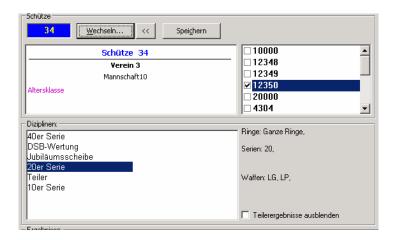
Falls in WM-Shot die Scheibenverwaltung nicht aktiviert wird (keine Stapel, keine ausgegebenen Scheiben) so ist die Anzeige im Aufnahmefenster unverändert!

Sobald diese jedoch genützt wird, gibt es die folgenden Änderungen. Beim Wechseln des Schützen erscheint ein erweiterter Auswahldialog.



Sie können weiterhin die Startnummer oder nun die Scheibennummer eingeben. In jedem Fall erscheint der Schütze. Bei der Scheibennummer wird automatisch die dazugehörige Disziplin/Kombination selektiert.

Wurde die Scheibennummer mehrfach vergeben, erscheint ein weiterer Zwischendialog.



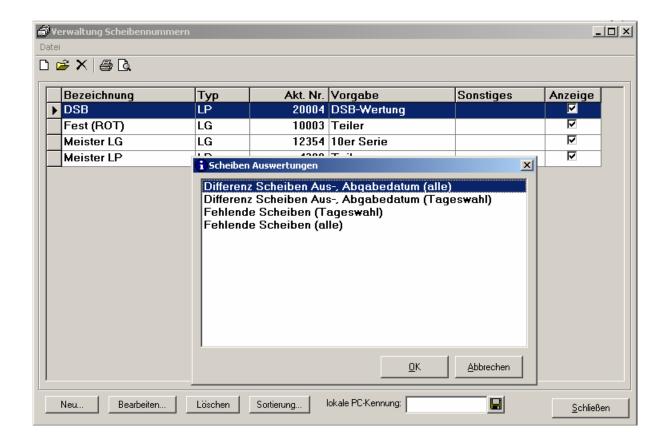
Wichtiger Hinweis:

Ganz entscheidend ist es, die nun die folgende Vorgehensweise zu verstehen! Es findet KEINE scheibengenaue Zuordnung Scheibennummer -> Schuss statt!!!!!! Das wäre in der Praxis zu kompliziert und fehleranfällig.

Nachdem die erste Scheibe, den Schützen und die Disizplin gewählt hat, müssen Sie alle weiteren Scheiben zu dieser Serie anwählen. WM-Shot unterstützt Sie dabei, indem alle Scheiben mit dem gleichen Ausgabedatum und der gleichen Disziplin angewählt werden können. Die Reihenfolge der Scheibenaufnahme und des Anwählens ist dabei beliebig. Vor dem Speichern müssen jedoch die Ergebnisse aufgenommen und die Scheiben angewählt sein! Beim Speichern werden nun alle gewählten Scheiben als abgegeben gekennzeichnet (Speicherdatum). Im Hintergrund werden zu den Ergebnissen auch die Scheiben mitgespeichert.

Nach dem Speichern, werden die "abgegebenen" Scheiben aus der Auswahl gelöscht.

In die Scheibennummernverwaltung wurden nun die ersten Auswertungen aufgenommen.



Scan - Stift

Zur Erleichterung und Automatisierung der Scheibennummernverwaltung gibt es verschiedene Möglichkeitn. Nachfolgend wird dabei ein Scan-Lesestift vorgestellt mit dem Testergebnisse aus der Praxis vorliegen.

Der Preis für den Iris-Pen Stift beträgt ca. 110,- €



Weitere Infos gibt's z.B. unter www.abitz.com/iris/irispenexpress.php3

oder unter dem Suchwort: Iris Pen bei Google

Es handelt sich um einen Lesestift, der über einen Text (oder Scheiben) gezogen wird. Mittels eingebauter OCR-Kennung wird die Scheibennummer direkt übertragen.

Die Installation unter Windows XP ist absolut einfach und funktioniert tadellos.

In der Praxis hat sich gezeigt, dass darauf zu achten ist, dass die Scheiben möglichst große und klare Scheibennummern enthalten. Es sollten auch keine Stempel und sonstige Anmerkungen im Bereich der Scheibennummern vorgenommen werden.

Danach erfolgt die Handhabung recht einfach. Der Stift "simuliert" dabei die Tastatur. Wird der Stift über die Scheibe gezogen und danach "ENTER" (Taste am Stift) betätigt, wird die eingescannte Nummer an den PC übertragen.

Nach dem Bestätigen wird automatisch der Schütze und die Disziplin angewählt.

Barcode:

In früheren Diskussionen mit Schützen (auch im WM-Shot-Forum) kam öfters der Vorschlag über einen Barcode-Aufkleber, wie diese z.B. bei den Preisaufklebern in Geschäften verwendet werden.

Dies wurde jedoch wieder verworfen, da alleine das Drucken dieser Aufkleber einen enormen Aufwand bedeutet. Weiterhin wird ein sehr guter Drucker benötigt. Als nächstes gibt es viele unterschiedliche Barcode-Schriften.

Am Ende würde der Scanstift ebenfalls nur wieder die Scheibennummer übertragen, was der OCR-Lesestift ebenfalls macht ©

WM-Häring

Einführung

Mit der Schnittstelle Häring – WM-Shot kann der Datenaustausch zwischen den Programm-Modulen von WM-Shot und den Elektronsischen Schießanlagen von Häring vorgenommen werden.

• WM-Shot -> Häring: Standbelegung

• **Häring -> WM-Shot**: Ergebnisse

Häring Dokumentation

Für die Einstellungen der Häring-Software steht Ihnen eine Anleitung von VISION2002 zur Verfügung. Diese können Sie bei Ihrem Häring-Ansprechpartner oder auf der Homepage www.haering-gmbh.de anfordern.

Hinweis:

Entscheidend für die richtige Zusammenarbeit ist das Kapitel "Linienzuordnung", sowie die richtigen Voreinstellungen (inkl. Pfade)!

Lizenz / Demo-Modus

Seitens WM-Shot ist eine Lizenz nötig. Ansonsten läuft die Schnittstelle nur im Demo-Modus. Hierbei kann die Standbelegung komplett durchgeführt werden. Jedoch nur die Daten von 2 Schützen nach WM-Shot übernommen werden.

Die Lizenz können Sie auf der Homepage <u>www.wm-shot.de</u> erwerben.



Komponenten:

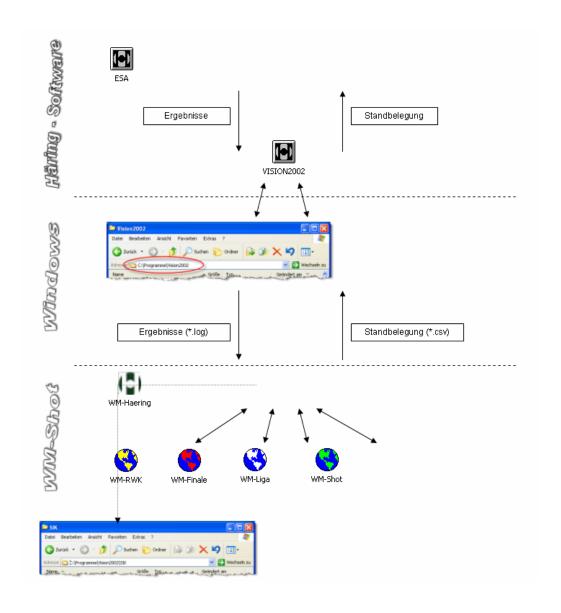
Die Schnittstelle wird über Textdateien in einem Verzeichnis vorgenommen. Für die Standbelegung exportiert WM-Shot CSV- Dateien in ein Verzeichnis.

Diese CSV-Dateien werden von VISION eingelesen und zu ESA-Software übertragen.

Die Ergebnisse der Schützen werden ebenfalls in LOG-Dateien in ein Verzeichnis exportiert. ESA sendet die Daten an VISION und wird von dort in ein Exportverzeichnis übertragen.

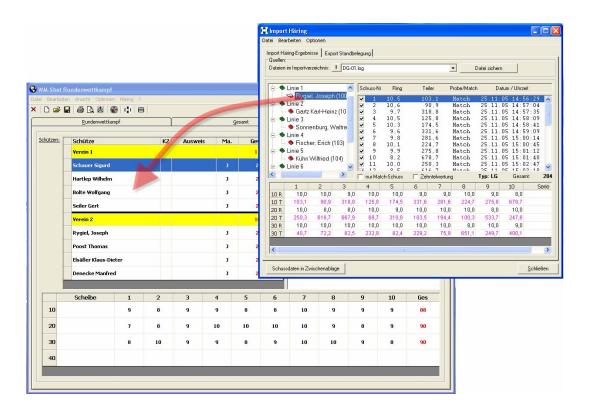
WM-Shot liest diese LOG-Dateien aus und stellt diese zum Import bereit. Zur besseren Übersicht wird jede importierte LOG-Datei in ein Sicherungsverzeichnis verschoben.

In der nachfolgenden Grafik ist die Vorgehensweise nochmals verdeutlicht.



Allgemeine Beschreibung:

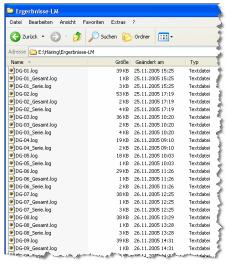
Die Ergebnisse der Schützen werden von der Häring Software in mehrere Textdateien exportiert. Diese Dateien werden mit einem neuen Modul ausgelesen und per Drag & Drop (oder die Zwischenablage) nach WM-Shot importiert.



Das obige Beispiel zeigt die Übergabe der Ergebnisse nach WM-RWK.

Bevor es in die Details geht, werden zum Verständnis der Schnittstelle einige grundlegende Punkte aufgelistet:

Die Häring-Software exportiert beliebig viele Textdateien in ein festes Verzeichnis.

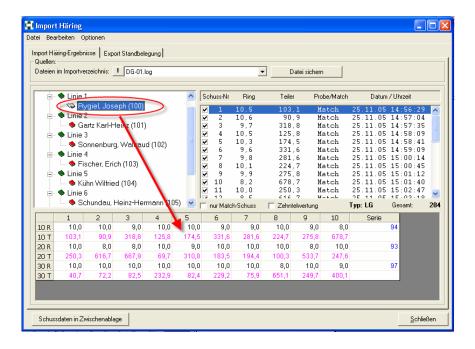


Dieser Export kann z.B. je Durchgang erstellt werden.

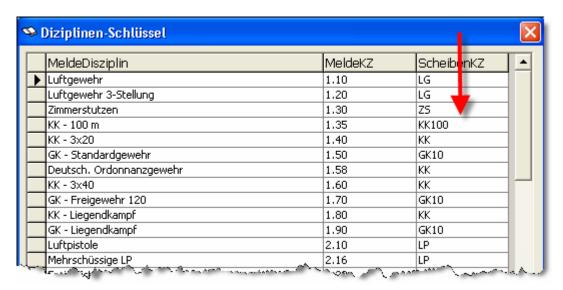
Für Protokollierungen sollte neben dem Importverzeichnis ein Sicherungsverzeichnis der bereits importierten Log-Dateien erstellt werden. Dieses wird jedoch nur von WM-Shot verwendet.

Seitens Häring werden Einzelschuss-, Serien- und Gesamtseriendateien erstellt. WM-Shot wertet jedoch nur die Einzelschussdateien aus!

In jeder Textdatei sind die Einzelschuss je Schütze, Stand und Linie aufgeführt. Der WM-Shot Import gruppiert diese je Schütze zu einer Gesamtserie.



Die Verbindung der Waffentypen (und damit der Schießscheibe) zwischen Häring und WM-Shot wird über den Disziplinenschlüssel der DSB-Sportordnung vorgenommen. Hierfür wurde in WM-Shot dieser um das Kennzeichen Scheibentyp erweitert.



Der Scheibentyp entspricht dabei dem Kennzeichen "Setup Grafik" in WM-Shot.

Die Verbindung zwischen den Schützen findet nach WM-Shot über die Startnummer statt. Die Module (Finale, Liga, RWK) werten nur den Namen des Schützen aus.

Nötige Einstellungen und Vorbereitungen in WM-Shot:

Sie benötigen ein Import- und ein Sicherungsverzeichnis auf dem PC (bzw. im Netzwerk)

Sie aktivieren den Häring-Import. Dieser ist neben den "normalen" Auswertungsmaschinen zusätzlich verfügbar.

Hierfür wechseln Sie in die Einstellungen der Auswertungsmaschine. In den nachfolgenden Screenshots wird dies in WM-RWK vorgenommen. Die Handhabung ist jedoch in allen anderen Modul im wesentlich gleich.



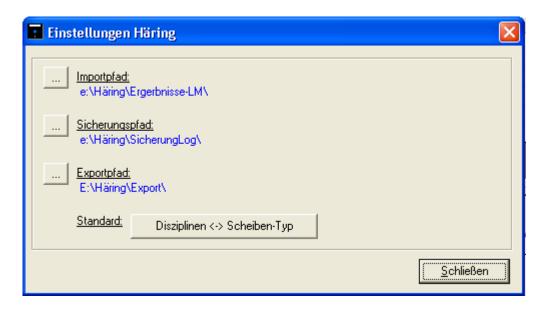
Aktivieren Sie hier die Auswahl "Anzeige Import Häring Schießanlagen".

Danach sind ein neues Menü und ein neues Icon in der Symbolleiste sichtbar.



Das Icon öffnet das Importmodul und entspricht dem Menüpunkt "Daten einlesen".

Nun nehmen Sie die Allgemeinen Einstellungen über das Menü "Häring – Einstellungen" vor.



Hierbei handelt es sich um die oben bereits angesprochenen Verzeichnisse und Prüfung

der Scheibenkennzeichen.

Weiterhin können Sie im Menü noch festlegen, ob der Schützenname ebenfalls mit übernommen werden soll. In WM-Shot wird dabei die Startnummer berücksichtigt.

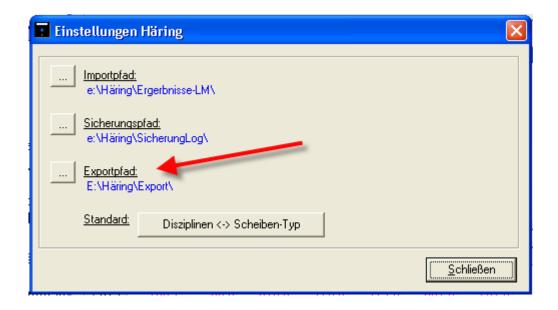


Weitere Menüpunkte:

Der Menüpunkt "Daten einlesen" öffnet das Häring-Importmodul. Über die Schaltfläche "F8" und "Aus Zwischenablage importieren" liest die Daten aus der Zwischenablage und importiert diese nach WM-Shot.

Die Schnittstelle der Standbelegung Häring-Schießstände erfolgt ebenfalls über eine CSV-Textdatei in einem festgelegten Format.

Pfad für den Export:



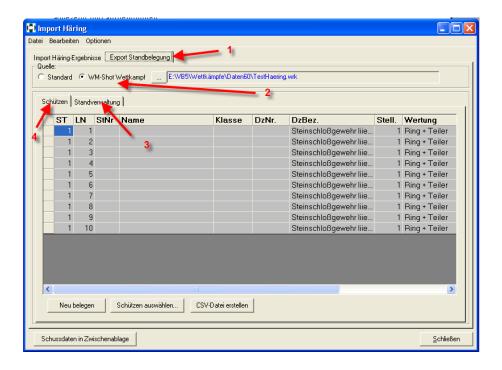
Dieser wird im Menü "Optionen – Einstellungen – Exportpfad" festgelegt.

Dialogbeschreibung

Der Export erfolgt im gleichen Dialog, wie der Import.

Auf dem Reiter "Export Standbelegung" (1) wechseln Sie in den Exportbereich. Sie können für die Auswahl der Schützen einen Wettkampf angeben (2).

Auf dem internen Reiter Schützen (3) werden die Übergabedaten festgelegt. Im Reiter Standverwaltung (4) werden die Vorbelegungen vorgenommen.



Vorbelegung der Schießstände



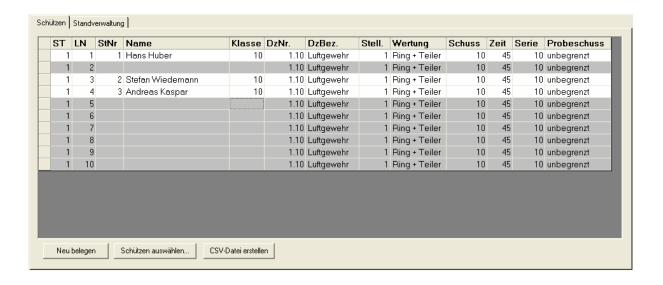
Die Stand und Linienplanung gibt die Anzahl der Stände und Linien an. Aus dieser ermittelt sich die Anzahl der zur Verfügung stehenden Schießanlagen.

Die Vorbelegungen (Disziplin bis Anzahl Probeschüsse) können für jeden Schützen vor dem Export individuell angepasst werden.

Die Schaltfläche "Aktualisieren" überträgt die Daten in den Exportbereich. Beim nächsten Start sind diese automatisch befüllt.

Exportbereich Schützen

Es sind alle Felder "Pflichtfelder" und müssen belegt sein! Fehlen Einstellungen, so werden diese Daten nicht übergeben. Im Dialog ist dies am grauen Bereich erkennbar.



Im obigen Fall würden nur die Daten für die Linien, 1, 3 und 4 exportiert.

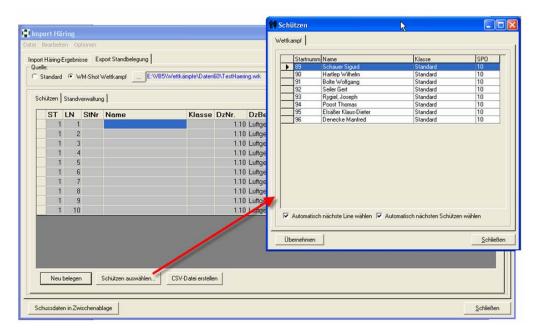
Über einen Klick auf "Neu Belegen" wird die Ausgabe wieder auf die Vorgabeeinstellungen gesetzt.

Manuelle Eingabe:

Im einfachsten Fall können Sie die Startnummer, den Namen und die Klassennummer manuell über die Tastatur eingeben.

Schützenauswahl:

Über die Schaltfläche "Schützen auswählen" stehen Ihnen die Schützen des aktuellen Wettkampfs zur Auswahl.



Die Schützen können Sie über einen Doppelklick oder der Schaltfläche "Übernehmen" übertragen.

Die Auswahl "Automatisch nächste Linie anwählen" und "Automatisch nächsten Schützen wechseln" erleichtern Ihnen die Übertragung der Schützen. Ist keine Klasse des Schützen vorhanden (bei den Modulen Finale, RWK, Liga) wird als Standard die Klasse "10" eingetragen.

Standdaten:

Die Standdaten können Sie entweder per Hand ändern oder über einen Mausklick aus einer Auswahl gültiger Werte auswählen.

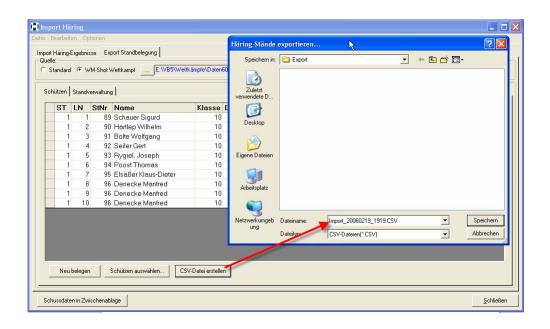


Um bei Preisschießen die Disziplinenbezeichnung aussagekräftiger zu machen, ist es möglich, statt der vorgegebenen Bezeichnung (siehe Bild oben) die Kombinationen und Disziplinen aus dem Wettkampf zu befüllen.

Hierzu wählen Sie mit der rechten Maustaste die gewünschte Linie in der Spalte "Disziplinenbezeichnung" an.



Export



Der Export erfolgt über die Schaltfläche "CSV-Datei erstellen". Es wird dabei eine Datei im "Häring-Exportverzeichnis" mit dem Dateinamen: "Import_JJJJMMTT_HHMM.CSV" erstellt

Schützenliste:

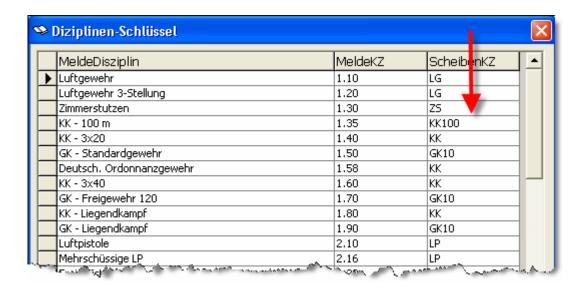
Um die Standvergabe bereits im Voraus beim Anmelden der Schützen zu planen, steht in der Schützenliste in WM-Shot der Export als Symbol (oder unter Menüpunkt "Bearbeiten") zur Verfügung.



Es wird die Häring-Schnittstelle nur mit der Exportmöglichkeit gestartet.

Wichtiger Hinweis zu den Disziplinen-Nummern!!!!

An dieser Stelle möchte ich nochmals darauf hinweisen, dass die Verbindung der Scheiben-/Waffentypen über das Kennzeichen der DSB Sportordnung erfolgt.



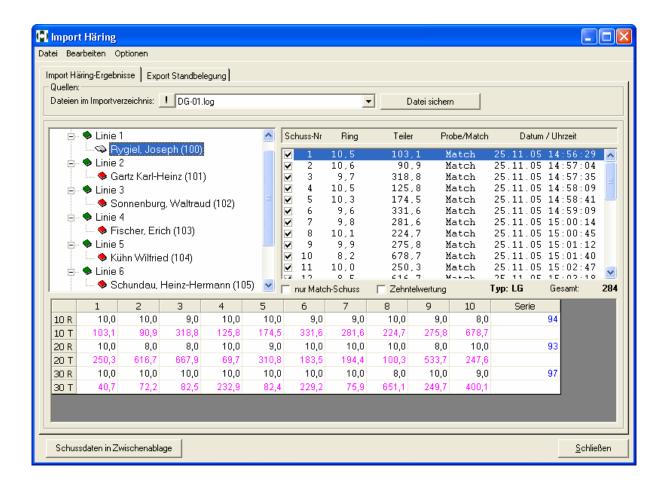
Wenn nun der Export aus WM-Shot erfolgt, so werden dort die aktuellen Einstellungen des Wettkampfes herangezogen.

Bei den Zusatzmodulen WM-Finale, WM-RWK, WM-Liga gibt es diese nicht. Es werden hierbei die Standardbelegungen verwendet.

Diese Einstellung können Sie nur in WM-Shot über das Menü "Optionen – Disziplinen-Schlüssel" vornehmen.

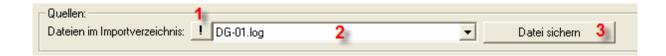


Beschreibung Häring Import-Modul



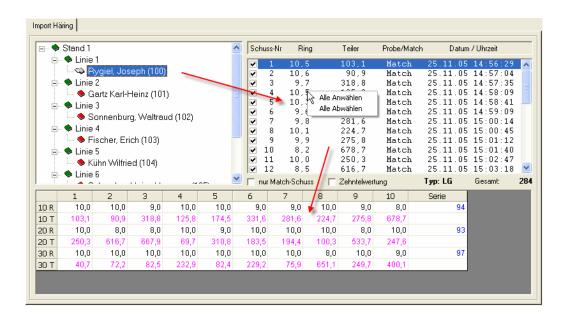
Nach dem Start des Moduls werden automatisch alle Einzelschussdateien des Importverzeichnisses im Bereich "Quellen" aufgelistet.

Bereich Quellen:



- 1. Aktualisiert die Anzeige der Dateien im Importverzeichnis
- 2. Listet die Log-Dateien im Importverzeichnis auf.
- 3. Verschiebt die aktuelle Importdatei in das Sicherungsverzeichnis.

Bereich Schuss:



Nach der Anwahl eines Schützen werden seine Einzelschuss-Ergebnisse im rechten Bereich angezeigt.

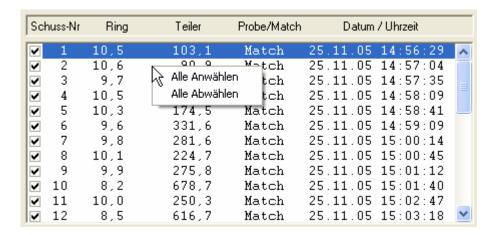
Dort können einzelne Ergebnisse an-, und abgewählt werden. Alle gewählten Einzelschüsse werden im Übergabebereich (unten) übernommen. Nur diese werden nach WM-Shot exportiert.

Weiterhin haben Sie die Möglichkeit über die Auswahl "nur Match-Schuss" die Probeschüsse automatisch zu deaktivieren. Ebenso können Sie zwischen Zehntel-, und ganze Ringwertung umschalten.



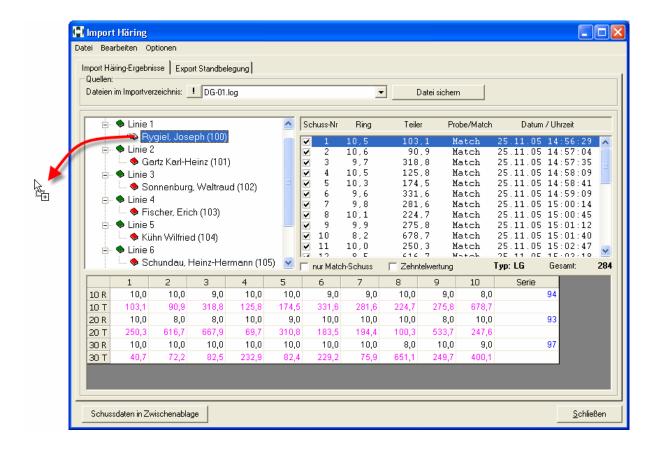
In der Übersicht erhalten Sie zusätzlich die Anzeige des Scheibentyps und die Gesamtserienringzahl.

Einzelschuss an-, abwählen



Über die rechte Maustaste und dem jeweiligen Menü können Sie schnell alle Einzelschüsse an- und abwählen. Wenn Sie die linke Maustaste gedrückt halten und gleichzeitig die Strg-Taste drücken werden alle Einzelschuss über dem aktuellen Mauszeiger abgewählt, mit der SHIFT-Taste angewählt. (Ziehen und Tasten gedrückt halten)

Ergebnisse exportieren



Nach der Anwahl des Schützen und dem Auswählen der gewünschten Einzelschuss können Sie den gewählten Schützen per Drag&Drop nach WM-Shot importieren. Wem das Mausziehen zu mühselig ist, kann die Schaltfläche "Schussdaten in Zwischenablage" anwählen oder betätigt einfach die Schaltfläche "F8".

Ergebnisse importieren



Nach dem Loslassen der Maus beim gewünschten Schützen werden die Daten sofort angezeigt und aufgenommen.

Weiterhin haben Sie die Möglichkeit zuerst den Schützen anzuwählen und über die Taste "F8" oder den Menüpunkt "Häring – Aus Zwischenablage einfügen" anzuwählen.

WM-SIUS

Einführung

Mit der Schnittstelle SIUS Ascor – WM-Shot kann der Datenaustausch zwischen den Programm-Modulen von WM-Shot und den Elektronsischen Schießanlagen von SIUS vorgenommen werden.

WM-Shot -> SIUS Ascor: Standbelegung

SIUS Ascor -> WM-Shot: Ergebnisse

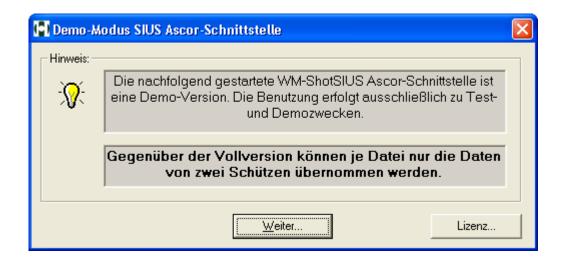
SIUS Ascor Dokumentation

Für die Einstellungen der SIUS Data-Software steht Ihnen eine Anleitung zur Verfügung. Diese erhalten Sie bei Ihrem SIUS AScor - Ansprechpartner oder können diese auf der Homepage www.sius.com herunterladen.

Lizenz / Demo-Modus

Seitens WM-Shot ist eine Lizenz nötig. Ansonsten läuft die Schnittstelle nur im Demo-Modus. Hierbei kann die Standbelegung komplett durchgeführt werden. Jedoch nur die Daten von 2 Schützen nach WM-Shot übernommen werden.

Die Lizenz können Sie auf der Homepage <u>www.wm-shot.de</u> erwerben.



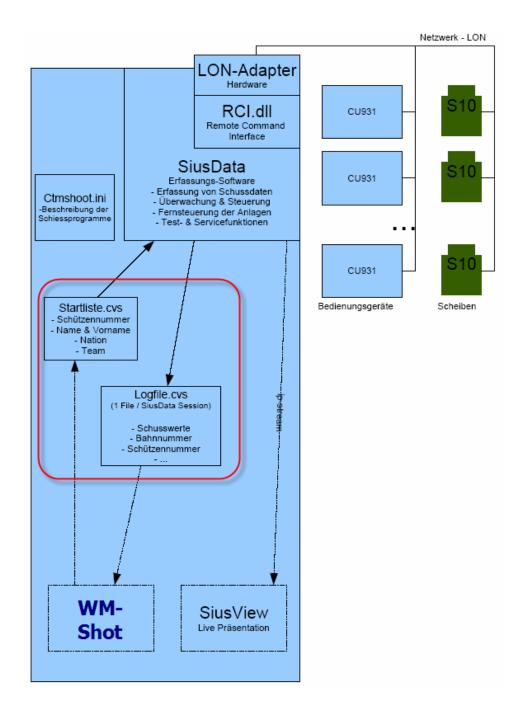
Komponenten:

Die Schnittstelle wird über Textdateien in einem Verzeichnis vorgenommen. Für die Standbelegung exportiert WM-Shot CSV- Dateien in ein Verzeichnis.

Diese CSV-Dateien werden von SIUS-DATA eingelesen und übertragen.

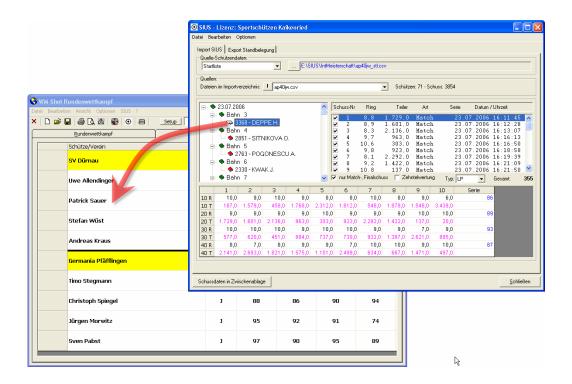
Die Ergebnisse der Schützen werden in eine fortlaufende CSV-Datei exportiert. WM-Shot liest diese CSV-Datei aus und stellt die Ergebnisse zum Import bereit.

In der nachfolgenden Grafik ist die Vorgehensweise nochmals verdeutlicht.



Allgemeine Beschreibung:

Die Ergebnisse der Schützen werden von SIUS-Data in eine CSV-Datei exportiert. Diese Datei wird mit einem neuen Modul WM-SIUS ausgelesen und per Drag & Drop (oder die Zwischenablage) werden die Ergebnisse nach WM-Shot importiert.



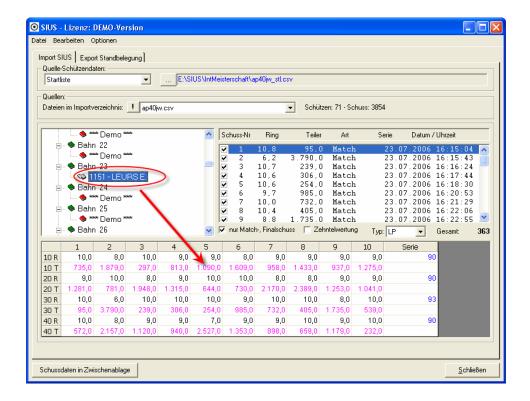
Das obige Beispiel zeigt die Übergabe der Ergebnisse nach WM-RWK.

Bevor es in die Details geht, werden zum Verständnis der Schnittstelle einige grundlegende Punkte aufgelistet:

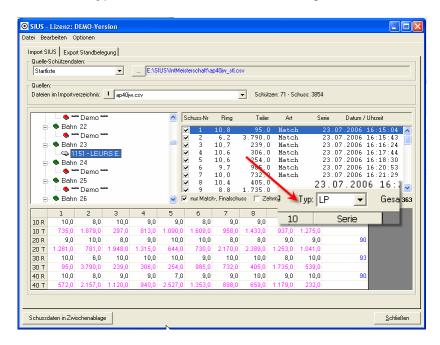
Die von SIUS-Data erstellte CSV-Datei enthält nur Einzelschüsse, die mit einigen Zusatzdaten!

WM-SIUS gruppiert diese Einzelschüsse nach Schießtagen, Bahnen und Schützen. Die Serien werden je nach Abschluss gekennzeichnet (Sterne).

WM-Shot kann dabei nicht automatisch erkennen, ob eine 10er oder 40er Serie, mit oder ohne Teiler benötigt wird.



Der Waffentyp muss manuell in WM-SIUS vorgenommen werden.



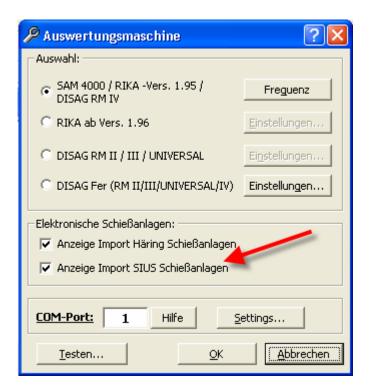
Die Verbindung zwischen den Schützen findet nach WM-Shot über die Startnummer statt. Die Module (Finale, Liga, RWK) werten nur den Namen des Schützen aus.

Nötige Einstellungen und Vorbereitungen in WM-Shot:

Sie benötigen ein Importverzeichnis auf dem PC (bzw. im Netzwerk) wo SIUS-Data die Daten exportiert und WM-SIUS diese einlesen kann.

Sie müssen den SIUS-Import aktivieren. Dieser ist neben den "normalen" Auswertungsmaschinen zusätzlich verfügbar.

Hierfür wechseln Sie in die Einstellungen der Auswertungsmaschine.



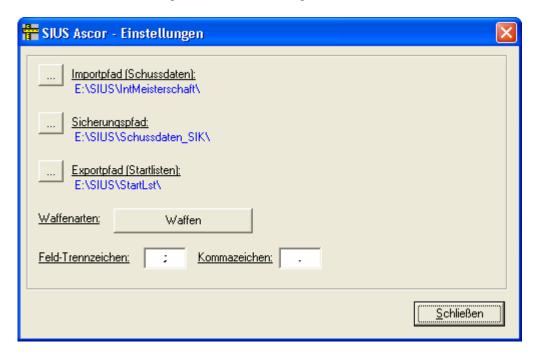
Aktivieren Sie hier die Auswahl "Anzeige Import SIUS Schießanlagen".

Danach sind ein neues Menü und ein neues Icon in der Symbolleiste sichtbar.



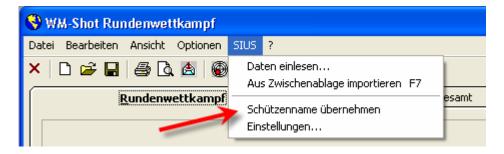
Das Icon öffnet das Importmodul und entspricht dem Menüpunkt "Daten einlesen".

Nun nehmen Sie die Allgemeinen Einstellungen über das Menü "SIUS – Einstellungen" vor.



Hierbei handelt es sich um die oben bereits angesprochenen Verzeichnisse und Prüfung der Scheibenkennzeichen. Der Sicherungspfad ist momentan noch nicht in Verwendung!

Weiterhin können Sie im Menü noch festlegen, ob der Schützenname ebenfalls mit übernommen werden soll. In WM-Shot wird dabei die Startnummer berücksichtigt.



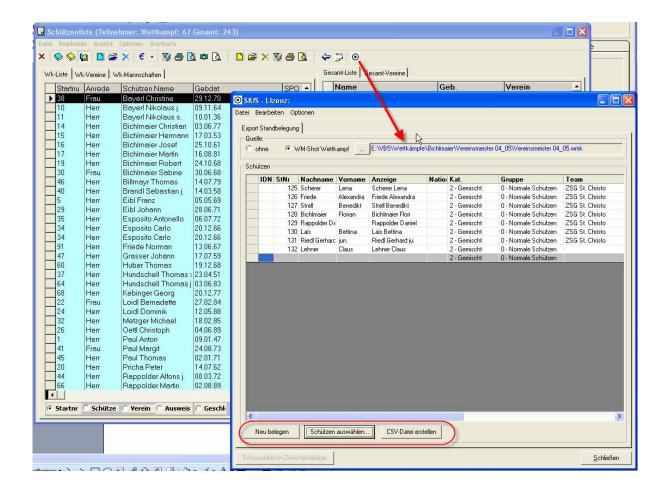
Weitere Menüpunkte:

Der Menüpunkt "Daten einlesen" öffnet das SIUS-Importmodul. Über die Schaltfläche "F7" und "Aus Zwischenablage importieren" liest die Daten aus der Zwischenablage und importiert diese nach WM-Shot (anstatt Drag & Drop).

Startlisten erstellen:

Nach Anwahl des SIUS-Symbols aus der Schützenliste stehen automatisch alle Schützen des Wettkampfes für die Auswahl zur Erstellung einer Startliste zur Verfügung.

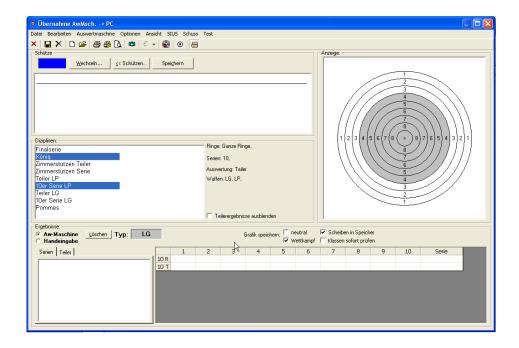
Über die Schaltfläche "Schützen auswählen" oder der direkten Eingabe der Startnummer werden die Daten in die Auswahl genommen. Die weiteren Einstellungen (inkl. des Imports nach SIUS) entnehmen Sie der SIUS-Data Beschreibung.



Schussdaten nach WM-Shot übertragen:

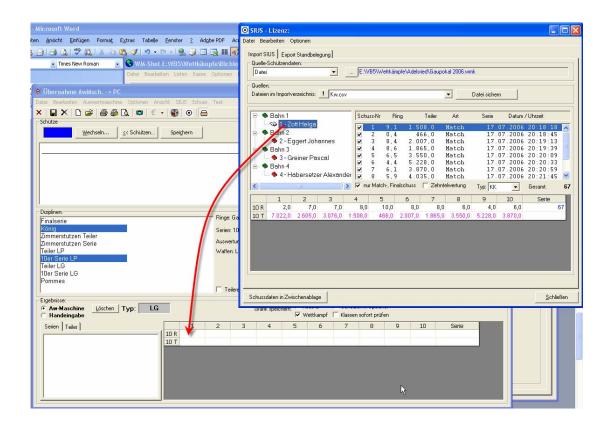
Die Übernahme erfolgt grundsätzlich wie die Aufnahme von Schussdaten über die Auswertungsmaschinen (kombinierte Aufnahme möglich).

Öffnen Sie das Aufnahmefenster in WM-Shot:

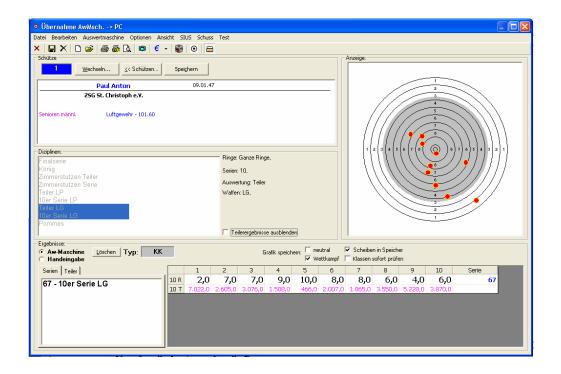


Wählen Sie anschl. Ihre gewünschten Disziplinen und betätigen das SIUS-Symbol.

Es erscheint nun WM-SIUS in einem neuen Fenster. Vor dort lesen Sie die Schussdaten ein. Dies erfolgt nach Einstellung der Pfade in der Regel automatisch.



Nun wählen Sie den Schützen und die gewünschten Schussdaten (wählbar). Per Drag & Drop ziehen Sie diese Daten in den Ergebnisbereich von WM-Shot.





Preisverwaltung

An dieser Stelle soll noch einmal das Konzept der Preisverwaltung in WM-Shot dargestellt werden.

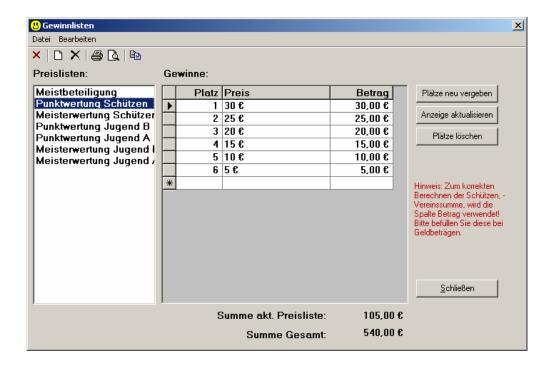
Es wird nochmals in Kürze der Weg von der Erstellung der Preisliste bis hin zur Darstellung des Auszahlungsbetrags jedes Schützen.

Kurzübersicht:

- Preislisten erstellen
- Preislisten in Setups belegen
- Setup Zusammenfassung Wettkämpfe erstellen
- Daten aktualisieren
- Siegerlisten drucken
- DTA-Diskette erstellen

Preisliste erstellen

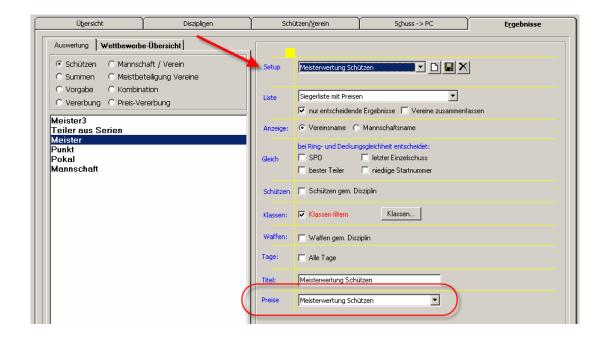
Wählen Sie in WM-Shot den Menüpunkt "Optionen – Preise". Erstellen Sie in diesem Fenster Ihre verschiedenen Preislisten.



Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel "Grundeinstellungen - Preise".

Setups mit Preislisten belegen

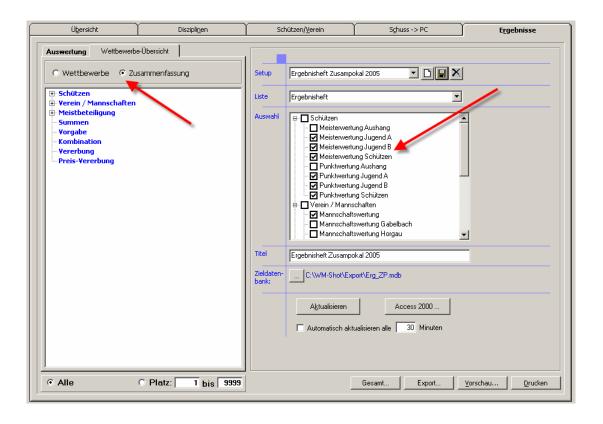
Wählen Sie im Register "Ergebnisse" zu jedem Wettbewerb die dazugehörige Preisliste und speichern dieses ab.



Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel "Register Ergebnisse".

Setup Zusammenfassung Wettkämpfe erstellen

Erstellen Sie nun ebenfalls im Register "Ergebnisse" unter der Wettbewerbe-Übersicht in der Auswahl "Zusammenfassung" ein Setup mit ihren gewünschten Wettkämpfen.



Weitere Erläuterungen hierzu gibt es im Kapitel "Register Ergebnisse – Zusammenfassung".

Vor dem Drucken der Siegerlisten und dem Erstellen einer DTA-Diskette müssen Sie zuerst noch die Zieldatenbank angeben, sowie eine Aktualisierung über die gleichnamige Schaltfläche vornehmen.

Siegerlisten drucken

Nun können Sie je nach Bedarf eine Siegerliste mit der Zusammenfassung von Ergebnissen der Schützen mit den dazugehörigen Preisen einsehen und drucken.

	Zusampokalschießen 2005								
	Wörleschwang, 24. b	ois 28 Oktober 200	5						
	Ergebnisheft Zı	usampokal 200.	<u>5</u>						
Start-Nr:	17								
Name:	និសា÷ម								
Verein:	Burg-Fried Gabelbach								
Einzelauswertur	ngen								
1. Platz	Meisterwertung Jugend A	110,63	Ringe		30,0				
1. Platz	Punktwertung Jugend A	36,10	Teiler		30,0				
Vereins-, Manns	schaftswertungen								
4. Platz	Mannschaftswertung	193,00	Ringe						
4. Platz	Zusampokal 2005	37,70	Teiler						
				Gesamt:	60,00				

Es gibt je nach Bedarf Siegerlisten für einzelne Schützen oder Vereine.

DTA-Diskette erstellen

Hierfür benötigen Sie das Programm "Microsoft Access" (ab der Version 2000) aus den Officen-Produkten von Microsoft.

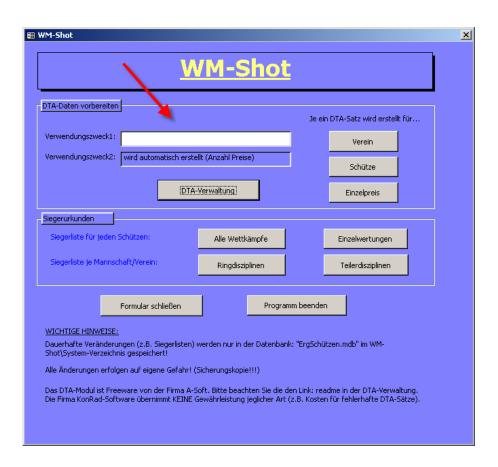
Der Export ist natürlich nur sinnvoll, wenn auch die Bankverbindungen der Schützen vorhanden sind. Für jede Fehlbuchung enstehen ggf. Stornogebühren!

Betätigen Sie im Bereich "Zusammenfassung Wettkämpfe" die Schaltfläche "Access 2000…".



Nun wird die Zieldatenbank mit Access geöffnet. Evtl. Sicherheitsabfragen (unsichere Ausdrücke blockieren) ignorieren Sie bitte. Zum Erstellen der DTA-Disketten müssen alle Makros lauffähig sein!

Es öffnet sich automatisch das Startformular mit den Bereichen DTA-Daten und Siegerurkunden.



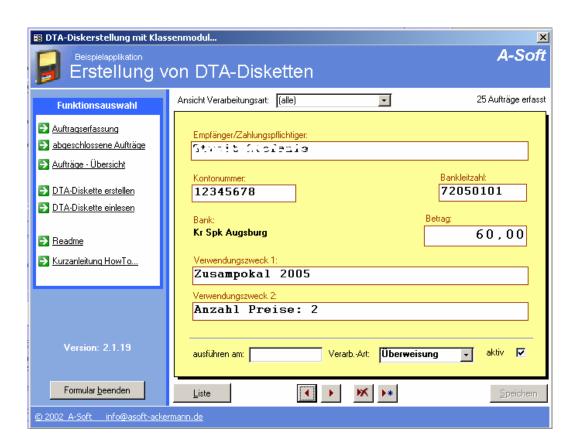
Im ersten Schritt geben Sie den ersten Verwendungszweck ein. Danach wählen Sie die Aufbereitung der Zahlungssätze.

DTA-Daten vorbereiten	
Je	ein DTA-Satz wird erstellt für
Verwendungszweck1: Zusampokal 2005	Verein
Verwendungszweck2: wird automatisch erstellt (Anzahl Preise)	Schütze
DTA-Verwaltung	Einzelpreis

Es stehen Ihnen drei Varianten zur Auswahl:

- Summe je Verein für alle Schützen
- Summe je Schütze für alle Preise
- a' Schütze jeder Einzelpreis als ein Datensatz.

Nach dem Aufbereiten der DTA-Daten gelangen Sie über "DTA-Verwaltung" in die nachfolgende Anzeige:



Im linken Bereich der Funktionsauswahl können Sie nun die Diskette erstellen, bzw. letzte Änderungen vornehmen.

Weitere Infos erhalten Sie im Kapitel "Register Ergebnisse – Zusammenfassung".

Wettkämpfe WM-Shot

In diesem Kapitel erhalten Sie eine Übersicht (ohne Gewähr auf Vollständigkeit) von Gedanken und Überlegungen beim Erstellen eines Wettkampfes in WM-Shot.

In erster Linie dient diese Liste als Brainstormng für Ihre Veranstaltung. Viele der Punkte sind nur optional.

Install	ation WM-Shot
	Installation auf PC(s) Benutzerrechte Pfade und Datenbanken festlegen prüfen
Einarb	eitung WM-Shot
	Musterwettkämpfe (Demowettkampf, Erste Schritte) Anschließen und Testen der Auswertungsmaschine
Wettka	impfe
	Ausschreibung studieren und in Gruppen einteilen (aus Meister wird Meister Jugend, Meister Schützen, Meister LP/LG usw) Disziplinen / Kombinationen auf Basis Ausschreibung anlegen (in Verbindung mit Setups für Wettbewerbe) Klassen anpassen SPO-Disziplinen Preise anlegen Scheibennummern verwalten Kasseneingänge pflegen
Schütz	en / Vereine
	Vereine / Mannschaften / Gruppen vorab anlegen Kladde (Startkarten) drucken vorbereiten

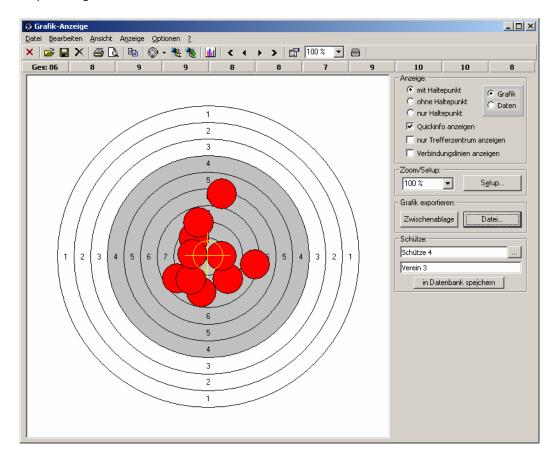
Auswertungen

	Setups für Wettbewerbe
	Aushanglisten
	Export nach HTML oder PDF (für Homepage)
	DTA-Export
	Urkundendruck
	Schussbildauswertungen
	Kasseneingänge / Offene Posten
	Statistikauswertung (für Vorstand ©)
	Kontrollreports (Schützen ohne Ergebnisse, korrigierte Ergebnisse)
	Einweisung Auswertpersonal
	Anmelde-, Auswerte-PC Ergebnisanzeige auf TV-Geräte oder Beamer (WM-Listen) Ergebniseinsicht für Schützen (WM-Ergebnisse)
Datensi	
<u> </u>	Netzwerkpfad USB-Stick Zeitnunkt (mind Täglich)
	Zeitpunkt (mind. Täglich)

Graphische Auswertung

Allgemeines

Die Handhabung der Schussbildanzeige ist in allen Modulen des WM-Shot Programmpaketes einheitlich. Sie werden lediglich je nach Auswertung leichte Anpassungen vorfinden.



Hinweis:

Für die Grafikanzeige werden in WM-Shot je nach Auswertungsmaschine alle übergebenen Daten "unverfälscht" übernommen und gespeichert. Dies bedeutet für Sie, dass Ringe ggf. mit Zehntel gespeichert sind, obwohl die Auswertung ohne Zehntel gewertet wird.

In diesem Fall müssen Sie für die richtige Summebildung die Anzeige mit/ohne Zehntel anpassen.

Anzeige mit Zehntelwertung: Ges: 356,1 51: 83,9 52: 88,9 53: 92,9 54: 90,4

Über den Menüpunkt "Anzeige | Ringe ohne Zehntel" kann diese gewechselt werden.

Anzeige ohne Zehntelwertung: Ges: 336 51: 79 52: 84 53: 88 54: 85

Ansichten

Serien, Schuss

Wahlweise können Sie zwischen der Gesamtserie, einer 10er Serie und jedes Einzelschusses wechseln.

Symbolleiste



Serienauswahl über Liste:





Mit dieser Schaltfläche ist eine Statistische Auswertung der Schießergebnisse möglich. Siehe hierzu weiteres unter Statistik.

Auswahl über Blättern:

vorherige Scheibe

- vorheriger Schuss
- nächster Schuss
- nächste Scheibe

Statuszeile:



Je nach aktiver Ansicht können Sie über einen Mausklick direkt eine Scheibe oder Schuss anzeigen lassen.

Tastatur:

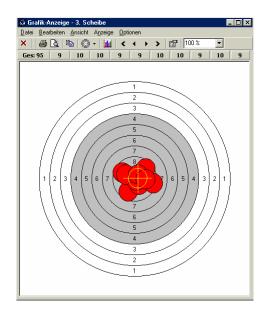
STRG + Pfeil links vorherige Scheibe

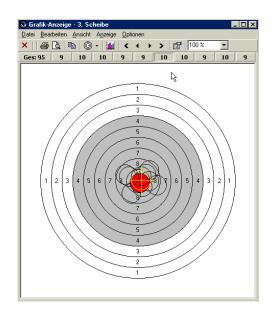
STRG + Pfeil rechts nächste Scheibe

SHIFT + Pfeil links vorheriger Schuss

SHIFT + Pfeil rechts nächster Schuss

Ansicht Serie, Einzelschuss:

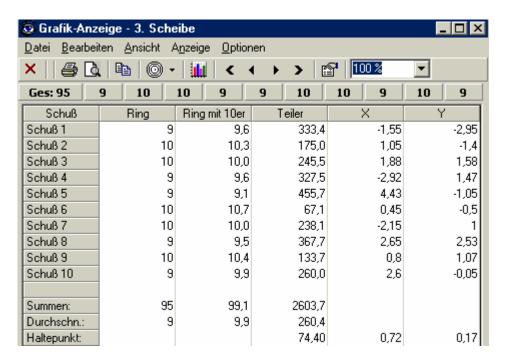




Datenanzeige

Wünschen Sie eine detaillierte Aufstellung der Ergebnisse, steht Ihnen hierzu die Datenansicht zur Verfügung.

In diese kann über die rechte Maustaste und im Menü: "Anzeige | Daten" gewechselt werden.



Für die Anzeige jedes einzelnen Schusses stehen Ihnen neben der Auswertung nach Ringen mit/ohne Zehntel, die Teilerwertung und zuletzt noch die Einschusskoordinaten bereit.

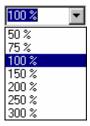
Über das Menü "Datei – Daten drucken" können Sie diese Tabelle ausdrucken.

Optische Anpassungen

Für eine genaue Auswertung können Sie zusätzlich optische Änderungen am Schussbild vornehmen. Alle Änderungen werden auch auf die Drucklisten übernommen.

Zoom:

Sie können zwischen eienr 10 und 1000 % Zoomanzeige wechseln.

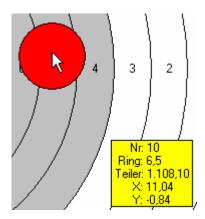


Standardmäßig werden Ihnen über eine Auswahl Voreinstellungen von 50 – 300 % angeboten. Diese können Sie jedoch mit der Tastatur überschreiben.

Haltepunkt:

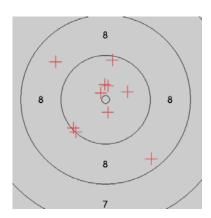
Für die Anzeige des Schussbildes können Sie wechselweise zwischen Anzeigen "mit Haltepunkt", "ohne Haltepunkt" und "nur Haltepunkt" wechseln.

Quickinfo:



Durch das Anwählen eines Schusses mit der Maus erhalten Sie detaillierte Infos über ein Anzeigefenster.

Trefferzentrum anzeigen:



Durch die Auswahl dieses Punktes wird Ihnen nicht der gesamte Schuss, sondern nur der Mittelpunkt angezeigt. Gerade bei eng aneinanderliegenden Einschüssen, kann hier noch differenziert werden.

Verbindungslinien:

Über diese Anzeigeerweiterung kann die Reihenfolge der Einzelschüsse besser nachverfolgt werden.

Einzelschuss ausblenden:



Über das Kontextmenü der rechten Maustaste haben Sie die Möglichkeit für Ausdrucke und Auswertungen für den Haltepunkt einzelne Schuss aus der Anzeige zu nehmen.

Über den Menüpunkt "Alle Einblenden" werden alle Schuss wieder angezeigt.

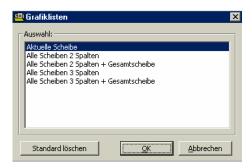
Grafik drucken

Für die Ausdrucke der Grafikanzeige stehen Ihnen mehrere Drucklisten zur Auswahl. Optional können Sie über die Seitenvorschau, die Anzeige auf dem Bildschirm prüfen.

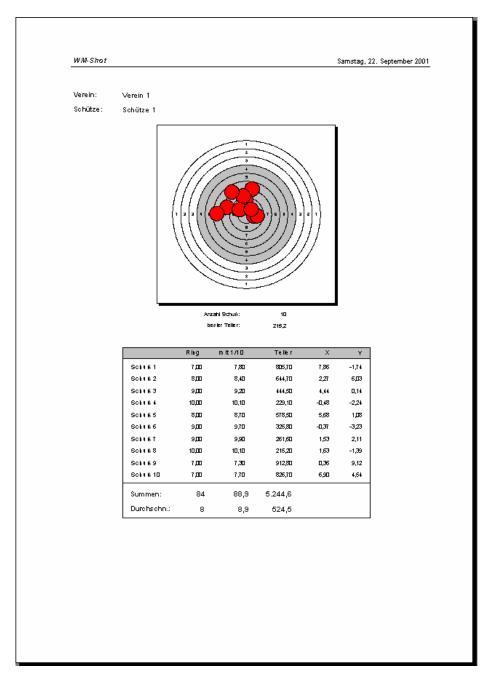
Der Druck kann über das Menü "Datei" und die Symbolleiste gestartet werden.



Es erscheint anschließend ein Auswahldialog für die Wahl der Druckliste. Über die Schaltfläche "Standardliste" setzen Sie die Vorauswahl Ihrer am meisten "benutzten" Liste fest.

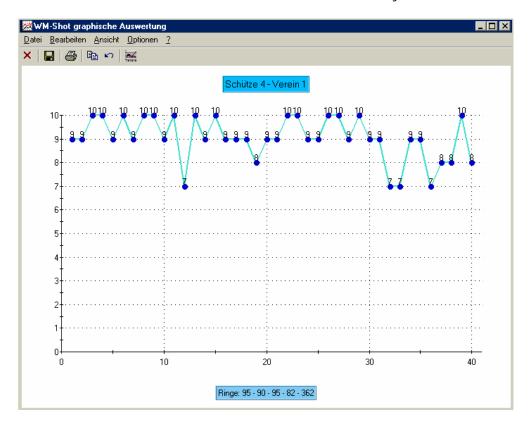


Beispiel Druckliste "Aktuelle Scheibe":



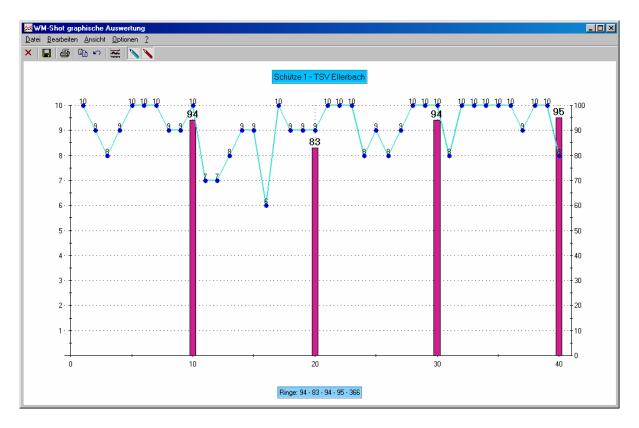
Statistik der graphischen Auswertung

Über den Menüpunkt Statistik oder das Symbol öffnet sich die Statistikauswertung. Hierbei kann eine einzelne 10er Serie bis hin zu 120er Serien analysiert werden.



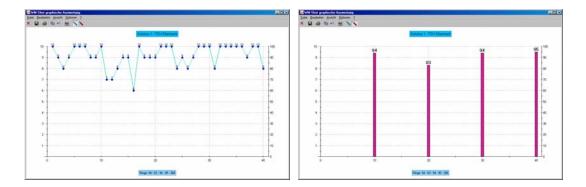
In dieser Maske werden die Einzelschüsse, der Name des Schützen und des Vereins angezeigt. Außerdem sind die Ergebnisse einer 10er-Serie und das Gesamtergebnis eingeblendet. Sollen die Ringzahlen der Einzelschüsse nicht angezeigt werden, können Sie dies über den Menüpunkt Optionen/mit Ringzahl entsprechend eingestellt werden.

Die Graphische Statistikauswertung zeigt zusätzlich zu den Einzelschüssen auch die Serien an. Dies erleichtert nochmals die Auswertung mehrerer Serien.

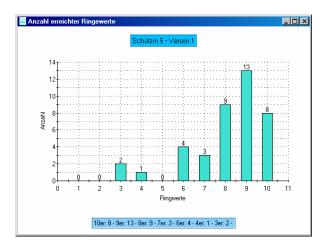


Wahlweise kann über das Menü "Ansicht" oder die Symbolleiste die Anzeige geändert werden.





Über die Schaltfläche "Anzahl Ringwerte" kann zusätzlich die Anzahl der einzelnen Ringwerte angezeigt werden.



Anzahl 10er, 9er, 8er usw...

Menüleiste Grafikanzeige:

Menüpunkt Datei:



<u>Seitenvorschau...</u> Zeigt möglichen späteren Ausdruck der gewählten Siegerliste am Bildschirm an.

Druckt die gewählte Liste

Druckereinrichtung...

Hier können Sie Ihre Druckereinstellungen kontrollieren und anpassen.

S<u>c</u>hließen

Die Grafik-Anzeige schließen.

Menüpunkt Bearbeiten:



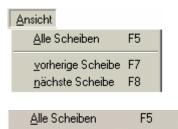
Kopieren Strg+C

Kopiert das angezeigte Trefferbild in die Zwischenablage. Damit kann diese Anzeige in jedes andere Windows Programm (Word, Excel...) eingefügt werden.

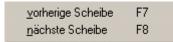
Exportieren...

Speichern der aktuellen Grafik als Bitmap – Datei auf der Festplatte.

Menüpunkt Ansicht:



Durch Anklicken dieses Menüpunktes werden alle Treffer eines Schützen angezeigt.



Sie haben auch hier die Möglichkeit die 10-Scheiben vor- und zurückzublättern

Menüpunkt Anzeige:



<u>G</u>rafik

Öffnet die Grafikanzeige (näheres siehe Trefferbildanzeige)

Daten

Zeigt nur Daten an (siehe Trefferbildanzeige)

<u>ohne Haltepunkt</u>
<u>ohne Haltepunkt</u>

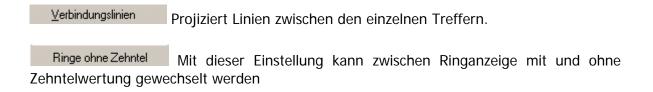
<u>nur Haltepunkt</u>

Hier kann wahlweise festgelegt werden, ob das Trefferbild mit oder ohne oder nur der Haltepunkt angezeigt werden soll.

Quickinfo Es wird eine erweiterte Information des unter dem Mauscursor aktiven Schusses angezeigt.

nur Irefferzentrum

Zeigt nur das Trefferzentrum der einzelnen Treffer an.



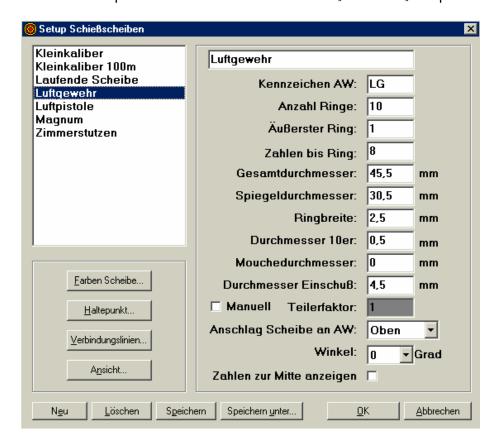
Menüpunkt Optionen:



Öffnet die Setupanzeige für die einzelnen Schussbilder je Waffenart.

Setup Grafik

Das Grafiksetup öffnen Sie in WM-Shot im Menü "Grafik" – "Setup".



Auf der linken Seite wird die Waffenart ausgewählt, die auf der rechten Seite mit den entsprechend festgelegten technischen Daten angezeigt wird.

Teilerfaktor:

Oftmals muss der Teilerfaktor unabhängig von der Auswertungsmaschine (meistens für LP) manuell angepasst werden.



Dies geschieht durch die Auswahl "Manuell" im Bereich Teilerfaktor.



Wird die Berechnung des Teilerfaktors auf Manuell gesetzt, werden alle Ergebnisse von der Auswertungsmaschine durch den Faktor geteilt!!!!

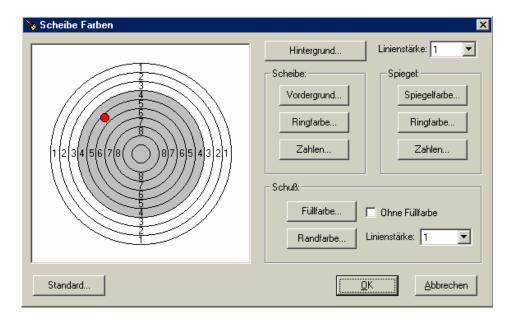
Wichtiger Hinweis:

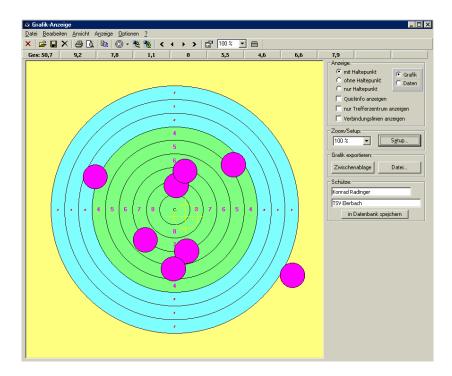
In diesem Fall müssen Sie den Teilerfaktor an der Auswertungsmaschine auf 1 stellen, da ansonsten die Teilerfaktoren nochmals geteilt werden.

Über weitere vier Schaltflächen, kann die optische Anzeige weiter eingestellt werden kann.

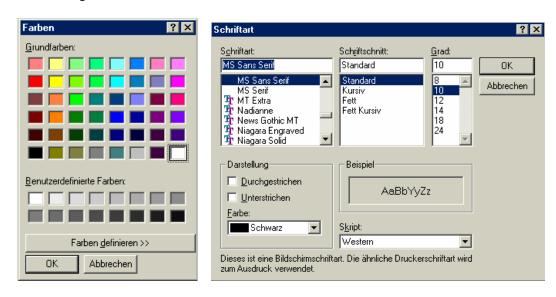
Mit der Schaltfläche öffnet sich ein Fenster für die Farbeinstellungen der Scheiben. Sie können die Hintergrund-, die Scheiben-, die Spiegel- oder die Schussanzeige nach Ihren wüschen gestalten. Aber auch die Schriftgröße und Schriftfarbe lässt sich verändern.

Unser Beispiel zeigt Ihnen die vielfältigen Möglichkeiten dieses Programms.

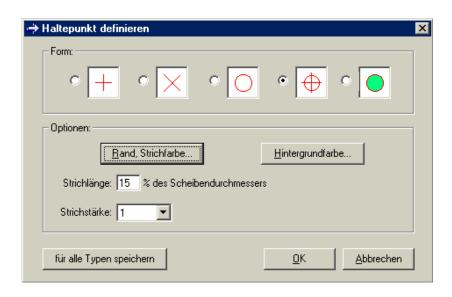




Mit einem Mausklick auf die entsprechende Schaltfläche öffnet sich eine Farbpalette, bzw. ein Menüfenster mit Schriftgröße und Schriftfarbe in der Sie die entsprechenden Einstellungen vornehmen können.



Die Einstellungen für den Haltepunkt finden Sie hinter der Schaltfläche



Hier können Sie zwischen fünf Formen der Haltepunktanzeige wählen (z.B. Fadenkreuz). Selbstverständlich lassen sich auch Rand, Strichfarbe und

Hintergrundfarbe <u>Hintergrundfarbe...</u> unterschiedlich einstellen.

Die Strichlänge: 15 % des Scheibendurchmessers wird in Prozent zum Scheibendurchmesser angegeben und verändert.



Sollen die gewählten Einstellungen für alle Scheibentypen gelten, müssen Sie nur auf die Schaltfläche für alle Typen speichern klicken.

Wenn Sie die folgende Sicherheitsabfrage mit "Ja" beantworten gelten diese Einstellungen des Haltepunktes für alle Scheibentypen.



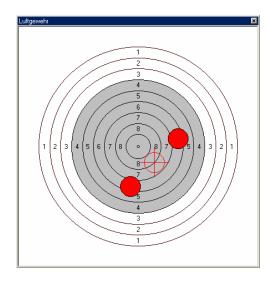
Die dritte Einstellmöglichkeit betrifft die Verbindungslinien



Die Schaltflächen in dieser Rubrik sind genauso zu handhaben wie bei den Einstellungen des Haltepunktes.



Ansicht... zeigt Ihnen die spätere grafische Ansicht. Die Schaltfläche



Im unteren Teil der Anzeige befindet sich eine Reihe von Schaltflächen

- Neu
- Löschen
- Speichern
- Speichern unter
- OK
- Abbrechen

N<u>e</u>ul Mit dieser Schaltfläche können Sie neue Einstellungen speichern wobei die alten Einstellungen erhalten bleiben.

Löschen Es werden die gespeicherten Einstellungen gelöscht!!! Speichern Die geänderten Einstellungen werden zwischengespeichert, wobei die alten Einstellungen überschrieben werden.

Speichern unter... Die geänderten Einstellungen werden unter einem anderen Namen gespeichert und die alten Einstellungen blieben Ihnen erhalten.

Die Dialogmaske "Setup Schießscheiben" bleibt beim speichern und beim Speichern unter geöffnet.

Bei OK werden die Veränderungen der Einstellungen bestätigt und gespeichert und beim Abbrechen werden die Änderungen nicht gespeichert. Bei beiden Schaltflächen wird die Dialogmaske "Setup Schießscheiben" geschlossen.

Datenbank

Alle Schussbilder können je Schütze in einer neutralen Datenbank oder innerhalb des Wettkampfes gespeichert werden.

Gerade für Trainingsauswertungen über einen längeren Zeitraum hat sich die Grafikdatenbank bewährt.

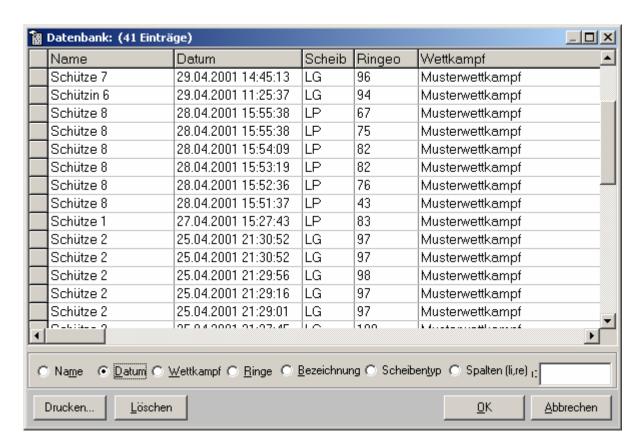
Die neutrale Datenbank können Sie im Menü "Optionen – Einstellungen" anpassen. Diese Datenbank wird auch im Modul WM-Grafik benützt. Die Schussdaten innerhalb des Wettkampfes sind in der Wettkampfdatei gespeichert.

Schussdaten öffnen



Im Menü "Grafik – Datenbank" steht Ihnen die Auswahl zwischen der neutralen und Wettkampfdatenbank zur Auswahl.

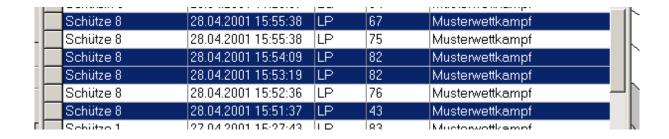
Nach der Anwahl des gewünschten Punktes erscheinen die gespeicherten Daten.



Wie in WM-Shot üblich können die Daten wieder nach Schützen, Datum usw... sortiert werden. Über die Schaltfläche "Drucken" wird die Anzeige über eine Seitenvorschau zum Drucken oder Exportieren bereitgestellt.

Über die rechte Maustaste können Sie jede Spalte mit gleichen Daten optisch hervorheben. Dies ist nützlich um einen besseren Überblick zu erhalten.

Um mehrere Serien gleichzeitig anzuzeigen, markieren Sie die gewünschten Serien über die linke Spalte.



Alle Daten mit einem gleichen Speicherdatum wurden zusammen als Serie gespeichert.

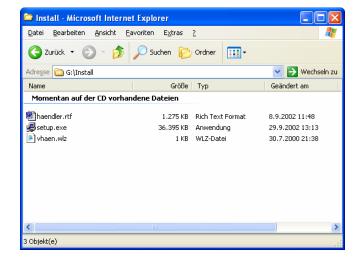
Über die Schaltfläche "Löschen" werden die selektierten Ergebnisse unwiderruflich gelöscht.

Installation / De-Installation

Je nach Betriebssystem unterscheiden sich die Darstellungen von den gezeigten Bildern.

Installation

Über den Windows-Explorer in das Verzeichnis: "CD:\Install\" wechseln.



Nachfolgende Sicherheitsabfrag e mit "Ja" beantworten.



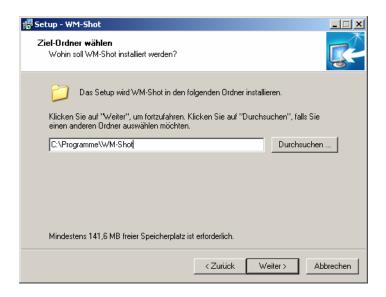
Nachfolgenden Dialog aufmerksam lesen und mit "Weiter" verlassen.



Lizenzvereinbaru ng aufmerksam lesen und mit "Ja" akzeptieren.



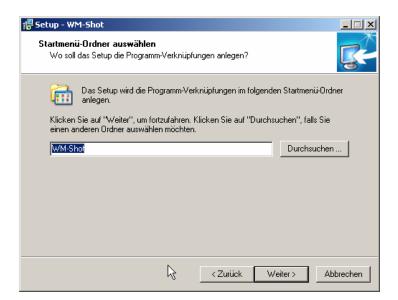
Zielordner wählen



Evtl. Sicherheitsabfrag e bestätigen, bzw. Zielordner ändern.



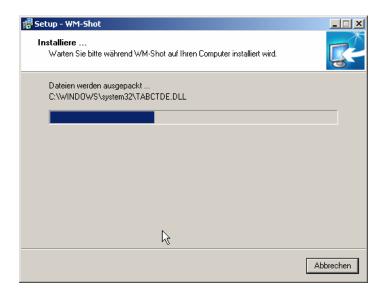
Startmenüordner wählen



Installation über gleichnamige Schaltfläche starten.



WM-Shot wird installiert.



Evtl. Warnhinweise grundsätzlich mit "Ja", bzw "Ignoriern" bestätigen.



Fertigstellung bestätigen.



WM-Shot wurde nun auf Ihrem System installiert.

De-Installation

Datensicherung Im Daten-Verzeichnis von WM-Shot liegen im "Normalfall" alle

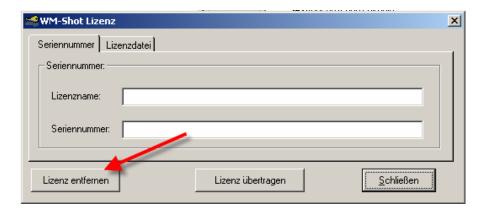
relevanten Wettkämpfe. Diese sollten Sie in jedem Fall vor dem

Löschen auf eine CD oder USB-Stick sichern!

Vorab Lizenz entfernen

Standardmäßig bleibt die Lizenz auf dem PC erhalten. Möchten Sie diese jedoch ebenfalls vom PC entfernen, so wählen Sie in WM-Shot

den Menüpunkt "? – Lizenz".



Wählen Sie dort die Schaltfläche "Lizenz entfernen".

Ist WM-Shot auf dem PC bereits deinstalliert, so gibt es hierzu auf der WM-Shot-CD im Verzeichnis "WM-Tools\Registry\ das Zusatzprogramm "DeleteLizenz.exe".

In die Systemsteuerung wechseln



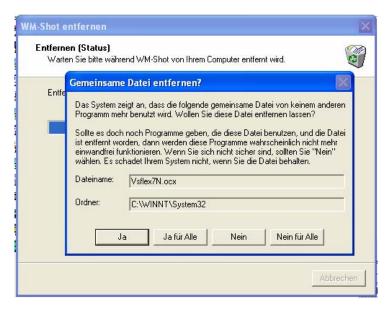
Kategorie Software auswählen



WM-Shot auswählen



Gemeinsam e Dateien



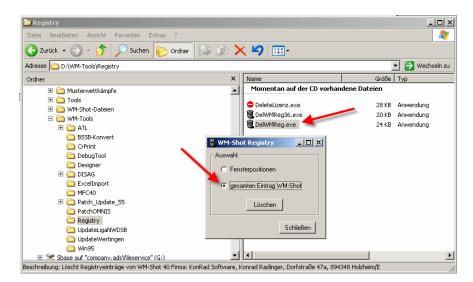
Um wirklich keine Probleme mit anderen Programmen zu haben, sollten Sie die Auswahl "Nein für Alle" wählen.

Restliche Datenbestände Im Normalfall ist das Installations-Verzeichnis (z.B. C:\Programme\WM-Shot) noch vorhanden, da nach der Installation neue Dateien hinzukamen.



Löschen Sie das Programmverzeichnis danach im Explorer von Hand.

Registry-Einträge



Dies wird über das Zusatzprogramm "DelWMReg.exe" durchgeführt. Nach dem Start wählen Sie die Auswahl "gesamten Eintrag-WM-Shot" und klicken auf "Löschen".

Import

In WM-Shot haben Sie die Möglichkeit, automatische Import von den Vereinsprogrammen BSSB WIN und Omnis Verband vorzunehmen.

Grundsätzlich sind die jeweiligen Datenschutzbestimmungen zu beachten.

Import BSSB-WIN Daten

Der Import aus dem BSSB-Win Programm kann über den Export in die Mitgliederausgabe in die Textdatei "TXT055.DAT" erfolgen oder direkt über die Datenbank, wie Sie den Vereinen zugesandt wird.

Import TXT055.DAT

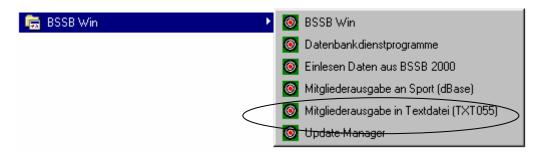
Der Import der BSSB-WIN Mitgliedsdiskette erfolgt über den Zwischenschritt in die Textdatei: "TXT055.DAT" und erst anschließend nach WM-Shot.

Komponenten:

Diskette -> BSSB-WIN -> TXT055.DAT -> WM-Shot

BSSB WIN-Software.

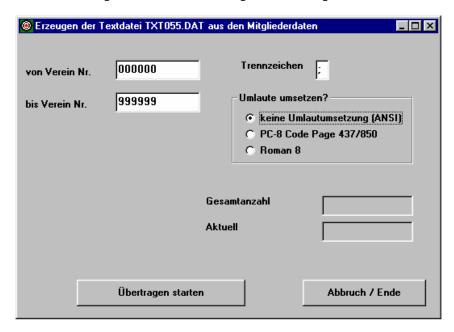
Nachdem die Daten in BSSB-WIN aufgenommen sind kann der Export erfolgen.



WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 363

Im der Programmgruppe von BSSB-Win steht Ihnen der Punkt: "Mitgliederausgabe in Textdatei (TXT055) zur Verfügung.

Nach dem Starten des Programms erscheint folgender Dialog:

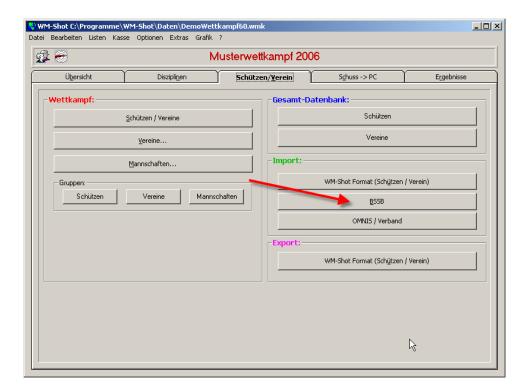


Die oben angezeigten Einstellungen des Trennzeichens (;) und der Umlaute (ANSI) sollten Sie bei Ihrem Import übernehmen. Nach dem Betätigen der Schaltfläche "Übertragen starten" wird die Datei: TXT055.dat erstellt.

BSSB-Import WM-Shot

In WM-Shot werden die exportierten Daten über die Schaltfläche "BSSB" aufgenommen.

364 • Import WM-Shot 6.0 Handbuch



Anschließend erscheint der nachfolgende Dialog.



Import TXT055.DAT

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 365



Die Quelldate "TXT055.DAT" wählen Sie über die Schaltfläche "…" oder die Seitenvorschau-Schaltfläche.

Hinweis:

Die Textdatei "TXT055.DAT" kann auch einen anderen Dateinamen haben. Es wird grundsätzlich jede Textdatei mit dem richtigen Aufbau eingelesen.

Das Quelltextformat ASCII/ANSI ist je nach Exportauswahl zu ändern, ansonsten stimmen die Umlaute der Schützen und Vereine nicht. (Siehe hierzu auch weiter oben: Exportdialog BSSB-Win) . Im Normalfall sollte die Auswahl: ASCII – Quelltextformat **DEAKTIVTIERT** sein!!! Das übliche Format ist ANSI. Lediglich ältere Dateien sind noch im ASCII-Format erstellt worden.

Über die Schaltfläche oben rechts, erhalten Sie eine kurze Seitenvorschau der TXT-Datei.

Hinweis:

Bei der Auswahl "je Schütze nur Erstverein" werden nur die Schützen gewählt, wo die Vereinsnummer in der Ausweisnummer enthalten ist.

Ist diese nicht aktiviert, so wird die Ausweisnummer eines Schützen der in mehreren Vereinen Mitglied ist, um eine laufende Zahl erweitert. (XXX_1, XXX_2, usw...).

Grundsätzlich können Sie die Daten in den aktuellen Wettkampf und/oder in die Gesamtliste aufnehmen. Im Normalfall empfehlt sich die Aufnahme nur in der Gesamtdatenbank vorzunehmen. Die Schützendaten können dann ohne große Probleme in den Wettkampf übernommen werden.

366 ● Import WM-Shot 6.0 Handbuch

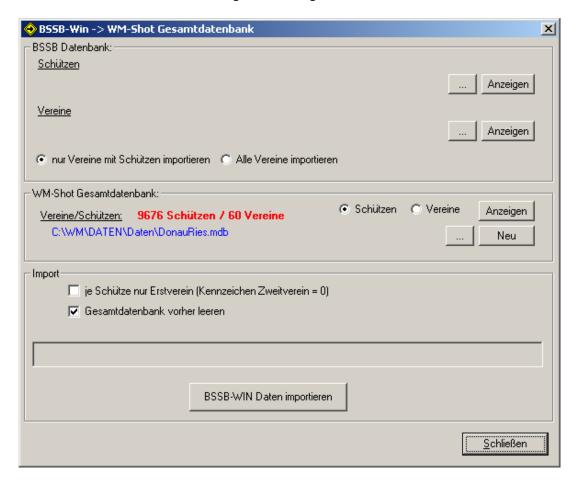
Die Auswahl "Gesamtdatenbank vorher leeren", löscht alle bestehenden Schützen, vor dem Import.

Import BSSB-WIN Datenbank

Ab der Version 5.0 von WM-Shot kann der Import direkt über die gelieferte Mitgliederdiskette vom BSSB importiert werden.

Dieses Format liegt im Access-Datenbankformat vor. Je nach Ausführung, gibt es zusätzliche Datenbanken, die nur Vereinsdaten enthalten.

Nach der Anwahl der Schaltfläche "BSSB" und der Auswahl "Import Access-Datenbank BSSB-WIN" erscheint der nachfolgende Dialog.



Der gesamte Dialog ist in drei Bereich aufgeteilt:

BSSB-Datenbank:

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 367



Über die Schaltfläche "[...]" wählen Sie die Schützen und ggf. die Vereinsdatenbank. Die Inhalte der Daten werden sofort angezeigt. Über die Schaltfläche "Anzeigen" können Sie die Inhalte einsehen.

WM-Shot Gesamtdatenbank:



Über die Schaltlfäche "Anzeige" können Sie die aktuelle Schützen- oder Vereinsdatenbank anzeigen. Die aktuelle Gesamtdatenbank können Sie ändern oder alle Daten in eine neue Datenbank aufnehmen.

Import



Vor dem Import können Sie entscheiden, ob jeder Schütze nur mit seinem Erstverein aufgenommen werden soll oder auch mit Zweitmitgliedschaften. Züsätzlich kann die aktuelle Datenbank vor dem Import geleert werden.

368 ● Import WM-Shot 6.0 Handbuch

Import OMNIS Verband

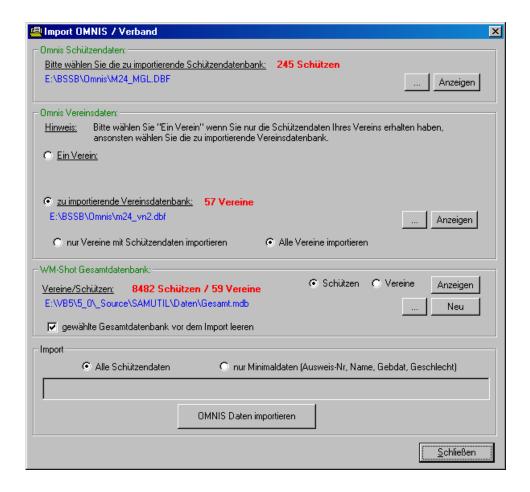
Import WM-Shot

Der Import der OMNIS Daten erfolgt im Registerblatt "Schützen / Vereine" im Bereich Import.



Nach dem Klick auf die Schaltfläche "OMNIS / Verband" erscheint der nachfolgende Dialog.

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 369



Beschreibung:

Allgemeines:

Der Import wurde so aufgebaut, dass sowohl ein, als auch mehrere Vereine (z.B. für Kreis) gleichzeitig importiert werden können.

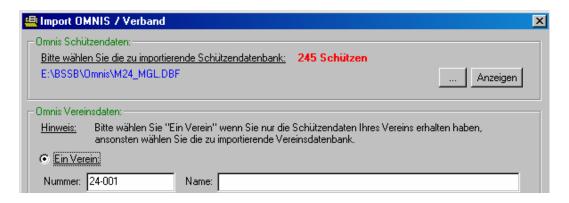
WICHTIGER HINWEIS:

Alle Dateinamen der DBase Dateien müssen im DOS-Format (8.3) vorliegen!!!!

<u>1. Fall:</u>

Ein Verein bekommt seine Daten vom Kreis zugesandt.

370 • Import WM-Shot 6.0 Handbuch



Nach der Auswahl der DBF-Mitgliederdatei wird die Anzahl der Schützen und die Vereinsnummer angezeigt. Der Verein gibt nun nur noch seinen Vereinsnamen ein und nach einem Klick auf die Schaltfläche "OMNIS-Daten importieren" werden die Schützen zur Gesamtdatenbank hinzugefügt.

2. Fall

Ein Verein oder der Kreis importiert gleichzeitig mehrere Vereine.

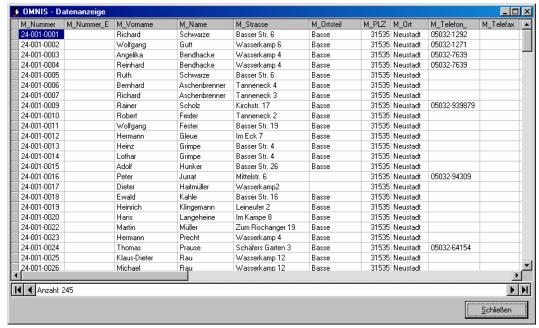


Der Anwender wählt hierzu die Mitgliederdatenbank und eine Vereinsdatenbank (jeweils dbf-Format). Zusätzlich kann nun bei den Vereinen noch gewählt werden, ob alle Vereine in der Datenbank oder nur die Vereine importiert werden sollen, wo Schützen in der Schützendatenbank vorhanden sind.

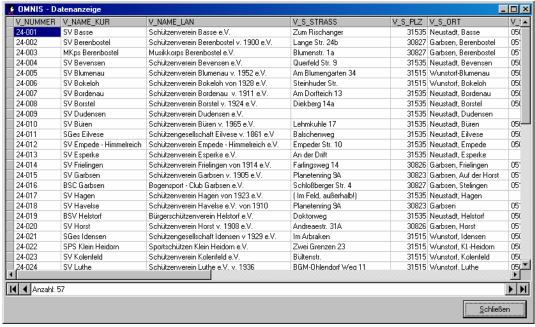
Prüfung Importdaten

Über die beiden Schaltflächen "Anzeigen" können die jeweiligen Daten vor dem Import noch eingesehen und geprüft werden.

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 371



Schützen



Vereine

Gesamtdatenbank:

Im Bereich der Gesamtdatenbank kann wahlweise eine neue erstellt oder die aktuelle Gesamtdatenbank gewechselt werden.

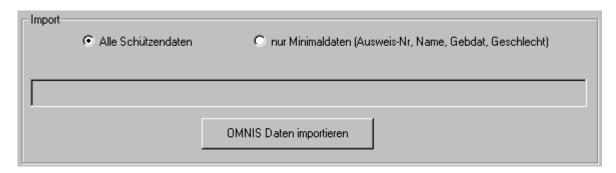
372 • Import WM-Shot 6.0 Handbuch

Um den aktuellen Stand der Importdatenbanken zu gewährleisten, können Sie die Gesamtdatenbank vor dem Import leeren. Ansonsten würden gelöschte Schützen noch aus dem alten Datenbestand erhalten sein.



Import

Vor dem Import der Daten können Sie noch wählen, ob alle Schützendaten (inkl. Adresse) oder nur die Minimaldaten importiert werden.



Nach einem Klick auf die Schaltfläche "OMNIS Daten importieren", werden die Daten importiert.

Wichtiger Hinweis:

Erscheint beim Einlesen der DBF-Datenbank der Fehler 713 - "Klasse nicht registriert", so müssen Sie den Patch "Omnis" ausführen. Dieser ist auf der CD im Verzeichnis "WMTools\PatchOmnis\" oder über die Homepage verfügbar.

Hinweise für Benutzer von Omnis / Verband

Wählen Sie für den Export aus Omnis nur das Format "**DBase"** und vergeben Sie nur Dateinamen die dem DOS-Format entsprechen (Max. 8 Zeichen, keine Sonderzeichen). Alle anderen Exportformate enthalten nicht alle Daten und werden deshalb nicht unterstützt.

Kurzanleitung:

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 373

2. Vereinsdaten exportieren

Wählen Sie im Menü Mitglied>Daten Export den Menüpunkt Vereinsdaten exportieren. Anschließend können Sie die Kreise und Vereine auswählen, von denen die Daten exportiert werden sollen.



Im Fenster **Exportformat auswählen** markieren Sie, für was die Daten exportiert werden sollen.

c) Vereinsdaten im dBase-Format

Markieren Sie **Vereinsdaten dBase Format**. Die erzeugte dBaseDatei wird in Ihr Omnis-Verzeichnis kopiert. Das erzeugte dBase III - Format ist auch z.B. mit Exel lesbar.

Der Dateinamen setzt sich zusammen:

Stelle 1 = M

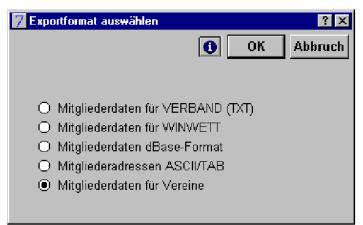
Stelle 2-3 = Nummer des Kreisverbandes

Stelle 4 =

Stelle 5-11 = VN2.DBF

3. Mitglieder exportieren

Wählen Sie im Menü Mitglied>Daten Export den Menüpunkt Mitglieder exportieren.



Im Fenster **Exportformat auswählen** markieren Sie, für was die Daten exportiert werden sollen.

374 • Import WM-Shot 6.0 Handbuch

c) Mitgliederdaten im dBase-Format

Markieren Sie **Mitgliederdaten dBase Format**. Die erzeugte dBaseDatei wird in Ihr Omnis-Verzeichnis kopiert. Das erzeugte dBase III - Format ist auch z.B. mit Exel lesbar.

Der Dateinamen setzt sich zusammen:

Stelle 1 = M

Stelle 2-3 = Nummer des Kreisverbandes

Stelle 4 = _

Stelle 5-11 = $\overline{MGL2.DBF}$

WM-Shot 6.0 Handbuch Import • 375

Tipps & Tricks

Auf den nachfolgenden Seiten erhalten Sie nützliche Tipps & Tricks im Umgang mit WM-Shot.

Fehlersuche

Glauben Sie (oder ein Schütze) dass Ergebnisse in der Siegerliste fehlen, so haben Sie folgende Möglichkeiten die Richtigkeit zu überprüfen.

Die Reihenfolge der nachfolgenden Punkte ist nur als Anhalt zu sehen und stellen die häufigsten Problemfälle dar.

Wettkampf Reorganisieren

Betätigen Sie bitte im Registerblatt "Schuss -> PC" die Schaltfläche "Wettkampfdaten reorganisieren".

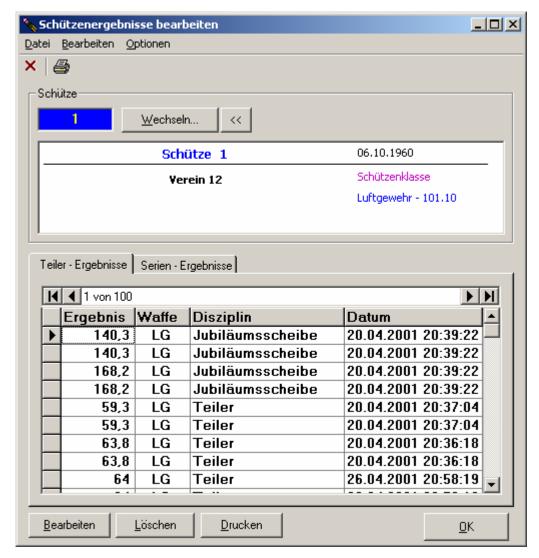
Es werden nun alle Daten des Schützen nochmals geprüft und ggf. angepasst.

Ergebnis prüfen

Als weiteres prüfen Sie bitte, ob der Schütze überhaupt ein Ergebnis zur Disziplin hat.

Öffnen Sie die Schützenliste oder das Aufnahmefenster und betätigen das Symbol "Ergebnisse". Alternativ können Sie auch die gespeicherten Ergebnisse alle Schützen im Register "Schuss -> PC" einsehen.

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 377



Hier können Sie prüfen, ob das "gesuchte" Ergebnis in der Datenbank vorhanden ist.

Ist das Ergebnis vorhanden, prüfen Sie die weiteren Punkte.

Fehlt das Ergebnis, so können Sie noch prüfen, ob der gesuchte Teiler oder die Serie unter einer anderen Disziplin gespeichert wurde. Es ist zu beachten, dass alle Ergebnisse mit dem gleichen Speicherdatum in der Regel zu einer Scheibe (oder Streifen) gehören. Über die Schaltfläche "Bearbeiten" können Sie die Ergebnisse der richtigen Disziplin zuweisen. Siehe hierzu im Bereich "Ergebnisse bearbeiten".

Ist das Ergebnis nicht vorhanden, so öffnen Sie die Liste "Ergebnisse alle Schützen" und prüfen über das Datum, ob die Ergebnisse evtl. einem falschen Schützen zugeordnet wurden. Auch hier können Sie wieder über die Schaltfläche "Bearbeiten" diese Ergebnisse dem richtigen Schützen zuweisen.

Ist das Ergebnis nicht zu finden, so ist es nicht in der Datenbank vorhanden.

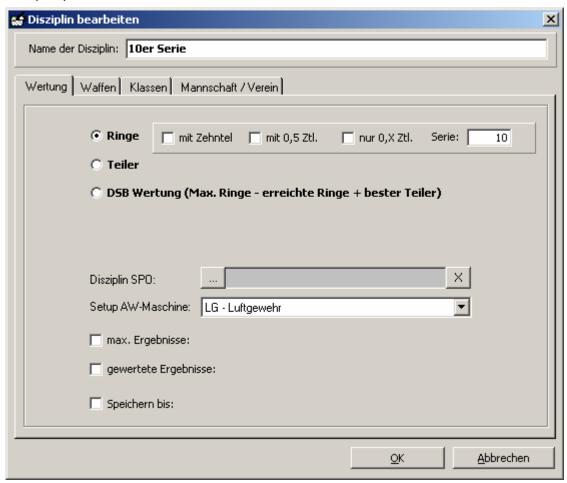
Als letzten können Sie noch in den Disziplinen nach den Grenzwerten schauen. Ist das gesuchte Ergebnis schlechter als der Grenzwert, so wird dieses nicht in der Datenbank gespeichert.

378 • Tipps & Tricks WM-Shot 6.0 Handbuch

Wenn sich das fehlende Ergebnis immer noch nicht erklären lässt, hilft es jetzt nur noch die abgelegten Scheiben nochmals zu prüfen. Evtl. wurde die Scheibe ja wirklich vergessen.

Ein Sonderfall ist bei Teilerwertungen noch möglich! Hier könnte der Teilerfaktor an der Auswertungsmaschine falsch eingestellt sein! Dieser Faktor wird in der Regel zur Angleichung LG -> LP auf Werte von 2 – 3 angepasst.

Disziplin prüfen



Prüfen Sie bitte zuerst, ob die Auswahl max. Ergebnisse aktiviert ist!!

max. Ergebnisse:

erste 1

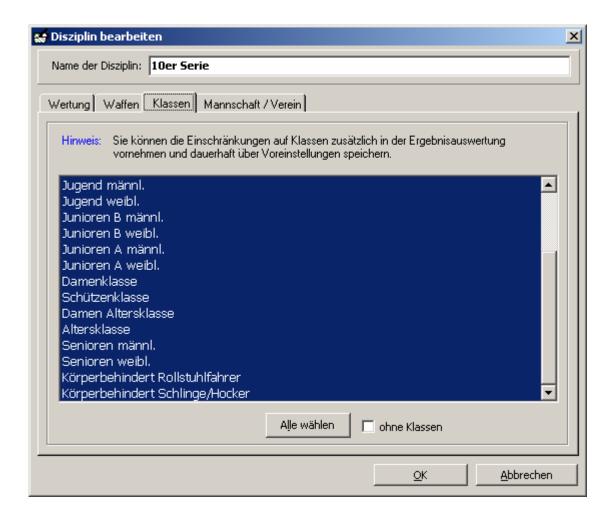
Die obige Auswahl würde z.B. nur den ersten Teiler oder Serie in die Wertung übernehmen! Diese Einschränkung wird nur in den wenigsten Fällen benötigt. (z.B. bei Auswertungen ohne Nachkauf).

Die Auswahl "gewertete Ergebnisse" beschränkt ebenfalls die Auswertung nur auf die besten Ergebnisse. Bei Prämienwertungen fehler alle weiteren Ergebnisse.

Des weiteren können Sie die Auswahl der Waffen, Klassen und Auswertungen prüfen.

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 379

Gerade bei den Klassen gibt es noch eine Feinheit zu beachten.

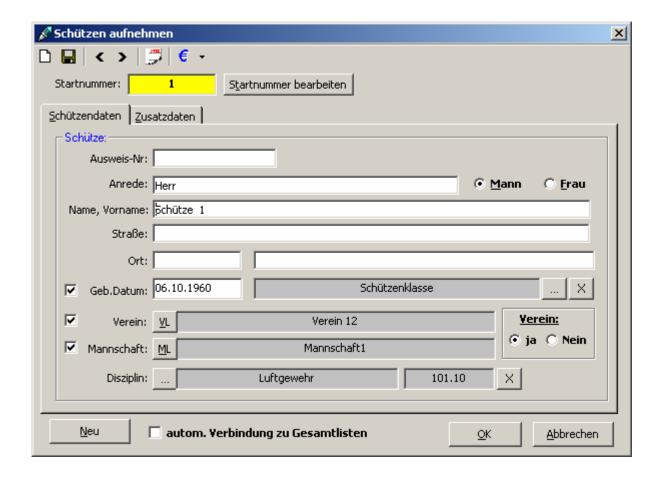


Sind Schützen ohne Geburtsdaten enthalten, so gehören diese auch **keiner** Klasse an! Die Auswahl "Alle Klassen" enthält aber nur Schützen, die einer gültigen Klasse angehören.

Wählen Sie in diesem Fall die Auswahl "ohne Klassen" bei der Disziplin oder fügen dem Schützen eine Klasse zu.

Schützen prüfen

Öffnen Sie das Schützenfenster.



Prüfen Sie die Klasse des Schützen. Evtl. ist diese falsch, weil versehentlich das Geschlecht falsch gewählt wurde oder sich beim Geburtsdatum ein Schreibfehler eingeschlichen hat.

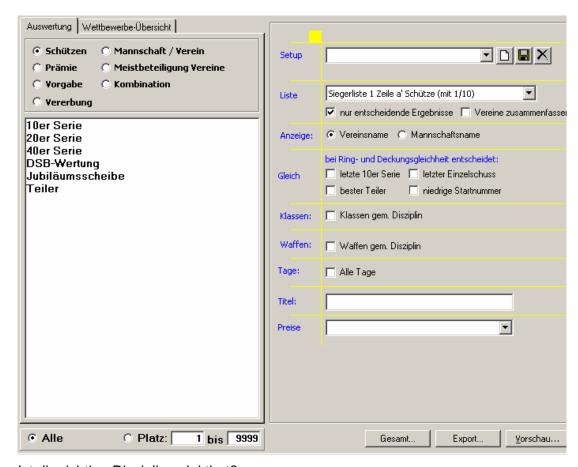
Prüfen Sie bei Vereinsauswertungen, ob die Auswahl "Verein ja/nein" auf "Ja" gesetzt ist. Bei "Nein" wird der Schütze nicht für Vereinswertungen einbezogen.

Prüfen Sie bitte, ob der Schütze oder Verein versehentlich zweimal mit dem gleichen Namen vorhanden ist.

Auswertung prüfen

Als letzten Schritt prüfen Sie bitte noch die Auswertung.

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 381



Ist die richtige Disziplin selektiert?

Sind alle Filter (Waffen, Klassen, Tage...) richtig gesetzt?

Sind für die Auswertung alle Plätze gewählt?

Erscheint das fehlende Ergebnis mit einer anderen Siegerliste? (Siegerlisten ohne Zehntel runden Zehntelergebnisse!)

DISAG-Software

Welche ist die neueste Version der DISAG Auswertungsmaschinen Software und wie erhalte ich diese?

Auf der Homepage von DISAG (www.disag.de) gibt es im Bereich Ringlesegeräte - Maschinensoftware das jeweils neueste Update zum Downloaden. Zum Stand April 2002 ist dies die Version 3.29. Zusätzlich ist auf der CD von WM-Shot die aktuelle Version im Verzeichnis "CD:\WMTools\DISAG" vorhanden.

Hinweise:

Diese Gerätediskette ist kostenlos!

382 • Tipps & Tricks WM-Shot 6.0 Handbuch

Der derzeitige Hinweis: "Für den Betrieb ohne Computer und für die Produkte...". ist etwas ungenau. Zu diesen Produkten gehört auch WM-Shot :-)

Sie benötigen keine Lizenz der aufgeführten Produkte für die Gerätediskette.

WM-Shot benützt das herkömmliche Fernsteuerungsprogramm. Die Tastenkombination zur Fernsteuerung wird nicht benötigt.

Import Textdatei

<u>Wir möchten gerne über einen Import einer Textdatei die Gesamtdatenbank füllen.</u> Wie muss diese aufgebaut sein?

Zum maschinellen Import von Schützen-, Vereinsdaten gibt es in WM-Shot standardmäßig 2 Möglichkeiten:

Import über die BSSB Textdatei (Vereinsverwaltungsprogramm des Bayerischer Sportschützenbundes).

Der Import über das Excel-Import Programm ist im gleichnamigen Kapitel weiter hinten beschrieben.

Wenn Sie den Aufbau der BSSB-Datei kennen, haben Sie nun die Möglichkeit diese selbst zu erstellen. Die geschieht über Exporte aus anderen Datenquellen (Excel, Access, u.a.). Danach werden die Schützen/Vereine über den BSSB-Import in WM-Shot eingefügt.

Aufbau der Textdatei:

Felder:

Nr. 1 Vereinsnummer

Nr. 2

Nr. 3

Nr. 4 Familienname

Nr. 5 Vorname

Nr. 6 Geburtstag

Nr. 7 Geschlecht

Nr. 8

Nr. 9 Strasse

Nr. 10 PLZ

Nr. 11 Ort

Nr. 12

Nr. 13 Telefon

Nr. 14 Ausweisnr

Nr. 15 Bankleitzahl

Nr. 16 Kontonummer

Nr. 17

Nr. 18 Vereinsname

Beispielzeile:

;Vereinsnummer;;;Familienname;Vorname;Geburtstag;Geschlecht;;Strasse;PLZ;Ort;;Telefon;Ausweisnr;BLZ;Kontonummer;;Vereinsname;

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 383

Hinweise:

Die leeren Felder (2,3...) werden nicht verwendet, müssen aber vorhanden sein.

Als Trennzeichen sollte das Semikolon (;) benützt werden.

Die fett gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder!!!

Die Textdatei hat üblicherweise den Dateinamen: "TXT055.DAT"

Verbindungskabel

Welches Verbindungskabel wird von welcher Auswertungsmaschine benötigt?

Für alle Auswertungsmaschinen benötigen Sie ein handelsübliches **Nullmodemkabel** für ca. 10 EUR. Die Anschlüsse müssen auf jeder Seite 9polig mit Löchern (Mama - Mama) sein. Bei älteren PC's benötigen Sie für COM2 auf der einer Seite einen 25poligen Anschluss. Adapterstücke 9polig von Papa (also Stiften) nach Mama funktionieren in der Regel nicht!

Zusätzlich gibt es bei den Maschinenherstellern und Händlern separate Verbindungskabel zu kaufen, die auf alle Fälle passen sollten.

Für die Bastler unter Ihnen gibt es in der Bedienungsanleitung zur Auswertungsmaschine die PIN - Belegung.

Wiederholung Scheibendaten

Wie kann ich die Scheibendaten bei der Eingabe wiederholen?

Sie benötigen für Ihr Preisschießen eine Scheibe mehrmals für verschiedene Auswertungen. Natürlich sollen dabei genau die gleichen Daten verwendet werden. Am besten ich nenne Ihnen ein konkretes Beispiel, dass recht häufig vorkommt. Im Dreistellungskampf werden die gesamten 60 Schuss und die einzelnen 20er Serien separat gewertet.

Vorgabedisziplinen:

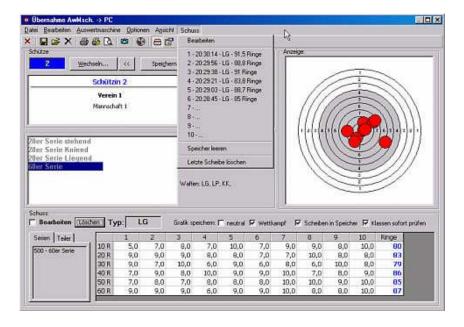
- 60er Serie Gesamt
- 20er Serie Liegend
- 20er Serie Kniend
- 20er Serie Stehend

Vorgehensweise:

Sie aktivieren die Option "Scheiben in Speicher"

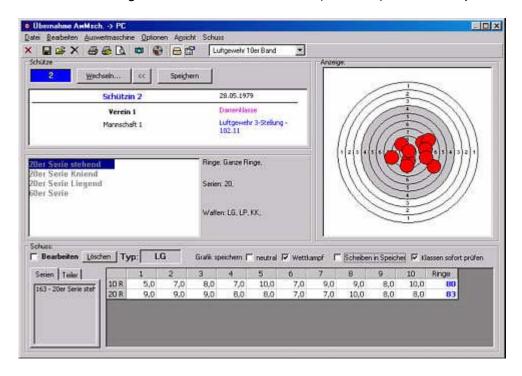
Sie werten nun Ihre Gesamtserie 60 Ringe komplett in der richtigen Reihenfolge aus.

384 • Tipps & Tricks WM-Shot 6.0 Handbuch



Nun stehen Ihnen im Menü "Schuss" oder über die rechte Maustaste die letzten 6 Scheiben zur Auswahl. Zum zusätzlichen Erkennen der richtigen Scheibe, wir die Speicherzeit und die Ringzahl (mit Zehntel) angezeigt. Jede neue Scheibe wird immer oben angefügt. Die bereits gespeicherten Scheiben wandern dann nach unten.

Nach dem Speichern der Gesamtdisziplin, wählen Sie die erste Disziplin: "20er Serie stehend". Nun fügen Sie die beiden Scheiben (Nr. 6 + 5) dieser Disziplin zu.



Den beiden restlichen Disziplinen weisen Sie im gleichen Verfahren die richtigen Scheiben zu (Nr. 4,3 und 2,1).

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 385

Nun stehen Ihnen alle gewünschten Disziplinen mit den richtigen Daten für die Auswertung zur Verfügung.

Jahresmeisterschaft

Die einfache Abbildung der Jahresmeisterschaft innerhalb eines Vereins ist für die meisten Vereine ein wichtiger Punkt. Ich erkläre Ihnen an einem Beispiel die grundsätzliche Handhabung dafür.

Beispiel:

Es wird an 20 Schießabenden jeweils eine 20er Serie geschossen. Für jeden Schießabend gibt es eine separate Auswertung. Am Jahresende werden aus den 20 besten Ergebnissen jedes Abends die besten 12 gewertet. Hierfür gibt es dann eine abschließende Siegerliste.

Disziplinen:

Serie: 20 Ringe Klassen: Alle

Waffen: LG/LP (je nach Bedarf)
Wertung: nach Einzelschütze

<u>Hinweis:</u> In diese Disziplin werden alle Ergebnisse über das gesamte Jahr gespeichert! Dies ist für das Aufnahmepersonal am einfachsten.

Auswertung:

Auswertung des aktuellen Schießabends:

Im Registerblatt "Ergebnisse" wählen Sie hierzu die Auswertung "Schützen".

Im Bereich "Tage" verwenden Sie die Option "Tage filtern" und wählen nur den aktuellen Schießabend

Bei Bedarf können Sie auch noch die Klassen und Waffen filtern und so mehrere Siegerlisten auswerten.

Über die Schaltflächen "Drucken" und "Vorschau" erhalten Sie die Siegerliste des Schießabends.



Auswertung des Jahresergebnisses

Im Registerblatt "Ergebnisse" wählen Sie hierzu die Auswertung **"Prämie"** Im Bereich "Auswahl" benennen Sie die Anzahl der gewerteten Serien

Im Bereich "Wertung" können Sie den Filter auf das beste Ergebnis je Schießabend (oder Monat) filtern

Zusätzliche Filter für die Klassen und Kriterien für die Platzvergabe stehen Ihnen ebenfalls zur Verfügung.

Wertung	nur bestes Ergebnis je Schießabend werten
	nur bestes Ergebnis je Monat werten

(neu ab Version 4.0.2)

Fehlschusserkennung

Fehlschusserkennung Auswertungsmaschine

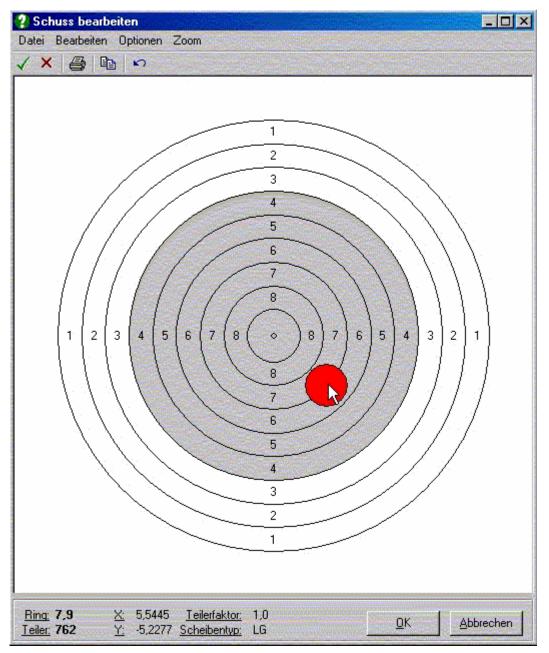
Oftmals passiert es, dass die Auswertungsmaschine einen Schuss nicht erkennen kann. Dies kann mehrere Gründe haben, Flusen und Risse in der Scheibe, Doppelschuss, Schüsse beim Streifen auf 2 gleiche Scheiben usw...

Bei der Durchführung von einer Ringdisziplin ohne Zehntel ist eine Korrektur noch relativ leicht möglich, bei Ringen mit Zehntel ist dies schon schwerer, aber bei einer Teilerwertung fast schon unmöglich.

In WM-Shot gibt es im Aufnahmefenster den Menüpunkt "Scheiben" - "Bearbeiten" oder im Anzeigebereich die rechte Maustaste.

Anschließend erscheint das nachfolgende "Editierfenster":

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 387



Hier können Sie nun mit der Maus oder den Pfeiltasten den aktuellen Einschuss an die richtige Position setzen. Weiterhin können Sie verschiedene Zooms verwenden und das Endergebnis ausblenden um Manipulationen vorzubeugen.

Hinweis:

Sie können mit dieser Möglichkeit auch alle Schüsse nachbilden, wenn Sie keine Auswertungsmaschine in Verwendung haben.

Änderungen über diese Einstellung werden jedoch intern als "geändert" markiert.

388 • Tipps & Tricks WM-Shot 6.0 Handbuch

Fehlerprotokoll Auswertungsmaschine

Fehlerprotokoll Auswertungsmaschinen

Sollte es passieren, dass Sie Fehler beim Übertragen der Daten von der Auswertungsmaschine nach WM-Shot feststellen, so haben Sie die Möglichkeit die Übertragungsdaten Auswertungsmaschine -> WM-Shot zu protokollieren. Gerade für eine Fehlerbehebung kann dies sehr nützlich sein.

Im WM-Shot Programmverzeichnis gibt es hierfür die Datei: WM-Debug.exe. Nach dem Start erscheint die folgende Anzeige:



Mit der Schaltfäche "Setzen" aktivieren Sie die Protokollfunktion. Alle Daten von der Auswertungsmaschine werden nun in der Textdatei: debug.txt im gleichen Verzeichnis gespeichert. Mit "Öffnen" können Sie diese Datei einsehen. Für eine Zusendung der Daten mit entsprechender Fehlermeldung steht Ihnen die Schaltfläche "Senden" zur Verfügung.

Teilnehmermeldung über Excel

Sie planen demnächst ein größeres Preisschießen mit mehreren Vereinen. Um sich bei der Anmeldung einige Arbeit zu sparen, wäre es gut, wenn Sie die meisten Teilnehmer bereits im PC erfasst hätten. Dieses Problem aus der Praxis tritt recht häufig auf.

In WM-Shot wurde hierfür eine Excel-Lösung konzipiert. Sie senden den Vereinen eine leere Excelvorlage. Jeder Verein füllt die Tabellen mit seinen Mitgliedern aus und sendet Ihnen die Datei zurück. Über ein spezielles Zusatzprogramm importieren Sie die Daten in die Gesamtdatenbank, wo nur noch per Klick die wirklichen Teilnehmer in den Wettkampf aufgenommen werden.

Die Excelvorlage und das Importprogramm finden Sie auf der CD im Verzeichnis WM-Tools\ExcelImport.

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 389



Bitte beachten Sie, dass für jeder Exceldatei nur EIN (!!!) Verein importiert wird. Meldungen über 2 Vereine müssen auf 2 Dateien aufgeteilt werden!

Allen Vereinen, die WM-Shot benützen, können Sie zusätzlich die Gesamtdatenbank zukommen lassen. So stehen auch diesen Vereinen die Mitglieder für eigene Wettkämpfe zur Verfügung.

Umstieg von Version 4.0 und früher von WM-Shot

Umsteiger Version 4.0:

Zum möglichst reibungslosen Umstieg empfehle ich folgende Vorgehensweise:

Alte Wettkämpfe sichern

Alte Version deinstallieren

Neue Version 5.0 in das gleiche Verzeichnis installieren

Sind im Verzeichnis "\Daten" noch Wettkämpfe aus einer alten Version enthalten (Diese werden beim Deinstallieren nicht automatisch gelöscht), so benennen Sie das Verzeichnis um. (z.B. Daten40) und erstellen ein neues Verzeichnis \Daten.

Alte Wettkämpfe über das Verzeichnis "\Daten40" öffnen. Beim Starten erscheint ein Dialog, wo das Format auf die Version 5.0 umgestellt wird. Den neuen Dateinamen speichern Sie im Verzeichnis "\Daten". So sind dann alle konvertierten Wettkämpfe im aktuellen Verzeichnis vorhanden.

Alle neuen Wettkämpfe werden im Verzeichnis "\Daten" gespeichert.

Das Verzeichnis "\Daten40" kann später gelöscht werden.



Erscheinen beim ersten Start von WM-Shot 5.0 Fehlerhinweise, so ist noch eine alte Version auf dem PC vorhanden und der Systempfad verweist dorthin. WM-Shot versucht dabei alte Systemdateien zu öffnen. Diese können jedoch nicht mehr geöffnet werden. Stellen Sie nach dem Ignorieren der Fehlermeldungen Ihren Systempfad um. Dies geschieht im Menü "Optionen - Einstellungen". (siehe auch Handbuch Version 5.0)

Umsteiger Version 3.6 oder früher

390 ● Tipps & Tricks WM-Shot 6.0 Handbuch

Bitte beachten Sie das Dokument "Konvert3x40_50.doc" auf der CD im Verzeichnis Dokumente oder auf der Homepage.

Wie sichere ich einen Wettkampf in WM-Shot?

Hinweis:

Ein ausführliche Anleitung zur Wettkampfsicherung finden Sie auch im Handbuch zu WM-Shot 5.0

Während es bis zur Version 3.6 noch den Menüpunkt "Wettkampf sichern/zurücksichern" gab, sind diese nun nicht mehr verfügbar. Die Lösung lautet einfach: <u>Sie sichern die Wettkämpfe in WM-Shot, wie Ihre Briefe in Winword oder Ihre Excellisten einfach über den Explorer.</u>

Die Wettkämpfe können theoretisch in jedem beliebigen Verzeichnis auf dem PC vorhanden sein. Standardmäßig sind diese jedoch im WM-Shot Datenpfad gespeichert. Diese stellen Sie über den Menüpunkt: "Optionen - Einstellungen" ein.

Den Datenpfad öffnen Sie am schnellsten über den Menüpunkt "Datei - Explorer Datenpfad".

Über die rechte Maustaste können Sie den Wettkampf nun zu einem ZIP-Archiv (mit WinZip) hinzufügen oder Sie senden die Datei an einen Email-Empfänger. Letztlich geht natürlich auch der Weg über den Punkt: "Kopieren" und die Datei kann danach an anderer Stelle wieder einfügt werden.

Hinweis:

Für eine Komplettsicherung aller Wettkämpfe muss nur dieses Verzeichnis gesichert werden! Alle anderen Dateien von WM-Shot spielen für die Datensicherung keine Rolle und können nach einem Supercrash des PC's (oder Diebstahl, etc.) wieder von der CD aufgespielt werden.

Weitere Tipps & Tricks

Weitere Tipps erhalten Sie auf der Homepage <u>www.wm-shot.de</u>. Dieser Bereich wird laufend aktualisiert!

WM-Shot 6.0 Handbuch Tipps & Tricks • 391

Glossar

WM-Shot 6.0 Handbuch Glossar • 393

Index

Α

Access 2000 223

Adresse in Zwischenablage kopieren 113

Aktualisieren Anzeige 87

Allgemeine Auswertungseinstellungen 189

Allgemeine Beschreibung: 315 Allgemeine Wettkampfangaben 26 Allgemeines 47, 77, 227, 280, 335

Allgemeines: 219 Amateuerschütze 100 Ansichten 336

Ansichten Liste, Vereine, Wettkampf 85

Aufnahme der Ergebnisse 13 Aufnahme Ergebnisse 136 Ausgabe der Ergebnisse 216 Auswerten der Scheiben 286

Auswerten der SPO-Mannschaften 278

Auswertmodus 251

Auswertmodus aktivieren / deaktivieren 251

Auswertmodus konfigurieren 252 Auswertsetups verwalten 196 Auswertungen 169, 245 Auswertungsarten 185 Auswertungsmaschine 49

Auswertungsmaschine einstellen 264

Aw.Masch. Übernahme 135

В

Bearbeiten 243 Bereich 140 Bereich Schuss: 141

Bereich Schütze: 138

Bereiche 184

Bereiche Aufnahmefenster: 138

Beschreibung Häring Import-Modul 307 Betriebssystem auf Euro umstellen 229

Bonus, Faktor 72

D

Datenanzeige 338

Datenaustausch per Diskette / USB-Stick 29

Datenbank 351

Datenbank komprimieren/reparieren 63

Datenbanken konvertieren 63

Datenbanken: 58 De- Installation 358

Detailansicht Ergebnisse 166

Dialog öffnen 83

Dialogbeschreibung 299

Direktdruck 107

DISAG anmelden 264

DISAG-Software 382

Disziplin ändern 165

Disziplin berechnen 65

Disziplinen / Kombinationen 119

Disziplinen anhängen 68 Disziplinen summieren 69

Disziplinendialog 11

Disziplinen-Dialog 120

Disziplinen-Schlüssel 39

Drucken 113, 168, 217, 244 Drucken / Seitenvorschau 93

DSB Vereinswertung getrennt 74

DSB-Nachkauf 66

DTA-Diskette erstellen 326

Ε

Einführung 5, 290, 311

Einlagenverwaltung 232

Einstellmöglichkeiten Disziplinen 121

Einstellungen 39, 46, 231

Einzelauswertungen mit Nr als einen Schützen werten 100

Ergebnisse 14, 183

Ergebnisse aufnehmen: 269

Ergebnisse bearbeiten 164

Ergebnisse bearbeiten - Alle Schützen 162

Ergebnisse bearbeiten - Einzelner Schütze 159

Ergebnisse des Schützen aufnehmen 277

Ergebnisse des Schützen einsehen 114

Ergebnisse filtern und kopieren 70

Excel-Ansteuerung 108

Export 217

Export: 30, 248

Extras 63

F

Fax / Brief 65

Fehlerprotokoll Auswertungsmaschine 389

Fehlersuche 377

Fehlschusserkennung 387

WM-Shot 6.0 Handbuch Index • 395

Fensterpositionen löschen 64 Fernsteuerung RIKA/DISAG: 54 Filter setzen 164, 243

G

Gesamtansicht: 85 Gesamtauswertung 218 Gesamtauszahlung an Schützen 46 Globalansicht: 85

Glossar 393 Grafik drucken 340

Graphische Auswertung 335

Grenzwerte Disziplinen neu berechnen. 174

Grundeinstellungen 33

Grundeinstellungen Aufnahmefenster 146

Н

Handhabung 40, 221 Häring Dokumentation 290 Häring Standbelegung 117 Hauptfenster 10 Hinweise für Benutzer von Omnis / Verband 373

ı

Import 363
Import BSSB-WIN Daten 363
Import BSSB-WIN Datenbank 367
Import OMNIS Verband 369
Import Textdatei 383
Import TXT055.DAT 363
Import WM-Shot 369
Import: 31
Impressum 1
Installation 353
Installation / De- Installation 353

J

Jahresmeisterschaft 386

K

Kasse 116
Kasseneingänge verwalten 242
Kassenverwaltung 227
Klassen 33
Klassen manuell anpassen: 99
Klassenberechnung: 98
Klassenfilter: 189
Kombination 211
Kombination ändern 132
Kombination erstellen 131

Kombination löschen 132

Kombinationen prüfen 132 Kombinationen-Dialog 130 Kombinationswertung: 188 Komponenten: 292, 313 Konzepte 263 Korrigierte Ergebnisse 173 Kurzauswertung eines Schützen 115 Kurzauswertung einstellen 179 Kurzauswertung Setup 87 Kurzübersicht WM-Shot 10

L

Lizenz / Demo-Modus 291, 311 Lizenz übertragen 8 Löschen 167, 243

M

Mannschaft / Verein: 186 Mannschaften 115 Mannschaften verwalten 82 Mannschaften: 100 Mannschafts/Vereinsauswertung 200 Mannschaftsgruppen verwalten 80 Mehrfachselektion 167, 243 Mehrspaltige Anzeige 88 Meistbeteiligung Vereine 208 Meistbeteiligung Vereine: 187

Ν

Nach Übernahme 88
Netzwerkbetrieb (Client/Server, Arbeitsgruppe) 28
Netzwerkbetrieb WM-Shot 28
Neue Preisliste anlegen 44
Neuen Schützen anlegen 95
Neuen Wettkampf anlegen 18
Nötige Einstellungen und Vorbereitungen in WM-Shot: 296, 317

0

Oberfläche: 37 Optionen - Einstellungen Schützenliste 87 Optische Anpassungen 338

Ρ

Pfade 60 Planung Wettkämpfe 119 Plätze einschränken 196 Preise 43 Preisliste erstellen 323 Preis-Vererbung 188, 215 Preisverwaltung 323

396 ● Index WM-Shot 6.0 Handbuch

Protokolldruck 178	Start von WM-Shot 7 Starterlisten 93
R	Startkartendruck (Kladde) 107 Startlisten erstellen: 319
Reihenfolge 132	Startnummer: 97 Statistik 27
S	Statistik der graphischen Auswertung 342 Suchen 91
Scan - Stift 288	Summen: 186
Scheibenausgabe 283	Summenauswertung 204
Scheibenkennzeichen: 266	Symbolleiste €234
Scheibennummernverwaltung 280	Symbolleiste Seitenvorschau: 247
Scheibenverwaltung: 280	Symbolleiste: 97
Schnittstellenbeschreibung DISAG - 263	
Schriftart 87	Т
Schuss -> PC 135	
Schussdaten nach WM-Shot übertragen: 319	Tagesfilter 191
Schussdaten öffnen 351	Teiler aus Serien 72
Schütze ändern 165	Teilersumme je Scheibe 67
Schützen / Vereine / Mannschaften 77	Teilnehmermeldung über Excel 389
Schützen / Vereine / Mannschaften verwalten 81, 82	Tipps & Tricks 377
Schützen aus der Gesamtliste in den Wettkampf	
übernehmen 104	U
Schützen bearbeiten: 106	in 11:1 D
Schützen löschen: 106	Überblick Programmpaket 5
Schützen ohne Ergebnisse 172	Umstieg von Version 4.0 und früher von WM-Shot 390
Schützen, Vereine, Mannschaften 12	Urkunden Vorlagen 64
Schützen: 185	Urkundendruck 249
Schützenauswertung 198	
Schützenfenster 96	V
Schützenfilter 194	Verbindungskabel 384
Schützengruppen verwalten 78 Schützenliste 83	Verbuchen der Kasseneingänge 241
Seitenvorschau 217, 246	Verbuchen der Kasseneingänge Mannschaft/Vereine
Serien 61	239
Serien, Schuss 336	Verbuchen der Kasseneingänge Schützen 234
Setup - Einstellungen 265	Verein: 99
Setup Direktdruck 107	Vereine verwalten 81
Setup Excel-Ansteuerung 109	Vereins-, Mannschaftsfilter 193
Setup Grafik 346	Vereinsfilter 92
Setup löschen 198	Vereinsfilter Wettkampf/Gesamt 86
Setup Neuanlegen 197	Vereinsgruppen 79
Setup speichern 197	Vererbung 214
Setup Zusammenfassung Wettkämpfe erstellen 325	Vererbung: 188
Setups mit Preislisten belegen 324	Verwaltung der Preislisten: 43
Siegerlisten drucken 325	Verwaltung Disziplinen 120
SIUS Ascor Dokumentation 311	Voreinstellungen RIKA / DISAG: 56
Sonstiges 65	Vorgabe 209
Sonstiges / Konzepte 227	Vorgabe: 187
Sortieren 163, 243	Vorwort 2
Sortieren: 90	Vorwort der Kgl. priv. SG 1862 und Wörnitztaler
Spaltenbreiten 89	Harburg. 3
Spaltenreihenfolge 89	
Spiele 65	W
SPO-Disziplin: 101	
SPO-Mannschaften 275	Waffen 35

WM-Shot 6.0 Handbuch Index ◆ 397

Waffenfilter 190

Währung 229

Weitere Menüpunkte: 318 Weitere Tipps & Tricks 391

Wettkampf - Info 26

Wettkampf öffnen 20

Wettkampf-, Gesamt- und Globalansicht 84

Wettkampfansicht: 84

Wettkampfdatei komprimieren / reparieren 25

Wettkampfdaten reorganisieren 159

Wettkämpfe 17

Wettkämpfe löschen 21

Wettkämpfe sichern 21

Wettkämpfe verwalten 17

Wettkämpfe WM-Shot 330

Wie sichere ich einen Wettkampf in WM-Shot? 391

Wiederholung Scheibendaten 384

WM-Debug 255

WM-Ergebnisse 258

WM-Häring 290

WM-Listen 256

WM-Shot 6.0 1

WM-Shot Wettkampf importieren 174

WM-SIUS 311

WM-Zusatzprogramme 255

Ζ

Zuordnung eines Schützen zu den SPO-Mannschaften 275

Zurücksichern Gesamtdatenbank Version 3.x von WM-Shot 24

Zurücksichern Version 3.x 64

Zurücksichern Wettkämpfe der Version 3.x von WM-Shot 23

Zusammenfassung Wettkämpfe 219

Zusatzdaten: 102 Zusatzprogramme 226

398 • Index WM-Shot 6.0 Handbuch